SAMSUNG TECHWIN

SIECIOWA NAGRYWARKA WIDEO

Instrukcja obsługi

SRN-473S/873S/1673S

CE

SAMSUNG

Sieciowa Nagrywarka Wideo
Instrukcja obsługi

Prawa autorskie

©2015 Samsung Techwin Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Znaki towarowe

SAMSUNG TECHWIN stanowi zastrzeżone logo firmy Samsung Techwin Co., Ltd.
Nazwa produktu stanowi zastrzeżony znak towarowy firmy Samsung Techwin Co., Ltd.
Inne znaki towarowe wymienione w tej instrukcji stanowią zastrzeżone znaki towarowe odpowiednich firm.

Ograniczenia

Firma Samsung Techwin Co., Ltd zastrzega prawa autorskie do tego dokumentu. W żadnych okolicznościach ten dokument nie może być reprodukowany, rozpowszechniany lub zmieniany — w fragmentach lub w całości — bez oficjalnego upoważnienia firmy Samsung Techwin.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma Samsung Techwin przedsięwzięła wszelkie wysiłki, aby zapewnić spójność i poprawność treści niniejszej publikacji, ale nie zapewnia formalnych gwarancji. Użytkownik bierze pełną odpowiedzialność za stosowanie tego dokumentu i wynikłe rezultaty. Firma Samsung Techwin zastrzega sobie prawo do zmiany treści tego dokumentu bez uprzedzenia.

❖ **Konstrukcja i dane techniczne urządzenia mogą ulec zmianie bez powiadomienia.**

❖ **Początkowym ID administratora jest „admin" a hasło powinno zostać ustawione podczas pierwszego logowania.**
Jeśli urządzenie jest używane z bezprzewodowym ruterem, należy ustawić hasło sieci bezprzewodowej.
Brak zabezpieczenia hasłem lub używanie domyślnego hasła bezprzewodowego rutera może narazić dane wideo na potencjalne zagrożenie.
Hasło należy zmieniać co trzy miesiące, aby zapewnić ochronę danych osobowych i zapobiec szkodom wynikającym z kradzieży informacji.
Proszę pamiętać, że odpowiedzialność za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wynikające z brakiem dbałości o hasło ponosi użytkownik.

WAŻNE ZALECENIA DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

Przed rozpoczęciem eksploatacji urządzenia należy uważnie przeczytać niniejsze instrukcje dotyczące obsługi. Należy przestrzegać poniższych instrukcji bezpieczeństwa.
Niniejszą instrukcję obsługi należy zachować do użycia w przyszłości.

1) Przeczytać tę instrukcję.
2) Zachować instrukcję.
3) Zwrócić uwagę na wszystkie ostrzeżenia.
4) Przestrzegać wszystkich instrukcji.
5) Nie używać urządzenia w pobliżu wody.
6) Czyścić wyłącznie suchą ściereczką.
7) Nie zasłaniać otworów wentylacyjnych; zamontować zgodnie z instrukcjami producenta.
8) Nie montować w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, promienniki, piece lub inne urządzenia (również wzmacniacze) wytwarzające ciepło.
9) W żadnym wypadku nie próbować obchodzić zabezpieczeń konstrukcyjnych wtyczki i gniazda z bolcem uziemiającym. Wtyczka ma dwa bolce i otwór na bolec uziemiającym. Bolec uziemiający chroni przed porażeniem prądem elektrycznym. W celu zapewnienia bezpieczeństwa urządzenie wyposażono we wtyczką ze stykiem uziemiającym. Jeśli wtyczka dołączona do urządzenia nie pasuje do gniazdka, należy zwrócić się do elektryka celem wymiany przestarzałego gniazdka ściennego.
10) Zabezpieczyć przewód sieciowy, tak aby nie być przydeptywany ani ściskany; szczególną uwagę należy zwrócić na wtyczki, rozgałęźniki i miejsce, w których przewód wychodzi z urządzenia.
11) Używać wyłącznie elementów wyposażenia/akcesoriów zalecanych przez producenta.
12) Urządzenie umieszczać tylko na wózku, stojaku, trójnogu, półce lub stole zalecanym przez producenta lub sprzedawanym razem z urządzeniem. W przypadku użycia wózka podczas przemieszczania zestawu wózekurządzenie należy zachować ostrożność, aby uniknąć obrażeń spowodowanych jego wywróceniem.

13) W czasie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub w przypadku nieużywania urządzenia przez dłuższy czas należy odłączyć urządzenie od zasilania.
14) Wszelkie czynności serwisowe należy powierzyć wykwalifikowanym pracownikom serwisu.
W przypadku uszkodzenia urządzenia w jakikolwiek sposób, np. w razie uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki, rozlania płynu lub upadku przedmiotów na urządzenie, wystawiania urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci, nieprawidłowości w działaniu lub upadku urządzenia, należy oddać urządzenie do serwisu.

informacje ogólne

PRZED ROZPOCZĘCIEM

Niniejszy podręcznik zapewnia informacje o obsłudze wymagane przy użytkowaniu urządzenia i zawiera opis każdego elementu składowego, jego funkcji oraz menu lub ustawień sieciowych.
Należy pamiętać o następujących uwagach :

- Prawa autorskie do niniejszego podręcznika należą do firmy SAMSUNG.
- Nie można kopiować niniejszego podrêcznika bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy SAMSUNG.
- Nie ponosimy odpowiedzialności za żadne uszkodzenia produktu spowodowane użyciem niestandardowych produktów lub naruszeniem instrukcji zawartych w niniejszym podręczniku.
- Jeśli konieczne jest otwarcie obudowy systemu w celu sprawdzenia źródła problemu, należy skonsultować się ze specjalistą ze sklepu, w którym nabyto produkt.
- Przed dodaniem napędu dysków twardych lub zewnętrznego urządzenia pamięci masowej (pamięci USB, twardego dysku USB) należy sprawdzić, czy są zgodne z tym urządzeniem. Aby uzyskać listę kompatybilności, skontaktuj się z punktem sprzedaży.

Ostrzeżenie

Akumulator

Wymiana akumulatora w produkcie na niewłaściwy może doprowadzić do eksplozji. Z tego względu należy użyć tego samego typu akumulatora, co używany w produkcie.
Poniżej znajduje się specyfikacja akumulatora używanego obecnie.

- Napięcie normalne : 3V
- Pojemność normalna : 210m Ah
- Standardowe obciążenie ciągłe : 0,4 mA
- Temperatura pracy : -20°C ~ +70°C (-4°F ~ +158°F)

Uwaga

- Podłącz przewód zasilający do uziemionego gniazdka elektrycznego.
- Wtyczka sieci zasilającej stosowana jest jako urządzenie rozłączające, dlatego powinna być łatwo dostępna przez cały czas.
- Baterii nie należy wystawiać na działanie zbyt wysokiej temperatury, np. promienie słoneczne, ogień itp.
- Zagrożenie wybuchem w przypadku użycia baterii nieprawidłowego typu. Zużyte baterie należy poddawać utylizacji zgodnie z instrukcjami.

Wyłączenie systemu

Wyłączenie zasilania w czasie pracy produktu lub wykonanie niedozwolonych czynności, może doprowadzić do uszkodzenia dysku twardego lub produktu. Może to również spowodować nieprawidłowe działanie twardego dysku przy korzystaniu z tego produktu.
Aby bezpiecznie wyłączyć zasilanie, zaznacz <**OK**> w oknie wyskakującym zamykania i odłącz kabel zasilania.
Użytkownik może zainstalować system UPS w celu zapewnienia bezpiecznej pracy i uniknięcia strat spowodowanych przez nieoczekiwaną awarię zasilania. (Aby uzyskać odpowiedzi na pytania dotyczące systemu UPS, należy skontaktować się ze sprzedawcą.)

- W przypadku nieprawidłowego wyłączenia ponowne uruchomienie może zająć więcej czasu z powodu przywracania danych z twardego dysku w celu poprawnego działania.

Temperatura pracy

Gwarantowana temperatura pracy niniejszego produktu zawiera się w przedziale od 0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F).
Niniejszy produkt może nie działać prawidłowo, jeśli zostanie uruchomiony po długim okresie braku zasilania w temperaturze poniżej gwarantowanej.
W przypadku uąycia urządzenia po długim okresie przechowywania w niskiej temperaturze należy umieścić je przez pewien czas w temperaturze pokojowej, a następnie go uruchomić.
W szczególności dla wbudowanego w produkcie dysku twardego gwarantowana temperatura zawiera się w zakresie od 5°C ~ 55°C (41°F ~ 131°F). Dysk twardy może nie działać w temperaturze poniżej gwarantowanej.

Gniazdo Ethernet

Ten sprzęt jest przeznaczony do użytku wewnątrz budynków i całe okablowanie komunikacyjne ogranicza się do wnętrza budynku.

Środki ostrożności dotyczące bezpieczeństwa

Początkowym ID administratora jest „**admin**" a hasło powinno zostać ustawione podczas pierwszego logowania.
Jeśli urządzenie jest używane z bezprzewodowym ruterem, należy ustawić hasło sieci bezprzewodowej.
Brak zabezpieczenia hasłem lub używanie domyślnego hasła bezprzewodowego rutera może narazić dane wideo na potencjalne zagrożenie.
Hasło należy zmieniać co trzy miesiące, aby zapewnić ochronę danych osobowych i zapobiec szkodom wynikającym z kradzieży informacji.
Proszę pamiętać, że odpowiedzialność za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wynikające z brakiem dbałości o hasło ponosi użytkownik.

SPIS TREŚCI

INFORMACJE OGÓLNE 3
- 3 Ważne Zalecenia Dotyczące Bezpieczeństwa
- 4 Przed Rozpoczęciem
- 6 Spis Treści
- 8 Funkcje
- 12 Nazwy części i ich funkcje (Przód)
- 13 Nazwy części i ich funkcje (Tył)
- 15 Pilot

INSTALACJA 17
- 17 Sprawdzanie stanowiska montażowego
- 18 Montaż w regale
- 19 Dodawanie Dysku Twardego

PODŁĄCZANIE INNEGO URZĄDZENIA 26
- 26 Podłączanie do urządzenia zewnętrznego
- 27 Podłączanie urządzenia USB
- 28 Podłączanie Wejścia/Wyjścia Alarmu
- 31 Podłączanie do sieci

TRYB NA ŻYWO 34
- 34 Uruchamianie
- 38 Konfiguracja ekranu Na żywo
- 45 Tryb ekranu Na żywo
- 49 Zoom
- 50 Status PoE
- 51 Rozkład
- 52 WŁ./WYŁ. audio
- 52 Zatrzymaj
- 53 Monitorowanie zdarzeń
- 54 Zachowanie proporcji ekranu
- 55 Wyświetlanie tekstu
- 56 Sterowanie PTZ

MENU KONFIGURACJI 59
- 59 Ustawienia systemu
- 70 Ustawienia urządzenia
- 89 Ustawienia nagrywania
- 93 Ustawienia zdarzenia
- 97 Konfiguracja sieci

SZUKAJ I ODTWÓRZ
109
109 Wyszukiwanie
113 Odtwarzanie

URUCHAMIANIE PRZEGLĄDARKI WEB VIEWER
115
115 Co to jest przeglądarka?
116 Podłączenie przeglądarki

PRZEGLĄDARKA NA ŻYWO
118
118 Podgląd na żywo
120 Konfiguracja ekranu na żywo
126 Sterowanie podłączoną kamerą sieciową

PRZEGLĄDARKA WYSZUKIWANIA
128
128 Podgląd wyszukiwania

KONFIGURACJA PRZEGLĄDARKI
133
133 Podgląd ustawień

PRZEGLĄDARKA KOPII ZAPASOWYCH
151
151 Przeglądarka Kopii Zapasowych SEC

DODATEK
153
153 Dane Techniczne Produktu
160 Widok Urządzenia
163 Ustawienie Domyślne
166 Rozwiązywanie Problemów
170 Open Source License Report on the Product

informacje ogólne

FUNKCJE

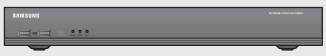
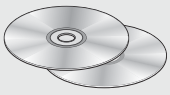
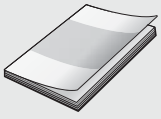
Niniejsze urządzenie służy do rejestracji danych wideo i audio z kamer sieciowych na twardy dysk i umożliwia odtwarzanie z twardego dysku.
Zapewnia również środowisko zdalnego monitorowania wideo i audio w sieci za pomocą zdalnego komputera.

- Przyjazny użytkownikowi interfejs
- VGA, 4CIF, obsługa nagrywania w maksymalnej rozdzielczości 4096x2160 (8M pikseli)
- Nagrywanie i odtwarzanie obrazu wideo
- Nagrywanie i odtwarzanie dźwięku
- Obsługuje standard ONVIF Profile S oraz protokoły RTP / RTSP
- Wyjście wideo Full HD za pośrednictwem HDMI
- Wyświetlanie stanu działania dysku dzięki technologii HDD SMART
- Możliwość nadpisywania danych na dysku twardym
- Tworzenie kopii zapasowych za pomocą protokołów USB 2.0 i zewnętrznego dysku twardego
- Równoczesne odtwarzanie 4, 8, lub 16 kanałów
- Różne tryby wyszukiwania (Wyszukiwanie wg czasu, zdarzenia, Tekst, kopia zapasowa)
- Różne tryby nagrywania (normalny, zdarzenie, nagrywanie zaprogramowane)
- Wejście/wyjście alarmu
- Funkcja zdalnego monitorowania przy użyciu przeglądarki Windows Network Viewer
- Monitorowanie na żywo przy użyciu kamery sieciowej
- Kreator instalacji (Skrócone ustawienia)

Zawartość zestawu

Produkt należy rozpakować i umieścić na płaskiej powierzchni lub w miejscu, w którym ma zostać zainstalowany.
Należy sprawdzić, czy w zestawie oprócz urządzenia głównego znajdują się poniższe elementy.

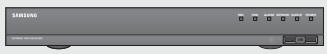
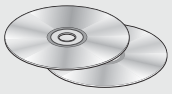
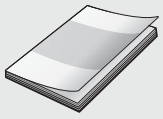
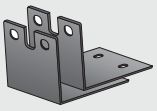
SRN-473S

		
NVR	Mysz	Pilot / Bateria Do Pilota (AAA)
Przewód Zasilający	Zasilacz	
		
Płyta CD z Oprogramowaniem Network Viewer / Instrukcją Obsługi	Instrukcja obsługi lub Skrócona instrukcja obsługi	Blok zacisku

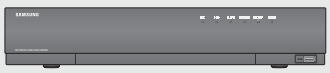
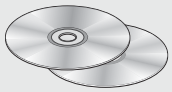
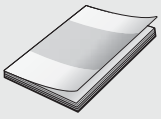
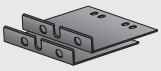
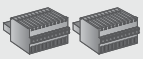
■ Do modelów bez zamontowanego dysku twardego dołączono dwie dodatkowe śruby, przeznaczone do jego zamontowania.

informacje ogólne

SRN-873S

		
NVR	Mysz	Pilot / Bateria Do Pilota (AAA)
		
Przewód Zasilający	Płyta CD z Oprogramowaniem Network Viewer / Instrukcją Obsługi	
		
Instrukcja obsługi lub Skrócona instrukcja obsługi	Stelaż zaczepu	Śruby mocujące zaczepu
Blok zacisku		

SRN-1673S

		
NVR	Mysz	
		
Przewód Zasilający	Płyta CD z Oprogramowaniem Network Viewer / Instrukcją Obsługi	Pilot / Bateria Do Pilota (AAA)
		
Instrukcja obsługi lub Skrócona instrukcja obsługi	Stelaż zaczepu	Śruby mocujące zaczepu
		
Blok zacisku		

NAZWY CZĘŚCI I ICH FUNKCJE (PRZÓD)

SRN-473S

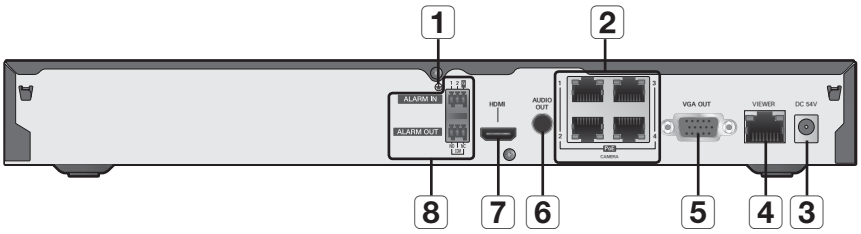
SRN-873S

SRN-1673S

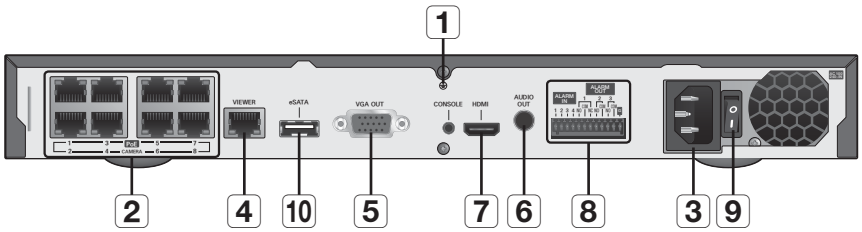
Nazwa		Funkcja
1	Wskaźnik LED	**REC** : Zapala się w trakcie nagrywania.
		HDD : Wyświetla normalną ścieżkę dostępu do twardego dysku. Dioda włączy się po uzyskaniu dostępu do dysku twardego.
		ALARM : Zapala się, gdy następuje zdarzenie.
		NETWORK : Wyświetla stan łącza sieciowego oraz przesyłu danych.
		BACKUP : Wyświetlany w trakcie tworzenia kopii zapasowej.
		POWER : Pokazuje stan zasilania Wł./Wył.
2	USB	Służy do podłączania urządzeń USB.
3	Odbiornik sygnałów zdalnego sterowania	Odbiera sygnały z pilota.

NAZWY CZĘŚCI I ICH FUNKCJE (TYŁ)

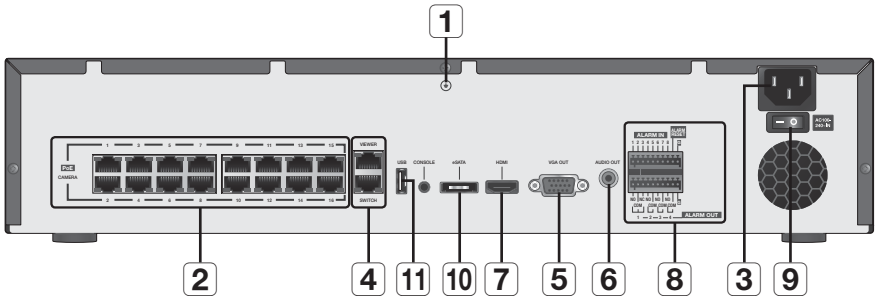
SRN-473S



SRN-873S



SRN-1673S



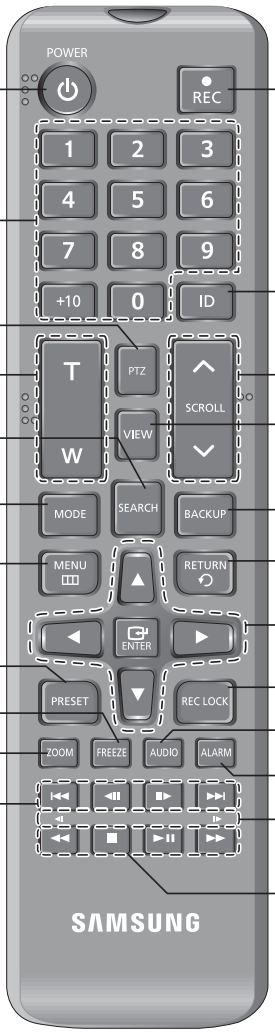
Nazwa		Funkcja
1	Połączenie uziomowe	zacisk do podłączenia osobnego przewodu uziemiającego. ■ W celu bezpiecznego korzystania ze sprzętu należy podłączyć przewód uziemiający.
2	PoE (CAMERA)	Port zasilania podłączane do kamery.
3	Zasilanie	Zacisk zasilania.
4	VIEWER	Port do wysyłania wideo do przeglądarki internetowej.
	SWITCH	Po podłączeniu porty kamery można połączyć się z kamerą przez przeglądarkę i ustawić parametry szczegółowe.

informacje ogólne

Nazwa		Funkcja
5	VGA OUT	Wyjście sygnału wideo VGA.
6	AUDIO OUT	Wyjście sygnału audio (gniazdo RCA).
7	HDMI	Złącze HDMI.
8	ALARM	- ALARM IN : Wejścia alarmu. SRN-473S : 1~2 CH SRN-873S : 1~4 CH SRN-1673S : 1~8 CH - ALARM RESET : Gniazdo resetowania alarmu. SRN-473S : 1CH SRN-873S : 1~3 CH SRN-1673S : 1~4 CH - ALARM RESET : Gniazdo resetowania alarmu. ▪ Dotyczy wyłącznie modelu SRN-1673S.
9	Włącznik zasilania	Przełącznik Wł./Wył. zasilania.
10	eSATA	Porty służące do podłączania zewnętrznego urządzenia pamięci masowej.
11	USB	Służy do podłączania urządzeń USB.

▪ Ekran [**CONSOLE**] przeznaczony jest wyłącznie do napraw serwisowych.

PILOT



POWER
Wyświetla ekran podręczny Wyjdź.

LICZBY [0~+10]
Służą jako przyciski do wprowadzania danych liczbowych lub umożliwiają wyświetlenie pojedynczego kanału.

PTZ
Powoduje wyświetlenie lub zakończenie działania funkcjiPTZ.

T/W
Powiększa i pomniejsza obraz.

SEARCH
Umożliwia wyświetlenie menu wyszukiwania.

MODE
Umożliwia zmianę trybu ekranu.

MENU
Pokaż menu ekranu transmisji na żywo.

PRESET
Wyświetla menu Konf.us.ws.

FREEZE
Powoduje tymczasowe zatrzymanie ekranu.

ZOOM
Uruchamia funkcję 2-krotnego zoomu optycznego.

Przechodzenie wstecz (o jednostkę czasu), wolne przewijanie wstecz, wolne przewijanie do przodu, przechodzenie do przodu (o jednostkę czasu)

REC
Rozpoczyna lub kończy nagrywanie.

ID
Ustawia identyfikator systemu
Wybierz 2 cyfry od 0 ~ 9 naciskając jednocześnie przycisk ID.

SCROLL ∧∨
Umożliwia przewijanie menu.

VIEW
Uruchamia funkcję Podgląd w trybie PTZ.

BACKUP
Powoduje wyświetlenie menu Kop. zap..

RETURN
Powoduje powrót do poprzedniego ekranu.

W górę/W dół/W lewo/W prawo (▲▼◄ ►)/ENTER
Przesuwa kursor w górę/w dół/w lewo/w prawo i uruchamia menu Wyb.

REC LOCK
Powoduje wybranie funkcji blokady nagrywania.

AUDIO
Włącza/wyłącza dźwięk.

ALARM
Anuluje alarm.

Przejdź o jedną klatkę
W trybie wstrzymania powoduje przejście do poprzedniej/następnej klatki.

FR, STOP, PLAY/PAUSE, FF

Korzystanie z przycisków numerycznych

KANAŁY 1–9	Naciśnij przycisk od 1 do 9.
KANAŁY 10	Najpierw naciśnij przycisk [**+10**], a następnie w ciągu 3 sekund naciśnij ponownie przycisk 0.
KANAŁY 11–16	Najpierw naciśnij przycisk [**+10**], a następnie w ciągu 3 sekund naciśnij dowolny przycisk od 1 do 6.

Zmienianie identyfikatora pilota

Identyfikator pilota oraz identyfikator nagrywarki NVR powinny być dopasowane, aby urządzenia działały prawidłowo.

1. Naciśnij przycisk [**ID**] na pilocie i sprawdź numer ID wyświetlony na ekranie nagrywarki NVR. Ustawieniem fabrycznym ID pilota jest 00.
2. Wprowadić 2 cyfry w wybranej kolejności, jednocześnie naciskając przycisk [**ID**] pilota.
3. Po wprowadzeniu ID ponownie wciśnąć przycisk [**ID**] pilota aby sprawdzić ustawienie.

- Aby zmienić ID pilota na 08: naciśnąćij kolejno 0 oraz 8 przy jednocześnie wciśniętym przycisku [**ID**] pilota.
  Aby zmienić ID urządzenia sterowanego, patrz „**Urządzenia sterow. zdalnie**”. (Strona 85)

instalacja

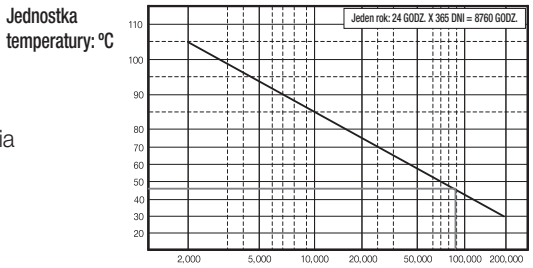
Przed użyciem produktu należy zapoznać się z poniższymi informacjami.

- Produktu nie należy używać na zewnątrz.
- Nie wolno rozlewać wody lub innych płynów na część łączącą produktu.
- Nie należy narażać systemu na działanie nadmiernej siły lub wstrząsów.
- Nie należy na siłę wyciągać wtyczki zasilania.
- Produktu nie wolno samodzielnie rozmontowywać.
- Nie przekraczać znamionowych wartości wejścia/wyjścia.
- Należy stosować wyłącznie atestowane przewody zasilające.
- W przypadku produktów z wejściem uziemiającym należy stosować wtyczkę zasilania z uziemieniem.

SPRAWDZANIE STANOWISKA MONTAŻOWEGO

Niniejsze urządzenie jest wysokiej klasy urządzeniem wyposażonym w dysk twardy o dużej pojemności i inne kluczowe układy elektroniczne.

Należy pamiętać, że zbyt wysoka temperatura wewnętrzna urządzenie może doprowadzić do awarii systemu lub skrócenia żywotności produktu (patrz rys. z prawej strony). Przed zainstalowaniem produktu należy zapoznać się z poniższymi instrukcjami.

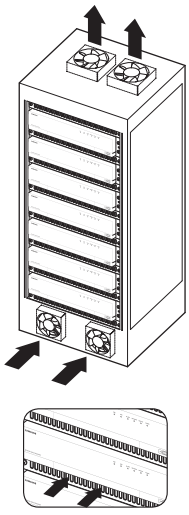


Żywotność (jednostka: GODZINY)

[Rysunek 1]

W przypadku montowania urządzenia w szafie należy przestrzegać następujących instrukcji.

1. Należy upewnić się, że regał nie jest uszczelniony wewnątrz.
2. Należy zapewnić cyrkulację powietrza przez wlot i wylot zgodnie z ilustracją.
3. W przypadku ustawienia tych urządzeń lub innych urządzeń montowanych w szafie w sposób pokazany na rysunku 2 należy zapewnić przestrzeń na wentylację lub zainstalować wentylator.
4. Aby zapewnić naturalną konwekcję powietrza wlot należy umieścić u dołu regału, a wylot u góry.
5. Zaleca się, aby przy wlocie i wylocie zamontować wentylatory, zapewniające odpowiednią cyrkulację powietrza. (W celu zabezpieczenia przed pyłem lub ciałami obcymi przy wlocie należy zamontować filtr).
6. Wewnątrz regału i w jego otoczeniu należy utrzymywać temperaturę 0°C - 40°C (32°F - 104°F) zgodnie z rysunkiem 1.

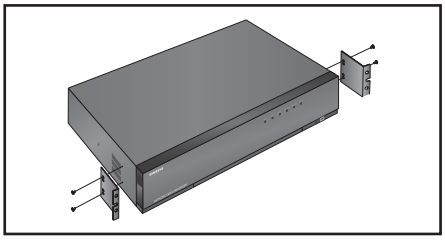


[Figure 2]

MONTAŻ W REGALE

Zainstaluj szynę zgodnie z ilustracją, następnie wkręć śruby po obydwu stronach (2 śruby na każdej stronie).

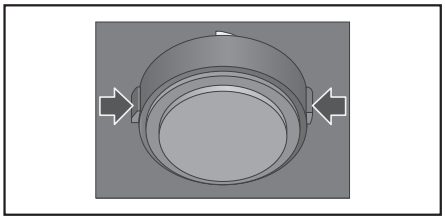
- Wkręć śruby tak, aby nie zostały poluzowane na skutek wibracji.



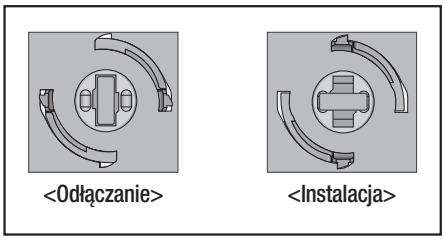
Środki ostrożności podczas instalacji szafy RACK

Aby zainstalować wiele szaf RACK w urządzeniu NVR, należy odłączyć PODPÓRKĘ w dolnej części każdego urządzenia NVR.

1. W dolnej części każdego urządzenia NVR znajdują się cztery PODPÓRKI. Naciśnij wystające części po obu końcach każdej "**PODPÓRKI**" i przekręć je w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.



2. "**PODPÓRKI**" zostaje odłączona od korpusu po jej przekręceniu do końca rowka mocującego.



DODAWANIE DYSKU TWARDEGO

Należy upewnić się, że przewód zasilania jest odłączony od gniazda sieciowego, aby zapobiec porażeniu prądem, odniesieniu obrażeń lub uszkodzeniu produktu.
Aby uzyskać dalsze informacje na temat instalacji twardego dysku, należy skonsultować się z dostawcą, ponieważ nieprawidłowa instalacja lub ustawienia mogą uszkodzić produkt.

- Liczba obsługiwanych dysków twardych : SRN-473S : maks. 1
  SRN-873S : maks. 2
  SRN-1673S : maks. 4 jeden dodatkowy.
- Przed przystąpieniem do instalacji należy upewnić się, że przewód zasilania jest odłączony od gniazda sieciowego.

- **Przestrogi dotyczące utraty danych (konserwacja dysku twardego)**
  Należy dbać o to, by nie uszkodzić danych zawartych na twardym dysku.
  Przed dodaniem dysku twardego należy sprawdzić zgodność z tym urządzeniem.
  Jako bardzo delikatne urządzenie dysk twardy jest narażony na usterki, szczególnie na skutek wibracji podczas pracy.
  Należy zadbać o to, by dysk twardy nie był narażony na wstrząsy.
  Firma Samsung nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia twardego dysku powstałe z powodu nieuwagi użytkownika lub nieprawidłowego użytkowania.
- **W niektórych przypadkach może nastąpić uszkodzenie dysku twardego lub zarejestrowanych danych**
  Aby zminimalizować ryzyko utraty danych z powodu uszkodzenia twardego dysku należy jak najczęściej tworzyć kopie zapasowe danych.
  W przypadku uderzenia podczas demontażu lub montażu dane zapisane na dysku twardym mogą zostać uszkodzone.
  Uszkodzenie może spowodować również nagła awaria zasilania lub wyłączenie urządzenia podczas działania dysku twardego.
  Dysk twardy lub pliki na nim zapisane mogą zostać uszkodzone, jeśli korpus główny zostanie poruszony lub uderzony w trakcie pracy.

Przestroga dotycząca instalacji dysku twardego

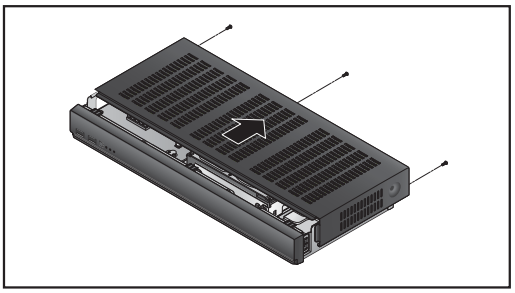
1. Nie nadużywać nadmiernej siły podczas pracy z dyskami.
2. Należy uważać, aby nie zgubić zdemontowanych wkrętów i akcesoriów.
   - Jeśli wkręty lub akcesoria nie zostaną zamontowane poprawnie, produkt może ulec uszkodzeniu lub działać nieprawidłowo.
3. Przed dodaniem dysku twardego należy sprawdzić jego zgodność z urządzeniem.
   - Aby uzyskać listę zgodnych urządzeń, należy skontaktować się z najbliższym sprzedawcą.

Montaż dysku twardego

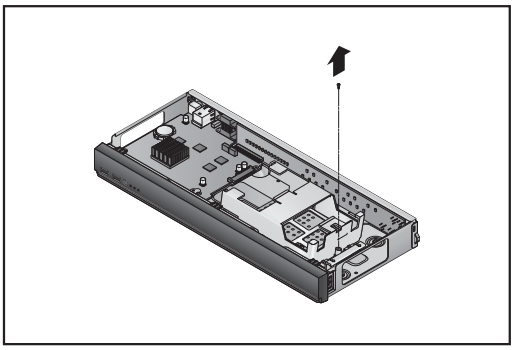
- Jeśli zainstalowany dysk twardy był używany z innymi urządzeniami, zostanie automatycznie sformatowany.

Montaż dysku twardego w modelu SRN-473S

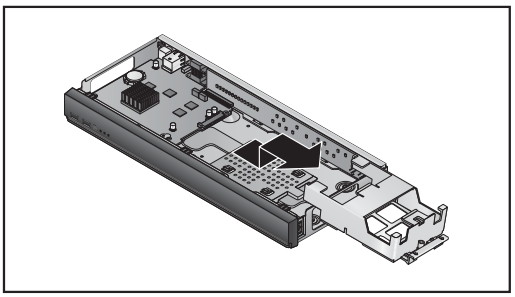
1. Po odkręceniu śrub popchnij pokrywę do tyłu, a następnie ją zdejmij.



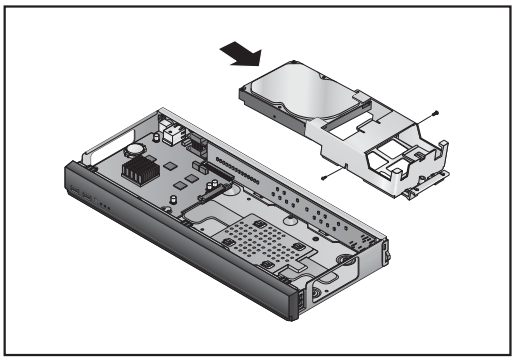
2. Poluzuj śrubę nastawną uchwytu.



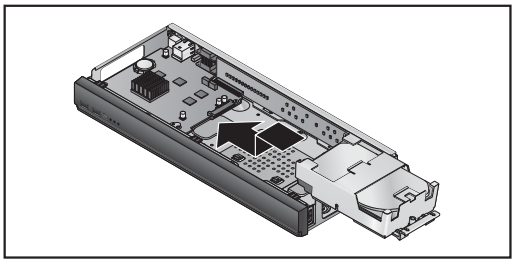
3. Popchnij uchwyt w kierunku wskazanym przez strzałki na płycie, a następnie go wyjmij.



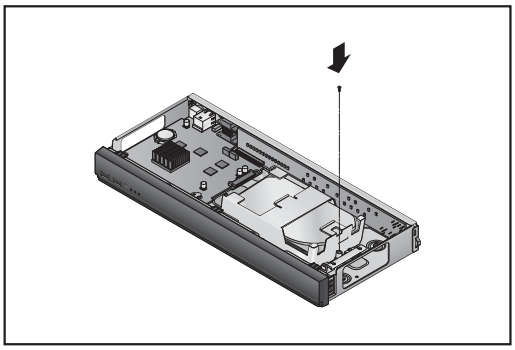
4. Po umieszczeniu dysku twardego w uchwycie przykręć śruby po lewej i prawej stronie w celu jego zamocowania.



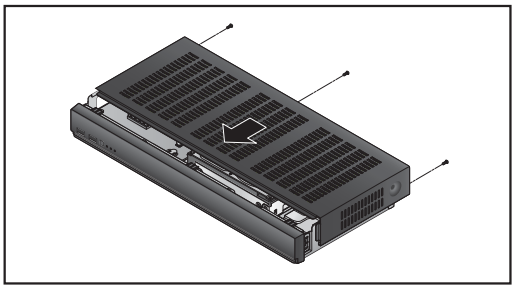
5. Umieść uchwyt z zamontowanym dyskiem twardym w zagłębieniu w obudowie, a następnie popchnij go w kierunku wskazanym przez strzałki i podłącz port danych dotyczących zasilania na płycie.



6. Przykręć śrubę nastawną uchwytu.

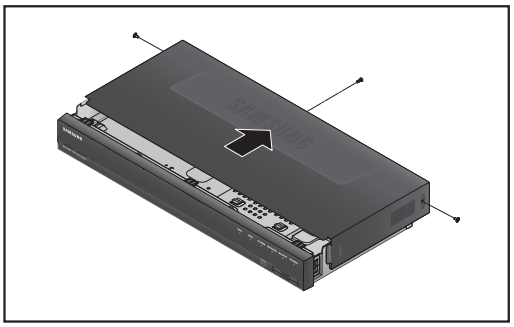


7. Zamknij pokrywę i przykręć śrubę nastawną z tyłu.



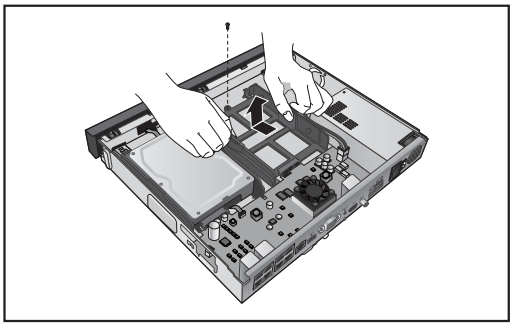
Montaż dysku twardego w modelu SRN-873S

1. Poluzuj śruby po lewej i prawej stronie oraz z tyłu obudowy, a następnie zdejmij pokrywę.



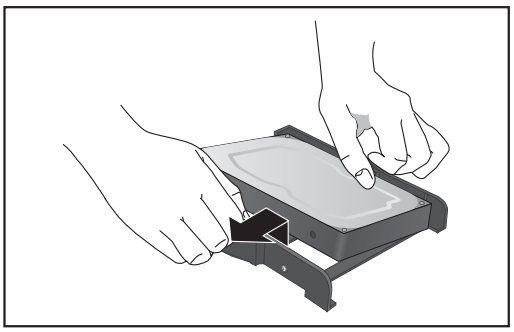
2. Poluzuj śrubę uchwytu na dysku twardym i wyjmij go.

- Naciśnij oba boczne elementy uchwytu na dysk twardy i pociągnij je do przodu w celu wyjęcia go z głównej obudowy.

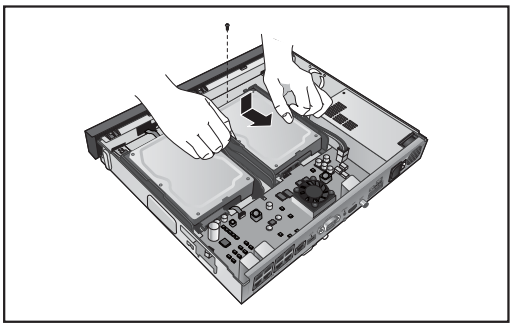


3. Po wyrównaniu i umieszczeniu jednej strony dysku twardego w uchwycie otwórz szeroko uchwyt z drugiej strony i umieść w nim dysk twardy.

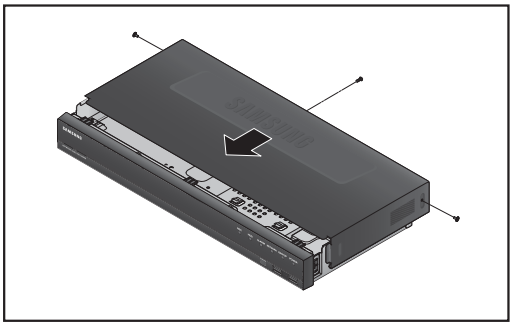
- Wyrównaj otwór w uchwycie z otworem na śrubę w dysku twardym.



4. Popchnij uchwyt z zamontowanym dyskiem twardym i przykręć śruby w celu jego zamocowania.



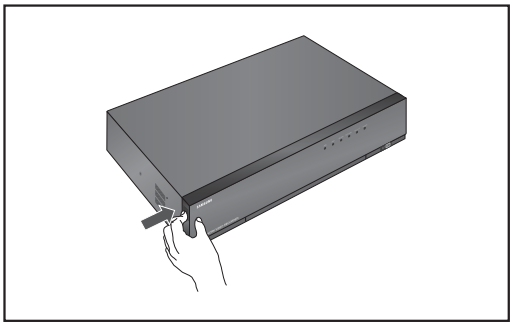
5. Zamknij pokrywę i przykręć śruby w celu jej zamocowania.



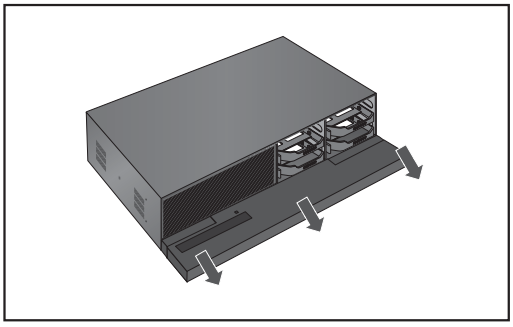
Montaż dysku twardego w modelu SRN-1673S

• **Otwieranie przedniej pokrywy i montaż dysku twardego**

1. Pociągnij przednią pokrywę w celu jej otwarcia.

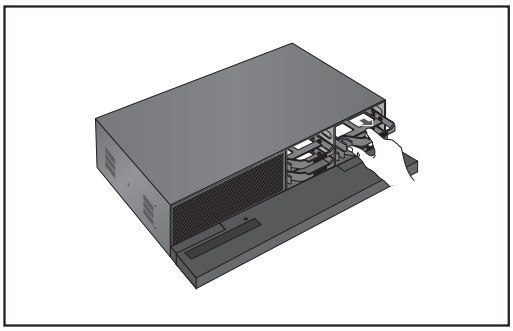


2. Otwórz przednią pokrywę w celu uzyskania dostępu do uchwytu montażowego dysku twardego.



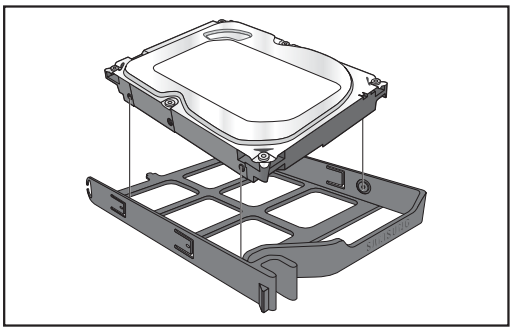
- Przed otwarciem przedniej pokrywy zwolnij połączenie USB, aby uniknąć uszkodzenia portu USB.

3. Popchnij zatrzask w prawo i wyjmij uchwyt na dysk twardy.

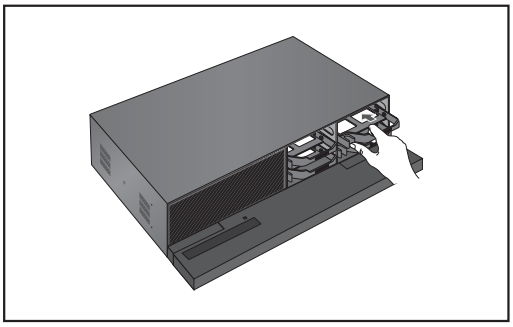


- Podczas wyjmowania uchwytu na dysk twardy uważaj, aby nie poranić dłoni.

4. Wyrównaj dysk twardy i umieść go w uchwycie. Po umieszczeniu jednej strony lekko naciśnij i umieść drugą stronę.

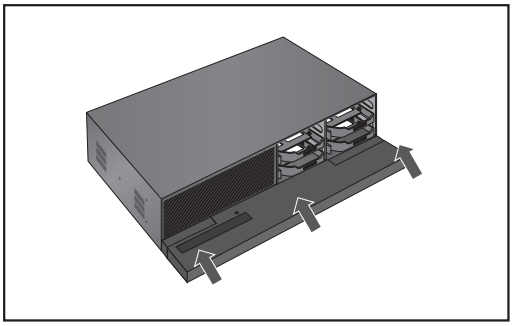


5. Wyrównaj uchwyt z zamontowanym dyskiem twardym z zatrzaskiem obudowy i popchnij go w kierunku płyty.



- Wsuwaj go do momentu usłyszenia dźwięku zamknięcia zatrzasku. Jeśli dysk twardy nie jest dokładnie podłączony, może nie zostać wykryty.

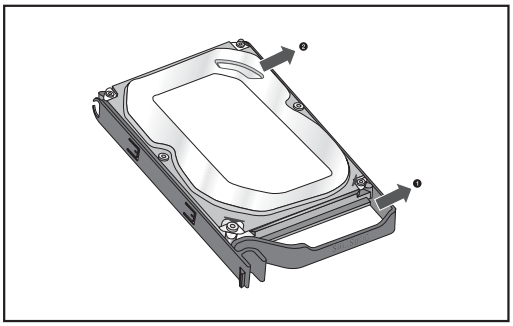
6. Popchnij przednią pokrywę do góry i zamknij ją.



• Wymiana zamontowanego dysku twardego.

1. Otwórz uchwyt szeroko w kierunku wskazanym przez strzałkę i wyciągnij z niego dysk twardy.

2. Otwórz uchwyt szeroko z drugiej strony i całkowicie wyjmij dysk.

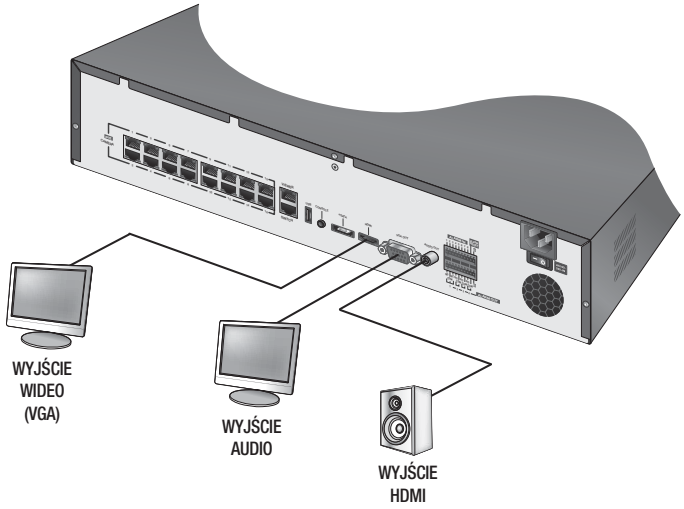


- Procedura wykonywana po wyjęciu dysku twardego w celu jego wymiany wygląda tak samo, jak procedura opisana w punkcie „**Montaż dysku twardego**”.

podłączanie innego urządzenia

PODŁĄCZANIE DO URZĄDZENIA ZEWNĘTRZNEGO

- Poniższe rysunki przedstawiają model SRN-1673S.

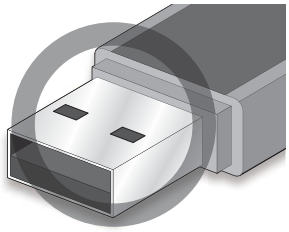


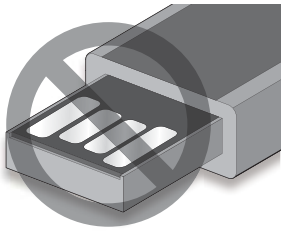
- Nieprawidłowe lub inne niż znamionowe źródło zasilania może uszkodzić system. Przed naciśnięciem przycisku zasilanie należy upewnić się, że stosowane jest wyłącznie źródło zasilania zgodne ze znamionowym.

PODŁĄCZANIE URZĄDZENIA USB

1. Na przodzie urządzenia znajduje się port USB.
2. Do portów USB można podłączyć zewnętrzny dysk twardy, pamięć USB lub mysz.
3. Jeżeli do systemu podłączony jest dysk twardy USB, rozpoznawanie i ustawienia dostępne są w "**Konfig** > **Urządzenie** > **Urządz.pam.mas.**". (Strona 83)
4. Urządzenie obsługuje funkcję podłączania „na gorąco", która umożliwia podłączanie/odłączenie urządzeń USB w trakcie działania systemu.

- Jeżeli urządzenie USB służy do tworzenia kopii zapasowych, należy je sformatować na komputerze przy użyciu aplikacji FAT32, jeżeli nie zostało sformatowane na urządzeniu NVR.
- Niektóre urządzenia USB mogą nie działać poprawnie z powodu problemów ze zgodnością, przed użyciem należy to sprawdzić.
- Tylko urządzenia pamięci USB zgodne ze standardami (mające metalową pokrywę) gwarantują przesyłanie danych.
- W przypadku zużycia styków elektrycznych urządzenia USB przesyłanie danych pomiędzy urządzeniami może nie działać poprawnie.



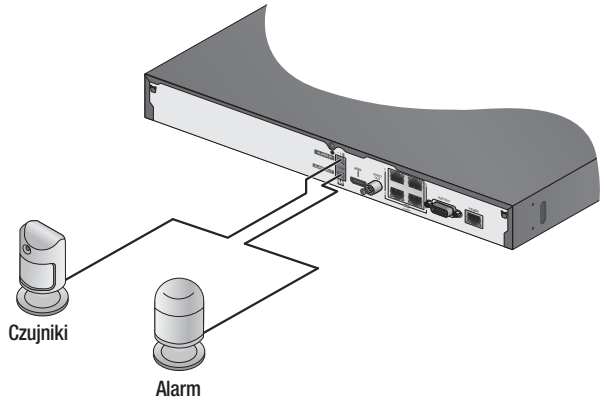


podłączanie innego urządzenia

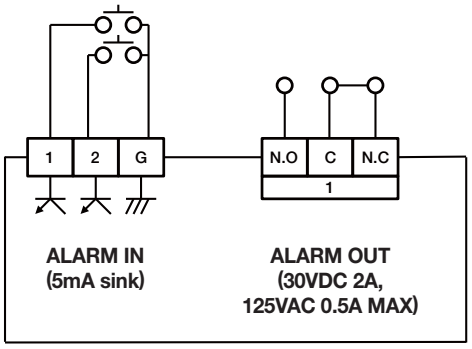
PODŁĄCZANIE WEJŚCIA/WYJŚCIA ALARMU

Wejście/wyjście alarmu z tyłu składa się z następujących elementów.

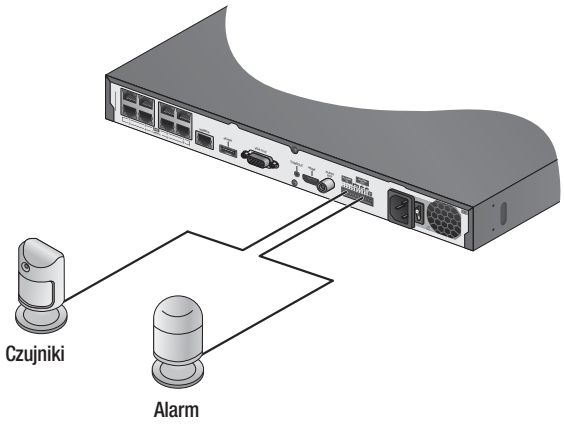
SRN-473S



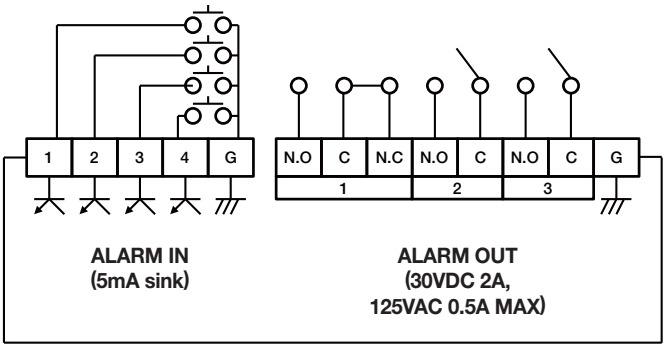
- ALARM IN 1 ~ 2 : Wejście alarmu
- ALARM OUT 1 : Wyjście alarmu



SRN-873S

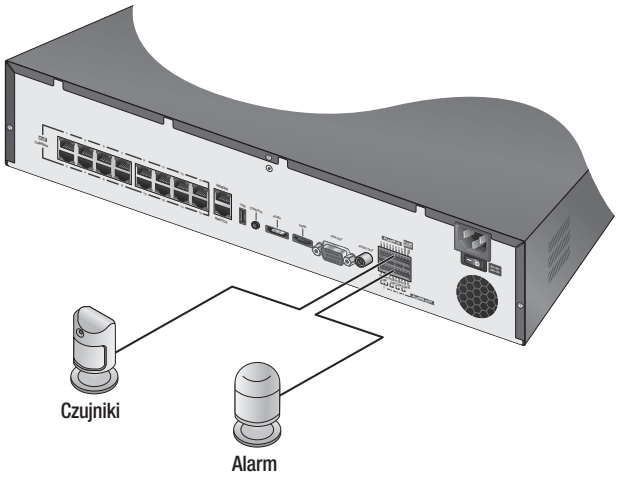


- ALARM IN 1 ~ 4 : Wejście alarmu
- ALARM OUT 1 ~ 3 : Wyjście alarmu

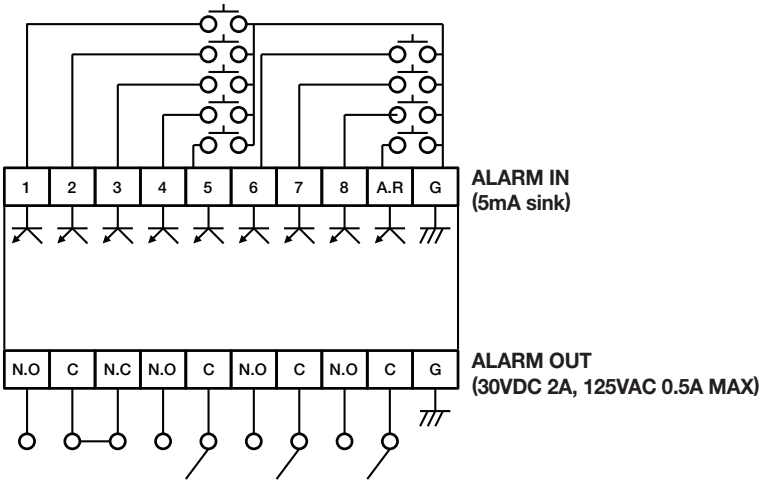


podłączanie innego urządzenia

SRN-1673S



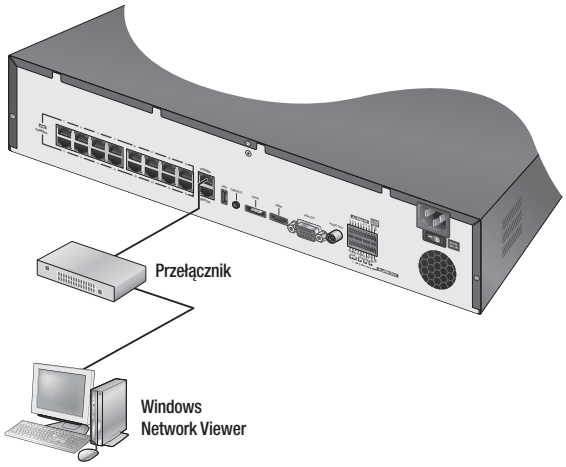
- ALARM IN 1 ~ 8 : Wejście alarmu
- ALARM RESET : Po odebraniu sygnału zerowania alarmu system anuluje bieżące dane wejściowe alarmu i przywraca wykrywanie.
- ALARM OUT 1 ~ 4 : Wyjście alarmu



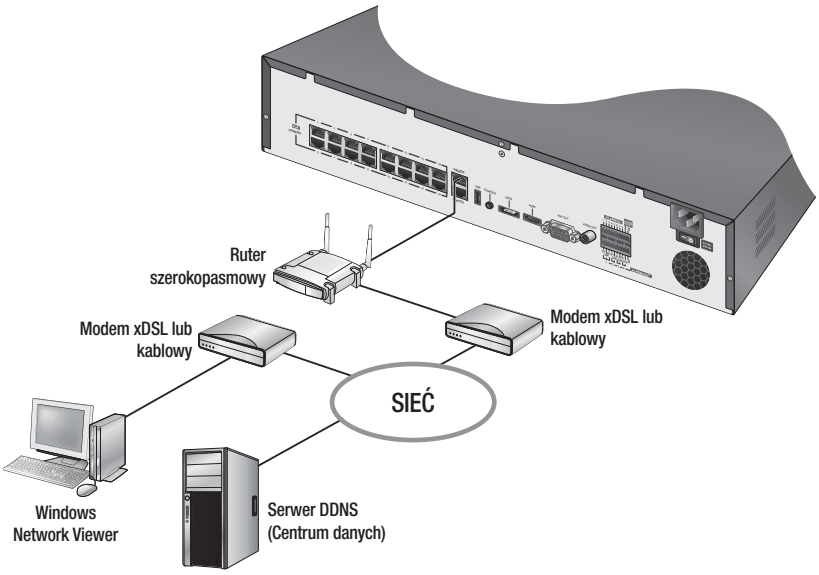
PODŁĄCZANIE DO SIECI

- Aby uzyskać więcej informacji na temat podłączenia do sieci, należy zapoznać się z częścią „**Konfiguracja sieci**”. (Strona 97)
- Poniższe rysunki przedstawiają model SRN-1673S.

Połączenie sieciowe za pomocą kabla Ethernet (10/100/1000BaseT)

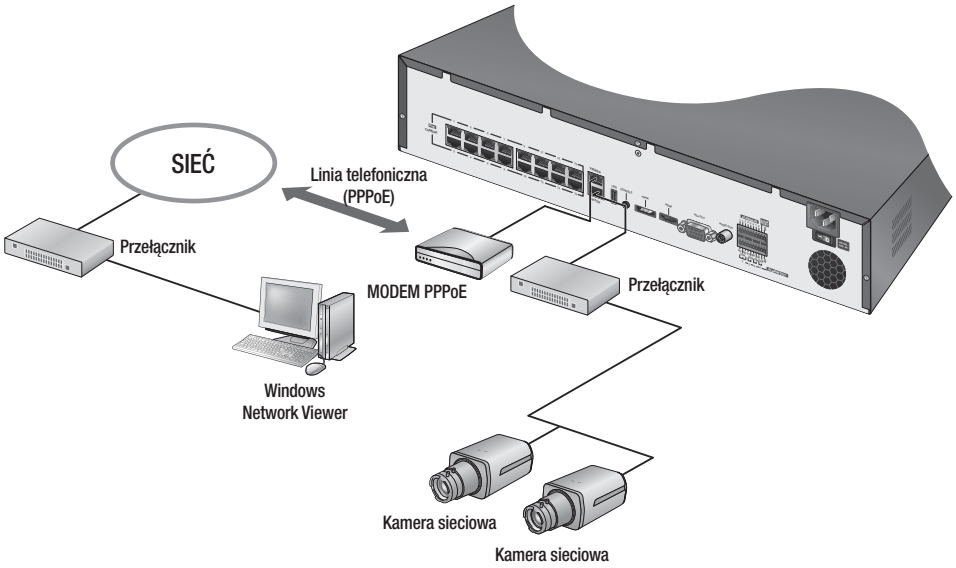


Połączenie sieciowe za pomocą rutera



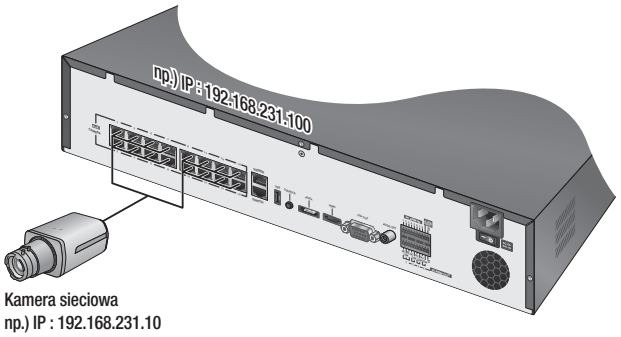
podłączanie innego urządzenia

Podłączanie do Internetu przez PPPoE

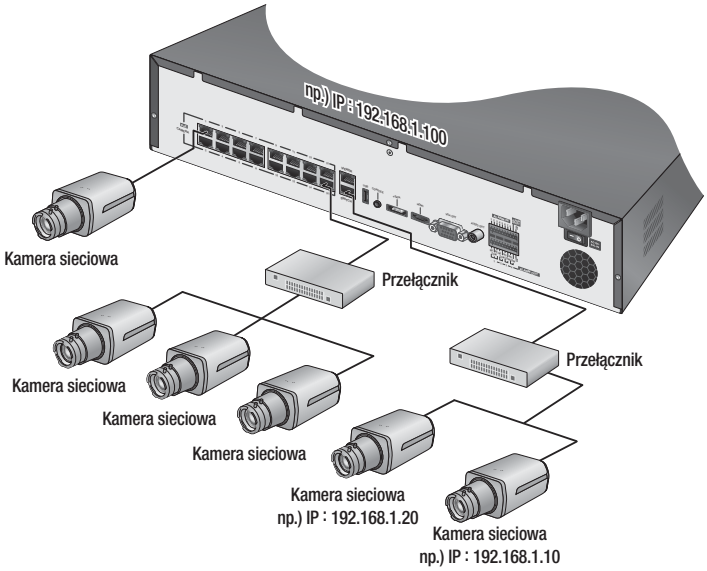


Podłączenie kamery sieciowej

Tryb PnP



Tryb ręczny


np.) IP : 192.168.1.100
Kamera sieciowa
Przełącznik
Przełącznik
Kamera sieciowa
Kamera sieciowa
Kamera sieciowa
Kamera sieciowa
np.) IP : 192.168.1.20
Kamera sieciowa
np.) IP : 192.168.1.10

tryb na żywo

URUCHAMIANIE

Włączanie systemu

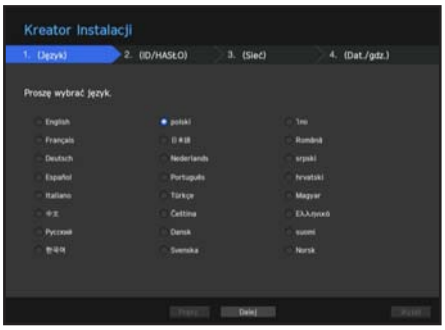
1. Podłącz przewód zasilający nagrywarki NVR do gniazda sieciowego.

2. Zostanie wyświetlony ekran startowy.
Proces inicjalizacji trwa ok. 1 minuty.
Jeżeli zainstalowany jest nowy twardy dysk, proces inicjalizacji może trwać dłużej.

3. Wyświetleniu ekranu na żywo towarzyszy sygnał dźwiękowy.

Kreator Instalacji

Przejść przez każdy etap <**Kreator Instalacji**>, jak pokazano poniżej.



1. A ekranie <**Język**> wskazać język i nacisnąć <**Dalej**>.

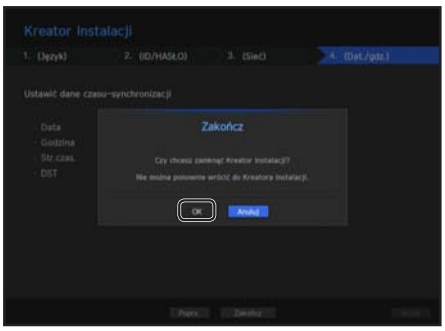
2. Na ekranie <**ID/Hasło**>, ustawić hasło i nacisnąć <**Dalej**>.

- IPo kliknięciu symbolu < ⓘ >, zostanie wyświetlony podstawowy przewodnik dotyczący konfigurowania hasła.

3. Na ekranie <**Sieć**> ustawić dostęp sieciowy i środowisko sieciowe. Aby użyć prostej sieci wewnętrznej, kliknij <**Dalej**>.

- Sieć1(kamerą) : Łączy się z kamerą i odbiera transmisję wideo z kamery
- Sieć2(Viewer) : Jest to port do przesyłu obrazu do przeglądarki sieciowej.
- Konfiguracja Sieć1 / Sieć2
  - Rodzaj IP: Choose the network connection method.
  - Adres IP, maska podsieci, bramka, DNS

- Jeśli kabel sieci LAN nie jest podłączony do portu, przycisk ustawień nie będzie działał. Sprawdź połączenia kablowe sieci LAN.
- Wbudowany serwer DHCP w rejestratorze NVR zostanie włączony automatycznie na etapie 3. Na tym etapie, użycie istniejącego serwera DHCP w tej samej sieci może spowodować nieprawidłowości,gdyż dwa serwery DHCP pracowałyby jednocześnie.
- Więcej informacji na temat sieci można znaleźć w instrukcji obsługi.



4. Po ustawieniu czasu na ekranie <**Dat./gdz.**> kliknąć w <**Zakończ**>, aby otworzyć okno wykonania ustawień.

5. W oknie wykonania ustawień kliknąć w <**OK**>, co zakończy ustawienia i otworzy ekran rejestracji kamery.

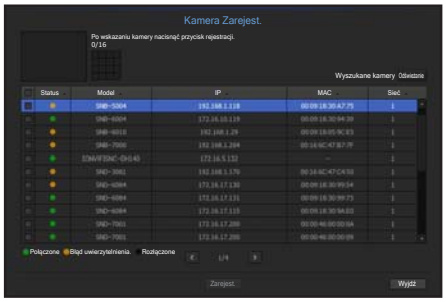
6. Jeśli jest szukanych 16 lub mniej kamer, zostanie ona zarejestrowana automatycznie i wyświetlą się informacje o kamerze (kl./s, dni zapisu).

• **Jeśli jest 16 lub mniej szukanych kamer**

1. Poszukiwana kamera zostanie automatycznie zarejestrowana i wyświetli się początkowa wartość zapisu.

2. W oknie rejestracji kamery kliknij przycisk <**Anuluj**>, aby zmienić ustawienia nagrywania ustawiane automatycznie.

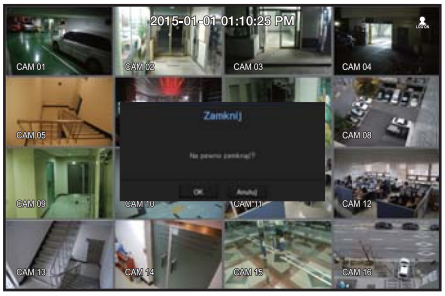
• **Jeśli jest 16 lub więcej szukanych kamer**



wybierz kamerę do rejestracji i kliknij przycisk <**Zarejest.**>. Po zakończeniu rejestracji kamery należy postępować tak samo jak po wykonaniu automatycznej rejestracji.

Wyłączanie systemu

1. Przycisnąć przycisk [**POWER**] na pilocie i wybrać <**Zamknij**> z menu ekranu na żywo.
2. Pojawi się okno z żądaniem potwierdzenia „**Zamknij**".
3. Za pomocą przycisku strzałka na pilocie wybrać <**OK**> i nacisnąć [**ENTER**] lub kliknąć w <**OK**>.
   System zostanie wyłączony.

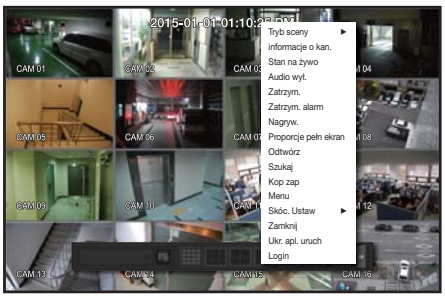


- Wyłącznie użytkownik z uprawnieniami do wykonania polecenia „**zamknij**" może wyłączyć system.
- Informacje na temat zarządzania upoważnieniami można uzyskać pod „**Użytkownik** > **Ustawianie upoważnień**". (Strona 63)

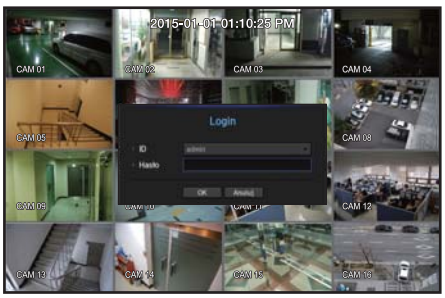
Login

Aby skorzystać z menu NVR należy zalogować się jako uprawniony użytkownik.

1. Na ekranie na żywo, prawo-kliknąć myszą lub przycisnąć [**MENU**] na pilocie.
   Na ekranie zostanie wyświetlone przedstawione tu menu kontekstowe.



2. Wybierz <**Login**>.
   Zostanie wyświetlone okno dialogowe logowania.



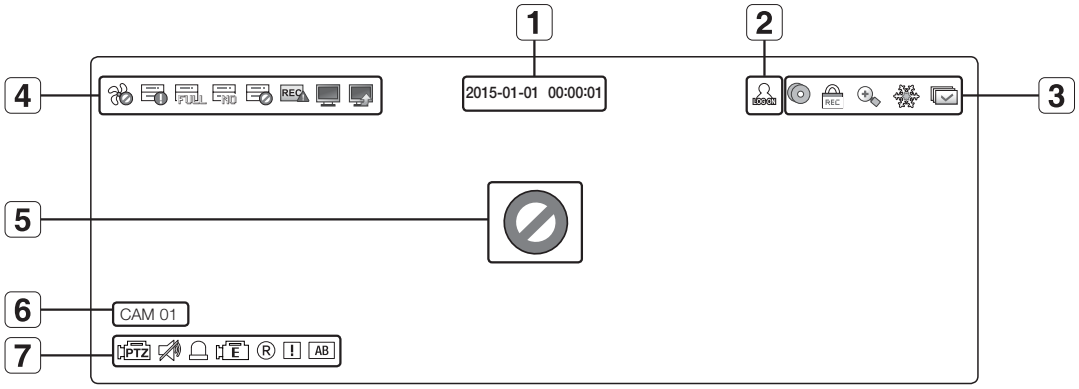
- Przyciśnięcie przycisku menu wymagającego logowania zdalnego, spowoduje wyświetlenie ekranu logowania.
- Początkowym ID administratora jest "**admin**" a hasło powinno zostać ustawione podczas instalacji.
- Jeśli urządzenie jest używane z bezprzewodowym ruterem, należy ustawić hasło sieci bezprzewodowej. Brak zabezpieczenia hasłem lub używanie domyślnego hasła bezprzewodowego rutera może narazić dane wideo na potencjalne zagrożenie.
- Hasło należy zmieniać co trzy miesiące, aby zapewnić ochronę danych osobowych i zapobiec szkodom wynikającym z kradzieży informacji.
  Proszę pamiętać, że odpowiedzialność za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wynikające z brakiem dbałości o hasło ponosi użytkownik

- Aby zmienić uprawnienia skorzystać z "**Użytkownik > Ustawienia Uprawnień (User > Privilege Setting)**". (Strona 63)

KONFIGURACJA EKRANU NA ŻYWO

Ikony na ekranie na żywo

Stan lub działanie nagrywarki NVR można sprawdzić za pomocą ikon na ekranie na żywo.



Nazwa			Opis
1	Bieżąca data, godzina		Wyświetla aktualną godzinę oraz datę.
2	Dane logowania		Po zalogowaniu wyświetlana jest ikona „**LOG ON**”.
3	Tryb ekranu		Jest pokazywany, gdy trwa tworzenie kopii zapasowej w warunkach na żywo.
			Jeżeli dostęp do menu nagrywania jest ograniczony, pokazuje się ono tylko, gdy trwa nagrywanie ręczne. ▪ Może to zrobić tylko użytkownik z uprawnieniami do zaniechania.
			Jest pokazywany, gdy działa funkcja powiększenia.
			Ta ikona jest wyświetlana po naciśnięciu przycisku Zatrzym.
			Jest pokazywany, gdy wszystkie kanały są przełączone na zadany przedział czasu.
4	Działanie systemu		Jest pokazywany, gdy pojawia się problem z wentylatorem.
			Jest pokazywany, gdy data nagrywania nie może być poprawnie odczyta ze względu na problemy z urządzeniem.
			Wyświetlana, jeżeli twardy dysk jest pełen a nagrywarka NVR ma niewystarczającą ilość miejsca, aby nagrywać.
			Wyświetlana, jeśli nie jest zainstalowany żaden dysk twardy lub jeśli twardy dysk wymaga wymiany.
			Wyświetlana, jeśli twardy dysk wymaga sprawdzenia technicznego.

Nazwa			Opis
4	Działanie systemu		Jest pokazywany, gdy przekroczona jest maksymalna ilość danych w kanale.
			Jest pokazywany, gdy sieć jest przeciążona. ▪ Występuje, gdy przekroczony jest maksymalny limit odczytu, powodujący przeciążenie CPU. Zniknie po zmodyfikowaniu ustawień kamery lub usunięciu kamery, aby zmniejszyć obciążenie.
			Jest pokazywany, gdy pojawia się firmware do aktualizacji serwera.
5	Stan wejścia wideo		Wyświetlana, jeśli nie ma wejścia pomimo ustawienia kamery w tryb <**Wł.**>.
			Wyświetlana, jeśli nie udzielono zgody na transmisję na żywo.
			Jeżeli kamera jest <**Wył.**> lub brak zarejestrowanej kamery, bądź działa w trybie <**Ukryty2**>, ekran jest pusty. Jeśli kamera ustawiona jest w opcji <**Ukryty1**>, obraz wideo będzie wyświetlany, ale menu ekranowe nie będą dostępne.
6	Tytuł kamery / Kanał		Wyświetla tytuł kamery i numer kanału.
7	Działanie kamery		Ta ikona jest wyświetlana dla kanału, do którego jest podłączona kamera zdalna.
			Wyświetla DŹWIĘK WŁ./WYCISZ. Ikona nie jest wyświetlona, jeśli tryb wideo jest wyłączony.
			Jeżeli czujnik jest ustawiony na <**Wł.**>, sygnał wejściowy będzie wyświetlany na ekranie połączonego kanału.
			Ta ikona jest wyświetlana, gdy Detekcja ruchu ma ustawioną opcję <**Wł.**> i nastąpi ruch kamery lub zdarzenie kamery.
		Ⓡ / Ⓔ / Ⓢ	Pokazuje stan nagrywania ogólnego/zdarzeń/harmonogramu.
			Jest pokazywany, gdy nie wszystkie klatki są dekodowane ze względu na ograniczoną wydajność i dekodowane są tylko klatki I-Frame.
			Zostanie to wyświetlone w przypadku wystąpienia zdarzenia POS (tekstowego).

Informacje o błędzie

- Jeżeli wbudowany HDD nie jest podłączony, w górnym lewym rogu pojawi się ikona „Brak dsk.tw.” ( ). W takim przypadku należy skontaktować się z centrum serwisowym w celu uzyskania pomocy, gdyż może to uniemożliwić nagrywanie, odtwarzanie lub tworzenie kopii zapasowych.
- Jeżeli wentylator chłodzący nie będzie działać prawidłowo lub będą występować problemy, wyświetlone zostanie okno <**Informacje o wentylatorze**>, a w lewym górnym rogu wyświetlana będzie ikona błędu ( ). W takim wypadku należy sprawdzić działanie wewnętrznego wentylatora. Ze względu na to, że błąd wentylatora może skrócić trwałość użytkową produktu, należy zgłosić się do centrum serwisowego po pomoc.

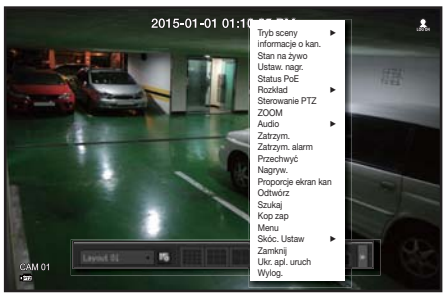
▪ Jeśli na ekranie wyświetlana jest ikona błędu wentylatora lub ikony BRAK DSK.TW., AWARIA DSK.TW., należy skontaktować się z centrum serwisowym w celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji.

Menu ekranu na żywo

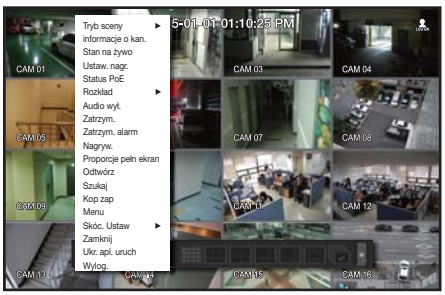
W trybie na żywo, oprócz przycisków funkcyjnych pilota, można użyć prawo-kliku myszy lub przycisnąć przycisk [**MENU**] na pilocie, aby otworzyć ekran menu, z którego można przejść do innych menu.

Menu kontekstowe będzie różne, w zależności od stanu zalogowania/wylogowania, trybu podziału i stanu działania urządzenia NVR.

▪ Podgląd na żywo, backup, nagrywanie, zatrzymanie nagrywania, wyszukiwanie. PTZ, wyjście alarmu zdalnego, oraz menu wyłączania mogą być niedostępne dla użytkownika o niewystarczających ustawieniach.



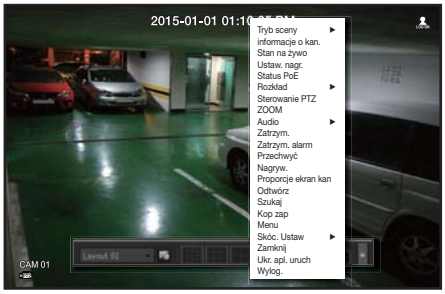
< Menu trybu Pojedynczy >



< Menu trybu podziału ekranu >

Menu trybu Pojedynczy

Menu trybu Pojedynczy jest dostępne tylko w trybie Pojedynczy.
Menu jest wyświetlane w <**Tryb sceny**> na pojedynczym ekranie ma tryb <**Pełny ekran**> w menu, w którym wybrany jest tylko jeden kanał na ekranie podzielonym.



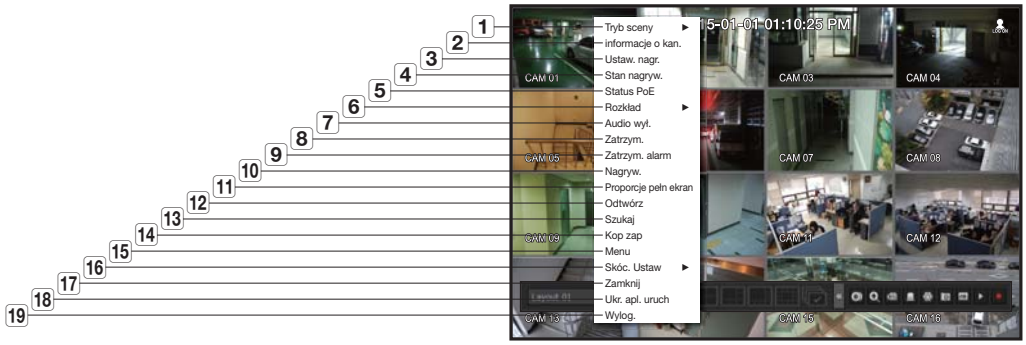
< Menu trybu Pojedynczy >

< Menu wyboru pojedynczego kanału na ekranie podzielonym. >

Menu		Opis
1	**Pełny ekran**	Zaznacz i kliknij wybrany kanał w trybie Podział ekranu, aby przełączyć wybrany kanał na pełny ekran.
2	**Sterowanie PTZ**	Przejdź do menu Sterowanie PTZ. Menu PTZ będzie aktywne na ekranie na żywo, jeśli zostanie wybrany pojedynczy kanał. (Strona 56)
3	**ZOOM**	Można powiększyć wybrany ekran. (Strona 49)
4	**Przechwyć**	Przechwytuje ekran wskazanego kanału.

Menu trybu podziału ekranu

W trybie Na żywo kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe, jak przedstawiono na rysunku.
Menu kontekstowe w trybie podziału ekranu różni się w zależności od stanu zalogowania/wylogowania.



Menu		Opis
1	Tryb sceny	Wybierz tryb ekranu dla trybu Na żywo. Patrz rozdział „**Tryb ekranu Na żywo**”. (Strona 45)
2	informacje o kan.	Pokazuje informacje o połączeniach kamery dla każdego kanału. Patrz „**Informacja o kanale**”. (Strona 47)
3	Stan na żywo	Wyświetla stan na żywo kamery podłączonej do każdego kanału. Patrz „**Stan na żywo**”. (Strona 48)
4	Stan nagryw.	Wyświetla stan nagrywania każdego kanału. Patrz „**Stan nagryw.**”. (Strona 48)
5	Status PoE	Wybrać status PoE dla każdego kanału. Zapoznać się z “**Status PoE (PoE Status)**”. (Strona 50)
6	Rozkład	Ustawianie układu dla każdego z kanałów. Patrz „**Rozkład**”. (Strona 51)
7	Włącz/wyłącz dźwięk	Umożliwia włączenie lub wyciszenie dźwięku wybranego kanału. Patrz „**Wł./Wył. audio**”. (Strona 52)
8	Zatrzymaj	Zatrzymuje tymczasowo odtwarzanie obrazu wideo. Patrz „**Zatrzymaj**”. (Strona 52)
9	Zatrzym. alarm	Zatrzymaj wyjście sygnału alarmu, dezaktywuj ikonę zdarzenia i zwolnij automatyczną sekwencję. Patrz „**Monitorowanie zdarzeń**”. (Strona 53)

Menu		Opis
10	**Record/Stop**	Starts/stops the standard recording.
11	**Proporcje pełn ekran / Proporcje ekran kan**	Proporcje ekranu zostały zmienione. Więcej informacji znajduje się w punkcie „**Zachowanie proporcji ekranu**”. (Page 54)
12	**Odtw.**	Patrz „**Szukaj i odtwórz** > **Odtwarzanie**”. (Strona 113)
13	**Szukaj**	Patrz „**Szukaj i odtwórz** > **Szukaj**”. (Strona 109)
14	**Kop. zap.**	Wyszukuje urządzenia kopii zapasowej i wykonuje kopię zapasową dla każdego z kanałów lub przesuwa zaprogramowaną kopię zapasową na bardziej dogodna porę.
15	**Menu**	Wejdź do menu głównego. Patrz ustawienia menu. (Strona 59)
16	**Skóc. Ustaw**	Pojawią się ekrany „**Kamera Zarejest.**” oraz „**Ustawienia nagrań**”.
17	**Zamknij**	Zostanie wyświetlone okno dialogowe zamykania systemu.
18	**Pokaż/Ukr. apl. uruch**	Pokazuje lub ukrywa menu uruchamiania. Patrz „**Wyświetlanie menu Uruchamianie**”. (Strona 44)
19	**Login/Wylog.**	Umożliwia zalogowanie lub wylogowanie.

tryb na żywo

Wyświetlanie menu Uruchamianie

Menu Uruchamianie jest wyświetlane u dołu ekranu na żywo.

1. Wybierz <**Pokaż ap. uruch.**> w menu kontekstowym ekranu Na żywo.
2. Przesuń kursor w dół i kliknij żądaną pozycję w menu Uruch.

- Jeżeli przez 10 sekund nie zostaną wprowadzone żadne dane, menu zniknie.
- Menu Uruch. można włączyć tylko za pomocą myszy.
- Model SRN-473S obsługuje wyłącznie pełny ekran, podział ekranu na 4 części i automatyczne przełączanie ekranu.
- Model SRN-873S nie obsługuje podziału ekranu na 13/16 części.

Menu		Opis
1	**Rozkład**	Wybierz układ, który będzie wyświetlany na ekranie.
2	**Ustawienie układu**	Możesz ustawić, zmienić bądź usunąć nowy układ dla każdego z kanałów.
3	**Tryb ekranu**	Wyświetla w pasku listę trybów podziału dostępnych. Bieżący tryb ekranu wyświetlany będzie na szaro.
4	**Przycisk rozszerzania menu**	Kliknij, aby wyświetlić menu ukryte po prawej stronie.
5	**Kop zap**	Wyszukuje urządzenia kopii zapasowej i wykonuje kopię zapasową dla każdego z kanałów lub programuje kopię zapasową na bardziej dogodna porę.
6	**Zoom**	Powiększa zaznaczony obszar. Funkcja dostępna jest tylko w trybie Pojedynczy na żywo.
7	**PTZ**	Jeśli kamera sieciowa podłączona do wybranego kanału obsługuje funkcję PTZ, uruchomione zostanie sterowanie PTZ. Funkcja aktywna jest tylko w w trybie Pojedynczy na żywo.
8	**Alarm**	Wyłącza alarm, jeśli zostanie uaktywniony.
9	**Zatrzymaj**	Powoduje tymczasowe zatrzymanie ekranu na żywo.
10	**Przechwyć**	Przechwytuje ekran wskazanego kanału.
11	**Tekst**	Tekst wynikowy można włączyć lub wyłączyć.
12	**Odtw.**	Przechodzi do trybu odtwarzania, jeżeli istnieje plik do odtwarzania; w przeciwnym razie powoduje przejście do trybu wyszukiwania.
13	**Nagryw.**	Rozpoczyna/kończy nagrywanie w trybie ekranu na żywo.

TRYB EKRANU NA ŻYWO

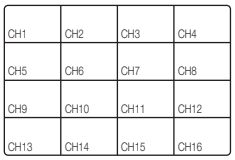
Możliwe jest wyświetlenie 16 obrazów wideo na żywo na jednym ekranie, wybranie jednego z 6 rodzajów podziału ekranu i automatyczne przełączanie ekranu.

Metoda wyświetlania trybu ekranu.

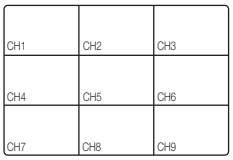
Aby zmienić tryb podziału, wybrać tryb sugerowany w menu startowym lub prawo-kliknąć myszą i wskazać tryb podziału ekranu w menu trybów ekranowych.

Aby zmienić porządek sugerowany przez menu startowe, przycisnąć przycisk [**TRYB (MODE)**] na pilocie.

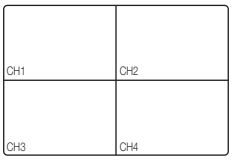
- Model SRN-473S obsługuje wyłącznie pełny ekran, podział ekranu na 4 części i automatyczne przełączanie ekranu.
- Model SRN-873S nie obsługuje podziału ekranu na 13/16 części.



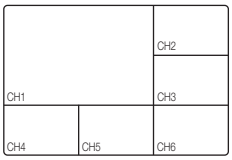
Tryb 16-częściowy



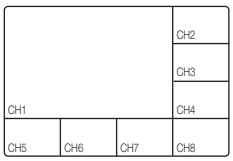
Tryb 9-częściowy



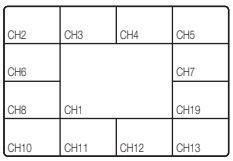
Tryb 4-częściowy



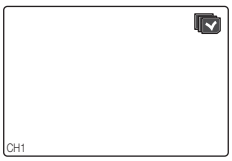
Tryb 6-częściowy



Tryb 8-częściowy



Tryb 13-częściowy

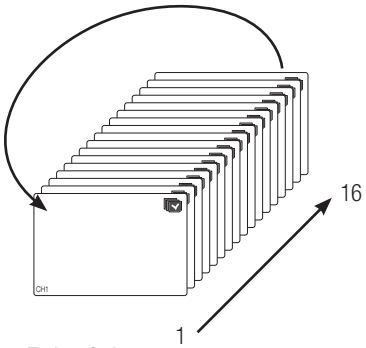


Sekwencja autom.

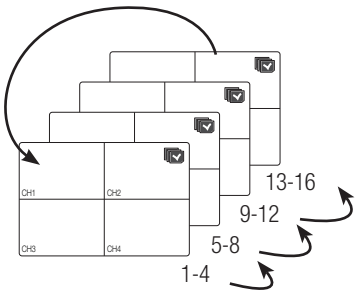
Tryb pojedynczy.

Automatyczne przełączenia ekranu

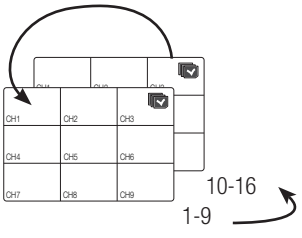
Model SRN-1673S umożliwia sekwencyjne wyświetlanie 16 obrazów wideo na żywo na pełnym ekranie, podział ekranu na 4 części i podział ekranu na 9 części.



Tryb pojedynczy.



Tryb 4-częściowy



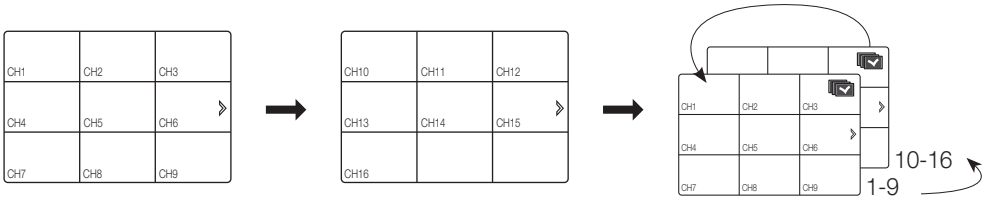
Tryb 9-częściowy

- W trybie Pojedynczy, po ustawieniu opcji <**Czas przełączenia sekwencji**> w „**Urządz.** > **Monitoruj**”, w ustawionym odstępie czasowym będzie odtwarzana Sekwencja automatyczna. (Strona 85)
- Po zmianie kanału obraz wideo może być wyświetlany z opóźnieniem z powodu pracy w środowisku sieciowym.

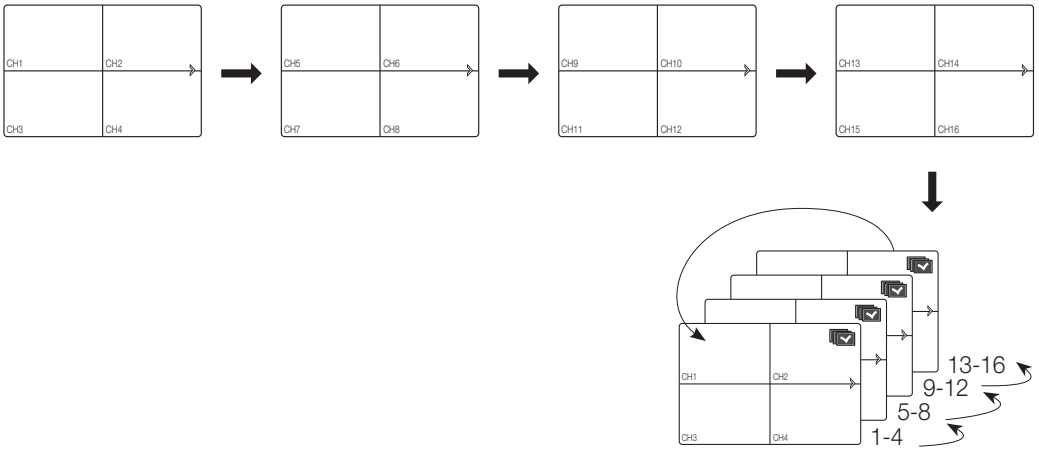
Ręczna zmiana ekranu

Naciśnij lewy/prawy przycisk na panelu przednim lub pilocie, albo kliknij przycisk strzałki <◄/►>, aby przejść do następnego trybu podziału.

- Po naciśnięciu prawego przycisku [►] w trybie 9-częściowym :
  Tryb 9-częściowy (KAN 1 ~ 9) → Tryb 9-częściowy (KAN 10~16) → Sekwencja autom.



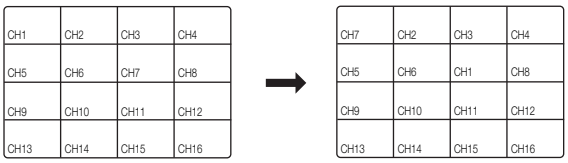
- Po naciśnięciu prawego przycisku [►] w Trybie 4-częściowym :
  Kanał (KAN 1~4) → Kanał (KAN 5~8) → Kanał (KAN 9~12) → Kanał (KAN 13~16) → Sekwencja autom.



Ustawienia kanałów

Kanał można wyświetlić w wybranym obszarze podzielonego ekranu.

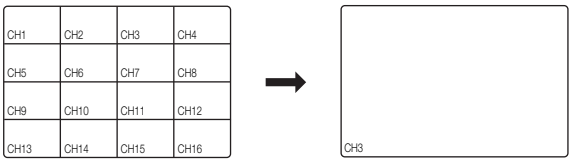
1. Umieść kursor nad nazwą kamery każdego kanału, aby wyświetlić przycisk <▼> po prawej stronie ekranu.
2. Kliknij nazwę kamery, aby wyświetlić listę kanałów, z której można wybrać inny kanał.
3. Wybierz żądany kanał i kliknij go.
   Na ekranie pokazywany jest wybrany kanał.
   Aby zmienić umiejscowienie kanału, należy wskazać myszą odpowiednie miejsce.
   - Np.: Jeżeli obszar kanału 1 ma być zastąpiony obszarem kanału 7.



Przełączanie na tryb Pojedynczy

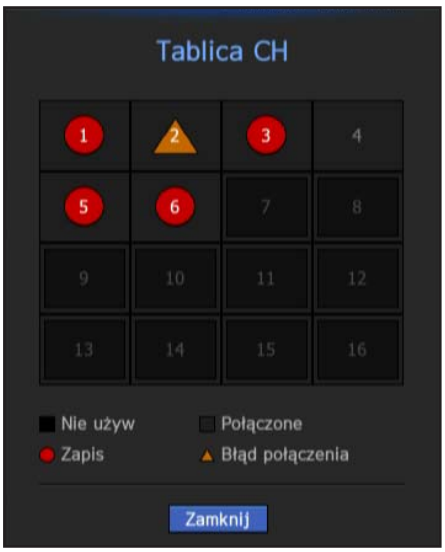
Dwuklik na wskazanym kanale w trybie podziału ekranu, przełączy na tryb jednoekranowy.
Aby przełączyć się na tryb jednoekranowy, przycisnąć numer kanału na pilocie.
Zapoznać się z "**Pilot** > **Korzystanie z przyciskow numerycznych**". (Strona 16)

- Np.: Dwukliknąć na kanał 3 lub nacisnąc numer 3 na pilocie.



Informacja o kanale

Z menu ekranu żywego wybierz <**informacje o kan.**> i sprawdź status połączenia kamery dla każdego z kanałów.



tryb na żywo

Stan na żywo

Wybierz <**Stan na żywo**> w menu ekranu na żywo, aby wyświetlić stan i przesłać informacje o kamerze podłączonej do każdego kanału.

- Model: Pokazuje nazwę modelu kamery połączonej z każdym z kanałów.
- Status: Pokazuje status połączenia kamery dla każdego z kanałów.
- Adres IP: Pokazuje adres IP połączenia kamery dla każdego z kanałów.
- Kodek: Pokazuje kodek żywego profilu kamery dla każdego z kanałów.
- Rozdziel.: Pokazuje rozdzielczość żywego profilu kamery dla każdego z kanałów.
- Klatek/sek: Pokazuje prędkość transmisji żywego profilu kamery ustawioną dla każdego z kanałów.
- Jakość: Pokazuje jakość transmisji żywego profilu kamery ustawioną dla każdego z kanałów.

Ustaw. nagr.

Wybierz opcję <**Ustaw. nagr.**> w menu ekranu na żywo, aby wyświetlić profil kamery, częstość klatek wejścia/nagrywania, szybkość (b/s) wejścia/limitu/nagrywania każdego kanału.

- Całk. szybk. trans. (nagrywanie/maks.) : Szybkość nagrywania pokazuje rzeczywistą ilość nagranych danych, natomiast Łączna szybkość oznacza maksymalny przesył danych dopuszczalny przez nagrywarkę.
- Profil : Przedstawia profil wideo skonfigurowany dla każdego kanału.
- Klatk. (kl./s) : Wyświetla prędkość wejścia/nagrywania na sekundę dla każdego kanału.
- Bitrate (prędkość) (bps)
  - Limit / Wej. / Nagryw. : Wyświetla ilość danych limitu /wejścia/nagrywania dla każdego kanału.
  - Wej./Limit : Wyświetla współczynnik rzeczywistych danych przesłanych z kamery i dopuszczalną maksymalną ilość danych określoną przez użytkownika.
- bieżąca : Wyświetla informacje o stanie nagrywania aktualnie przesłanych danych.
- MAX : Wyświetla informacje o nagraniu największych danych nagrywania ze wszystkich skonfigurowanych nagrań standardowych i nagranych zdarzeń.
- : Ponownie ładuje informacje o nagraniu.
- Konfiguracja nagrywania : Ekran menu zostanie przełączony w ekran ustawień nagrywania.

- Zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy u dołu listy w przypadku zastąpienia wybranego profilu przez rejestrator NVR na inny dostępny. Taka sytuacja może wystąpić, gdy wybrany profil nie pozwala na tworzenie danych wideo. Jeśli ekran wyświetla obraz wideo, następuje automatyczne przywrócenie wybranego profilu, a jego nazwa na liście zostanie podświetlona na żółto
- Jeśli nagrywanie klatek głównych przekracza dozwoloną ilość danych określoną w ograniczeniu prędkości, zostanie wyświetlony alert i ikona na ekranie.
  Okno alertu ograniczenia nagrywania nie jest wyświetlane ponownie, o ile ustawienia kamery lub nagrywanie nie zostaną zmienione. Może zostać wyświetlone ponownie, jeśli ustawienia zostały zmienione, aby powiadamiać o takim stanie.
  Aby pominąć okna alertu, zmień ustawienie <**Ostrzeżenia dot. konfiguracji**> w celu niewyświetlania tego okna. Więcej informacji o ograniczeniu prędkości nagrywania danych zawiera część „**Konfiguracja nagrywania**”. (Strona 90)

ZOOM

Funkcja aktywna jest tylko w trybie Pojedynczy na żywo.
Po wskazaniu pojedynczego ekranu, użycie funkcji powiększenia powiększy ekran o czynnik 2.

1. W menu ekranu żywego wybierz <**ZOOM**>.
   Przycisnąć przycisk [**ZOOM**] na pilocie lub kliknąć < > na menu start.
   Na środku ekranu pokaże się ikona powiększenia.
2. Można korzystać z przycisków kierunkowych (▲▼◄►) lub przeciągnąć myszą i ustawić powiększenie obszaru.
3. Nacisnąć [**ENTER**] lub dwukliknąć aby powiększyć wskazany obszar dwukrotnie.
   - Na powiększonym ekranie można przeciągać myszą oraa korzystać z przycisków kierunkowych (▲▼◄►) i przesuwać powiększony obszar.
4. W menu ekranu żywego wybierz <**Powiększ**>.
   Aby wyłączyć powiększenie, przycisnąć przycisk [**ZOOM**] na pilocie lub kliknąć < > na menu start.

<Normalny> <Powiększony dwukrotnie>

STATUS POE

Na ekranie żywym można sprawdzić status PoE dla każdego portu.

1. Wybrać <**Status PoE**>.
Pojawi się okno statusu PoE.

- Pobór Energii (W): Pokazuje pobór mocy przez PoE.
  - 0 : Port jest wolny lub urządzenie korzysta z własnego zasilania.
  - **–** : Problem z portem (Szczegółowa informacja jest wyświetlana jako dodatkowa.)

▪ Całkowity pobór mocy w przypadku zasilania PoE jest następujący: SRN-1673S (16 portów): 200 W, SRN-873S (8 portów): 100 W, SRN-473S(4 porty): 50 W. Jeśli w pojedynczym porcie zostanie przekroczona wartość 36 W lub we wszystkich portach zostanie przekroczona wartość podana jako całkowity pobór mocy PoE, porty będą kolejno odłączane od zasilania.

- PoE : Włącza i wyłącza zasilanie kamery.
  Zaznaczenie oznacza, że zasilanie jest włączone, natomiast brak zaznaczenia oznacza, że jest wyłączone.
- Informacje dodatkowe: Problemy z zasilaniem zostały wyjaśnione tutaj.
  Problemy z zasilaniem obejmują nadmierny pobór (klasa 1 i 4) oraz problemy z napięciem.
- Całkowity pobór mocy przez PoE: Pokazuje sumę poborów mocy przez wszystkie porty.

2. Aby przejść do poprzedniego ekranu przycisnąć <**Powrót**>.

Poziom głośności zgodnie z poborem mocy PoE

Model	Poziom głośności [dB]	Moc PoE
SRN-1673S	50	196W
	48	154W
	47	138W

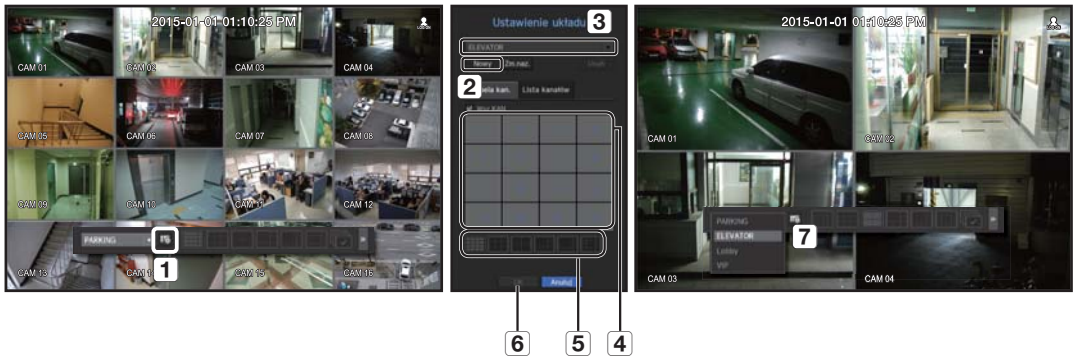
ROZKŁAD

Na ekranie żywym możesz ustawić układ dla każdego kanału.

Konfigurowanie układu na żywo

W tej części omówiono sposób wybierania serii kanałów według ich celu/dostępności oraz monitorowania ich w jednym układzie.

Przykład: Układ „Lobby" — Kamera w lobby 1, Kamera w lobby 2, Kamera przy wejściu frontowym 2
Układ „VIP" — Pokój spotkań dyrektora 1, Pokój spotkań dyrektora 2, Gabinet dyrektora 1, Kamer w korytarzu na 7, piętrze



Aby utworzyć nowy układ, wykonaj poniższe kroki:

1 Otwórz menu konfiguracji układu kanałów.

2 Kliknij opcję <**Nowy**>.

3 Wprowadź nazwy dla wybranych kanałów (np. ELEVATOR).

4 Wybierz kanały, które chcesz dodać do układu (np. 2, 7, 10, 15).

5 Wybierz tryb podziału, który ma być zastosowany (np. podział na 4).

6 Kliknij <**OK**>.

7 Wybierz układ, aby wyświetlić go na ekranie (np. zmień na ELEVATOR).

1. Wybierz < > .
Pojawi się ekran ustawień układu.

- Nowy: Możesz ustawić nowy układ.
- Zm.naz.: Możesz dokonać zmian w wybranym układzie.
  Po zmianie układy porządek kanałów przywracany jest do ustawień wstępnych.
- Usuń: Możesz usunąć wskazany układ.
- Tabela kan.: Możesz wybrać z tablicy kanały do zarejestrowania lub usunięcia z układu.
- Lista kanałów: Możesz wybrać z listy kanały do zarejestrowania lub usunięcia z układu.

2. Naciśnij przycisk <**Nowy**> i wprowadź nazwę dodawanego układu.

3. Kliknij i z <**kan.**> lub <**Lista kanałów**> wybierz kanał do wyświetlenia na ekranie układu.

4. Kliknij w <**OK**>, aby zapisać wybrany układ.

▪ Układ jest zapisywany osobno dla każdego użytkownika.

WŁ./WYŁ. AUDIO

Można włączyć/wyłączyć dźwięk odpowiadający kanałowi w trybie na żywo.

WŁ./WYŁ. Audio w trybie Pojedynczy

Aby włączyć/wyłączyć dźwięk, kliknąć w ikonę audio (🔊) na ekranie lub na pilocie nacisnąć przycisk [**AUDIO**].

- Jeżeli audio nie działa mimo aktywowania, sprawdzić czy podłączona kamera sieciowa obsługuje audio i ustawienia audio. Ikona dźwięku może być wyświetlana, jeśli sygnał dźwięku nie jest przekazywany z uwagi na szumy.
- Tylko w kanale, w którym opcja <**AUDIO**> jest ustawiona na <**WŁ.**> w opcji „**Urządz. pam. mas.** > **Kamera**" w trybie na żywo wyświetlana jest ikona audio (🔊), za pomocą której można włączyć/wyłączyć dźwięk.

ZATRZYMAJ

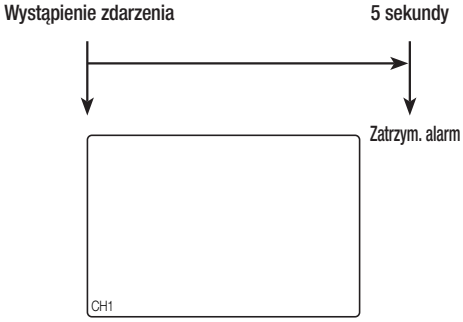
Funkcja ta jest dostępna tylko w trybie na żywo i umożliwia chwilowe wstrzymanie odtwarzania obrazu na żywo.

1. Przycisnąć przycisk [**FREEZE**] na pilocie lub kliknąć < ⚙ > na menu start.
   Odtwarzanie wideo jest przerwane (pauza).
2. Przycisnąć przycisk [**FREEZE**] na pilocie lub kliknąć < ⚙ > na menu start.
   Pauza jest anulowana. Odtwarzanie jest wznowione.

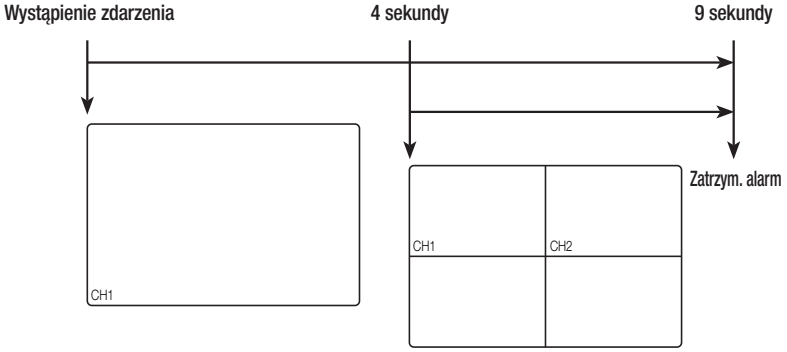
MONITOROWANIE ZDARZEŃ

Powoduje wyświetlenie kanału w synchronizacji z określonym zdarzeniem (Czujnik/Ruch/Brak sygnału wideo), jeżeli ono wystąpi.
W opcji „**Monitoruj** > **Wyświetl. zdarz.**” ustaw monitoring zdarzeń na WŁ./WYŁ. i podaj czas wyświetlania zdarzenia. (Strona 85)

- Jeżeli jednocześnie wystąpi wiele zdarzeń, ekran przełączy się w tryb podziału.
  - 2~4 zdarzeń : tryb podziału ekranu na 4-częściowy
  - 5~9 zdarzeń : tryb podziału ekranu na 9-częściowy
  - 10~16 zdarzeń : tryb podziału ekranu na 16-częściowy
- Jeżeli w czasie ustawionym w opcji <**Wyświetl. zdarz.**> wystąpi drugie zdarzenie, pierwsze zdarzenie będzie trwało dopóki nie zostanie zakończone drugie.
  - Np. Jeśli opcja <**Wyświetl. zdarz.**> zostanie ustawiona na 5 sekund a tylko jedno zdarzenie wystąpi na KAN 1.



  - Np. Jeśli opcja <**Wyświetl. zdarz.**> zostanie ustawiona na 5 sekund, a na KAN 2 wystąpi zdarzenie w ustawionym czasie po wystąpieniu pierwszego zdarzenia na KAN 1.



- Aby inicjować wyjście alarmu i anulować funkcję zdarzenia, przycisnąć przycisk [**ALARM**] lub wybrać <**Stop Alarm**>.
- W przypadku wyjścia alarmu przy ustawionych czasach przed i po zdarzeniu oraz nagrywaniu zdarzenia, nagrywanie zdarzenia rozpoczęte zostanie zgodnie z określonym typem nagrywania (przed lub po zdarzeniu).

- W przypadku ciągłych zdarzeń, np. wykrywania ruchu, przełączenie do innego trybu podziału ekranu może nie być natychmiastowe, jeśli występują połączone zdarzenia nawet wtedy, gdy zatrzymano alarm zdarzenia.
- Obraz wideo może być opóźniony, w zależności od stanu sieci.
- Wyjście zdarzenia może zostać opóźnione, ponieważ przekazanie zdarzenia alarmu z kamery sieciowej wymaga czasu.

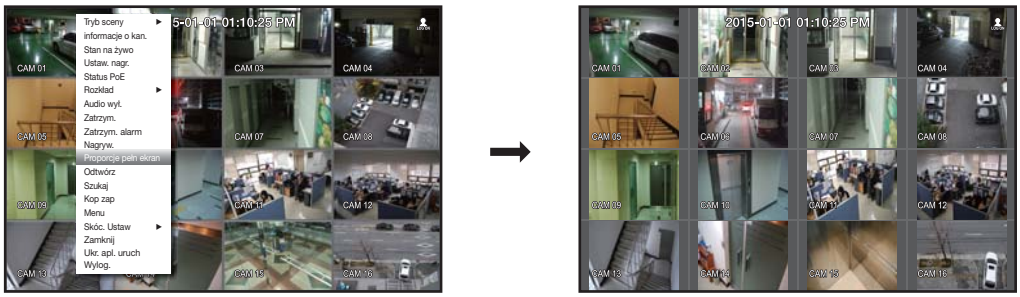
ZACHOWANIE PROPORCJI EKRANU

Proporcje ekranu dla obrazu wideo na żywo można zmienić.

Zachowanie proporcji ekranu dla wszystkich kanałów

Proporcje ekranu dla obrazu wideo na wszystkich kanałach można zmienić w trybie podzielonego ekranu na żywo.

1. Z menu ekranu na żywo wybierz opcję <**Proporcje pełn ekran**>.
   Proporcje ekranu zostaną zmienione na wszystkich kanałach.
2. Aby przywrócić poprzednie proporcje ekranu, zaznacz opcję menu <**Proporcje pełn ekran**>.



Zachowanie proporcji ekranu dla jednego kanału

Po wybraniu kanału w trybie pojedynczego lub podzielonego ekranu na żywo można zmienić jego proporcje.

1. Z menu ekranu na żywo wybierz opcję <**Proporcje ekran kan**>.Proporcje ekranu na wybranym kanale zostaną zmienione.
2. Aby przywrócić poprzednie proporcje ekranu, ponownie wybierz opcję <**Proporcje ekran kan**>.

WYŚWIETLANIE TEKSTU

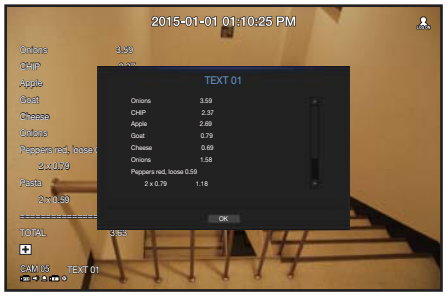
Zmiana tekstu wynikowego

NVR umożliwia wyświetlanie tekstu w trybie ekranu na żywo, jeśli ustawiono urządzenie tekstowe.

Wybór tekstu wynikowego

Jest to możliwe po podłączeniu urządzenia tekstowego.

- Wyłączanie tekstu wynikowego : Z listy tekstowej wybierz opcję „**WYŁ**”.
- Wyświetlanie na urządzeniach innych niż wstępnie ustawione urządzenie: Z listy tekstowej wybierz urządzenie do wyświetlania.



STEROWANIE PTZ

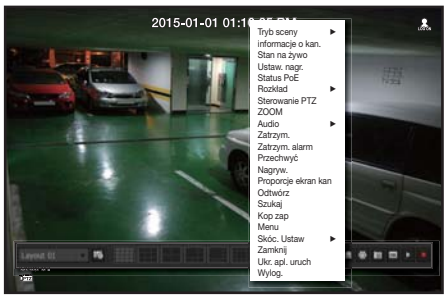
Za pomocą tego urządzenia NVR można skonfigurować ustawienia kamery PTZ oraz kamer komercyjnych dostępnych na rynku, zgodnie z preferencjami.

Urządzenie PTZ

Aktywne wyłącznie wtedy, gdy wybrany jest kanał, do którego podłączona jest kamera PTZ.

Wprowadzenie do działania PTZ

Kamera PTZ zostanie uruchomiona wyłącznie wtedy, gdy wybrany został kanał kamery PTZ, co możliwe jest za pomocą:



- Korzystanie z pilota : Przycisnąć przycisk [**PTZ**] na pilocie.
- Menu uruchamiania : Kliknij < > w menu uruchamiania ekranu Na żywo.
- Menu Na żywo : Wybierz opcję <**Sterowanie PTZ**> w menu kontekstowym ekranu Na żywo.
- Ikon ekranu Na żywo : Kliknij ikonę <PTZ> na ekranie na żywo.

- Ta opcja dostępna jest tylko wtedy, gdy kamera <PTZ> podłączona, a ikona PTZ jest wyświetlana na ekranie.
- Nawet, jeśli podłączona kamera sieciowa nie obsługuje funkcji PTZ, możesz skonfigurować ustawienia sterowania PTZ (jeśli to możliwe) instalując sterownik PTZ (urządzenie fizyczne).
- Obsługuje tylko kamery sieciowe Samsung Techwin z funkcja PTZ oraz kamery zarejestrowane w ONVIF.

Korzystanie z kamery PTZ

Możesz korzystać z pojedynczej kamery PTZ do wykonania panoramowania, odchylenia i powiększania, aby monitorować wiele miejsc oraz skonfigurować niestandardowe ustawienia wstępne w żądanym trybie.

1. Otwórz menu <**PTZ Sterowanie**>.
Ikona <PTZ> w lewym dolnym rogu ekranu zmieni kolor na żółty, co oznacza, że system przełączony został w tryb „**Sterowanie PTZ**”. Zostanie wyświetlone menu uruchamiania opcji „**Sterowanie PTZ**”.

- Symbol działającej (aktywnej) funkcji PTZ może być aktywny nawet, jeśli obsługa PTZ nie jest dostępna w trybie normalnym. Przed przejściem dalej sprawdź więc, czy skonfigurowane zostały ustawienia PTZ.

2. Wyregulować pole widzenia kamery korzystając z kuli PTZ na menu start, bądź ze strzałek prawo/lewo (▲▼◄►) na pilocie.

- Czułość: Dopasować czułość sterowania panoramą i wychyleniem.
- Pokrętło PTZ: Kliknij obszar niedaleko środka, aby powoli przesunąć obiektyw kamery, kliknięcie oddalonego obszaru spowoduje szybkie przesunięcie kamery.
  - Kliknięcie i przytrzymanie myszy z lewej strony spowoduje przesunięcie kamery w lewo, kliknięcie i przytrzymanie myszy z prawej strony spowoduje przesunięcie kamery w prawo.
- Powiększenie: Uruchamia funkcję powiększenia kamery PTZ.
- Przesłona: Dostosowuje ilość światła wpadającego do obiektywu kamery.
- Ostr.: Ostrość można regulować ręcznie.
- Wymiana: Przesuw to funkcja monitorowania powodująca poruszanie pomiędzy dwoma zaprogramowanymi punktami i umożliwiająca śledzenie ruchu.
- Grupa: Funkcja grupy umożliwia grupowanie różnych ustawień wstępnych przed wywoływaniem ich w kolejności.
- Trasa: Funkcja ścieżki powoduje zapamiętanie ścieżki określonego poruszania się kamery i odtwarza ją do wglądu użytkownika.
- Tura: Monitorowanie wszystkich grup stworzonych kolejno przez użytkownika.
  - Niektóre kamery mogą mieć inną nazwę menu i funkcje Wymiana, Grupy, Tura i Trasa.

- Nawet, jeśli kamera sieciowa domyślnie obsługuje PTZ, sterowanie PTZ można włączyć tylko, jeśli odpowiednie menu jest aktywne w menu uruchamiania.

Ustawienia wstępne

Ustawienie wstępne do określone położenie zapamiętane przez kamerę PTZ. Funkcji Ust. wst. można użyć do zdefiniowania maksymalnie 255 ustawień jednej kamery PTZ.

Dodawanie ustawienia wstępnego

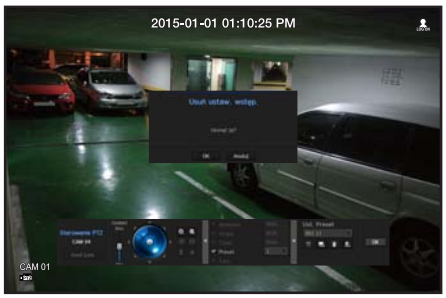
1. Zaznacz pole ustawienia wstępnego.
2. Wybierz opcję < > .
   Na ekranie wyświetlona zostanie wirtualna klawiatura. Za jej pomocą wprowadź nazwę ustawienia.
   - Patrz rozdział „**Użycie klawiatury wirtualnej**”. (Strona 61)

- : Umożliwia zmianę ustawień wstępnych według własnych preferencji.
- : Usuwa wybrane ustawienie wstępne.
- : Usuwa wszystkie istniejące ustawienia wstępne.

- Można dodać maksymalnie 255 ustawień wstępnych, co stanowi maksymalną liczbę ustawień obsługiwanych przez urządzenie NVR.
- Jeśli kamera, w której zapisane są ustawienia wstępne, zostanie wymieniona na inną, należy ponownie skonfigurować ustawienia.

3. Wybierz <**OK**>.
   Ustawienie wstępne zostanie zapisane pod podaną nazwą.

Aby zmienić nazwę presetu



1. Zaznacza pole wyboru ustawienia wstępnego i wybierz ustawienie, które chcesz zmienić lub usunąć.
2. Po wyborze < > wprowadzić nazwę i nacisnąć OK.
   Po wyborze < > nacisnąć OK, aby usunąć.

- : Usuwa wszystkie istniejące ustawienia wstępne.

- Przy usuwaniu wszystkich ustawień wstępnych usunięte zostaną domyślne ustawienia wstępne kamery sieciowej.

menu konfiguracji

Możesz zmieniać ustawienia systemu, urządzeń oraz opcje nagrywania, zdarzeń i sieci.

USTAWIENIA SYSTEMU

Możesz ustawiać parametry: Data/Czas/Język, Użytkownik, Właściwości systemu oraz Log.

Data/Czas/Język

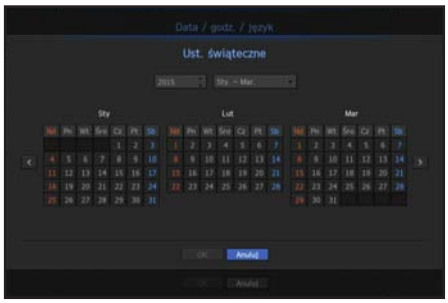
Ustawienia Data/Czas/Język

Możesz sprawdzić i ustawić bieżącą datę/czas i parametry związane z czasem oraz język interfejsu.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ <**System**> ⇨ ► ⇨ <**Data / godz. / język**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]

- Data: Ustawienia daty i formatu w jakim będzie ona pokazywana.
- Godzina: Ustawienia czasu i formatu w jakim będzie on pokazywany.
- Str.czas.: Ustawienia strefy czasowej regionu użytkownika oparte na czasie GMT.
  - GMT (Czas Greenwich) to standardowy czas ogólnoświatowy względem którego definiowane są strefy czasowe.
- Syn. czasu: Określ, czy chcesz korzystać z funkcji synchronizacji z serwerem czasu.
  Aby przejść do ekranu ustawień synchronizacji, kliknij w <**Konfig**>.
  Wskazanie na <**Serwer czasu**> spowoduje okresową synchronizację z <**Serwer czasu**>.
  W tym przypadku czasu nie możesz ustawić ręcznie.
  - Synchronizacja: Określ, czy chcesz korzystać z funkcji synchronizacji z serwerem czasu.
  - Serwer czasu: Wprowadź IP bądź URL serwera czasu.
  - Czas ostat. synchr.: Pokazuje czas ostatniej synchronizacji z wybranym serwerem wzorca czasu.
  - Aktywuj jako ser.: Ustaw <**Użyj**>, aby NVR działało jak serwer czasu dla innych NVR.
- DST: Ustaw czas letni wraz z okresem obowiązywania, aby był wcześniejszy o godzinę niż GMT strefy.
- Język : Wybierz język Ustawia język interfejsu.
  Obsługiwane są angielski, francuski, niemiecki, hiszpański, włoski, chiński, rosyjski, koreański, polski, japoński, niderlandzki, portugalski, turecki, czeski, duński, szwedzki, tajski, rumuński, serbski, chorwacki, węgierski, grecki, fiński i norweski.

• Dni wol: Użytkownik może wskazać arbitralne daty świąt.
Święta są uwzględniane w <**Harmonogram nagrywania**> oraz w ustawieniach <**Harmonogramu alarmu**>,



- Przykład : wybrano datę 7 stycznia, w związku z czym zaznaczona została wyłącznie opcja <**1/7**>, a data 7 stycznia została ustawiona jako święto każdego roku. W przypadku wybrania opcji <**1/7**> i <**Sty 1. Śro**> , zarówno data 7 stycznia, jak i pierwsza środa stycznia zostaną ustawione jako święto każdego roku.

Aby użyć kalendarza.

Obiekty można zaznaczyć myszą.

1. Wskaż rok i miesiąc.
Po wyborze klawiszy < ◀ ▶ > na ekranie z lewej/prawej strony koła, nacisnąć [**ENTER**] co pozwoli na przesuwanie czasu o trzy miesiące wstecz lub w przód.
2. Wybrać datę korzystając z przycisku kierunku i nacisnąć przycisk [**ENTER**].
   - Data jest oznaczona na szaro w systemie wyszukiwania, jeżeli występuje w dzienniku systemowym, zdarzeń, wyszukiwaniach czasu lub wyszukiwaniach zdarzeń.

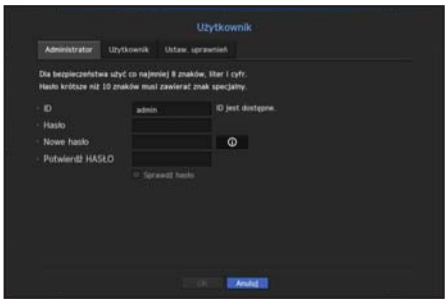
Użytkownik

Możesz ustawić uprawnienia każdego użytkownika względem określonej funkcji i ustawień.

Ustawienia administratora

Możesz ustawić lub zmienić ID oraz hasło administratora.
Administrator może używać i ustawiać elementy menu i funkcje.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ <**System**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Użytkownik**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Administrator**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



- ID: Zmiana ID admina.
- Nowe hasło: Wprowadź nowe hasło.

- Początkowym ID administratora jest "**admin**" a hasło powinno zostać ustawione podczas instalacji.
- Hasło należy zmieniać co trzy miesiące, aby zapewnić ochronę danych osobowych i zapobiec szkodom wynikającym z kradzieży informacji.
  Pamiętaj, że odpowiedzialność za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wynikające z braku dbałości o hasło ponosi użytkownik.
- Po kliknięciu symbolu < ⓘ > zostanie wyświetlony podstawowy przewodnik dotyczący konfigurowania hasła.

Użycie klawiatury wirtualnej

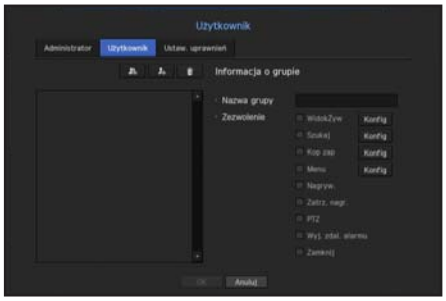
1. Dla danych alfanumerycznych pojawia się okno klawiatury wirtualnej.
2. Za pomocą strzałek (▲▼◄►), przenieść wybrany tekst i nacisnąć [**ENTER**].
3. W górnym polu danych klawiatury wirtualnej pojawi się lista słów domyślnych, zawierających podane znaki.
4. Wybierz słowo z listy i użyj klawiatury, aby wprowadzić słowo.
   - Jeżeli widać kilka słów kandydujących, użyj przycisku < ‹ › >, aby przejść do przodu lub wstecz.

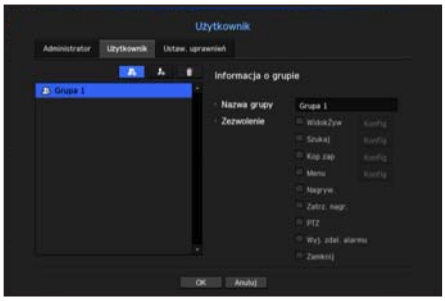
5. Kliknij <**OK**>.
   Wprowadzono słowo zostało zastosowane.
   - Wielkie litery należy wpisywać wciskając <**Caps Lock**>.
   - Znaki specjalne za pomocą <**Shift**>.
   - Układ klawiatury wirtualnej jest taki sam jak klawiatury zwykłej w regionie języka.
   - ID dopuszcza tylko znaki alfanumeryczne.

Ustawienia użytkownika

Możesz tworzyć grupy i przydzielać uprawnienia grupowe.
Możesz dodawać użytkowników i edytować informacje zarejestrowanych użytkowników.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ►▼ ⇨ <**System**> ⇨ <**Użytkownik**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼► ⇨ <**Użytkownik**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



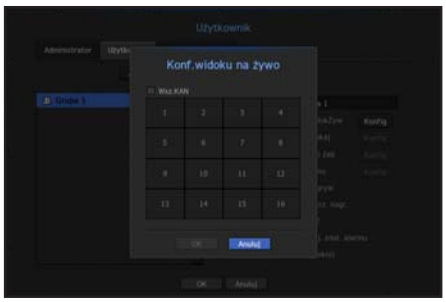


Aby dodać grupę

1. Kliknij w [ ] i otwórz okno dodawania grup.
   Aby dodać grupę, kliknij w <**OK**>.
2. Przyciśnij nazwę grupy, aby włączyć klawiaturę wirtualną do wprowadzania nazw.
   Wprowadź nazwę rejestrowanej grupy.
   - Możesz dodać do 10 grup.

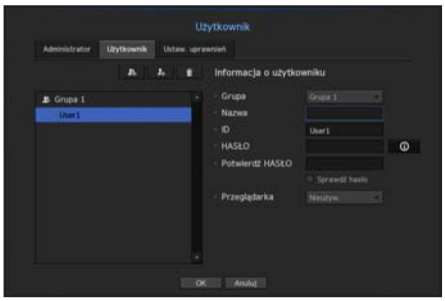
Aby ustawić uprawnienia grupy

Ustaw uprawnienia dostępu dla każdej grupy.
Każda z grup uzyska dostęp do elementów zaznaczonych obok nazwy.



1. Wybierz menu ustawień uprawnień.
   Menu uprawnień pojawi się podczas logowania użytkownika.
   - WidokŻyw: Możesz ustawić uprawnienia dostępu wizji na żywo na każdym kanale.
   - Szukaj: Możesz ustawić uprawnienia dostępu do menu wyszukiwania na każdym kanale.
   - Kop zap: Możesz ustawić uprawnienia dostępu do menu kopii zapasowej na każdym kanale.
   - Menu: Możesz wybrać i ustawić menu, do którego dostęp jest uprawniony. Użytkownik z grupy ma dostęp tylko do wskazanych menu. Po wyborze menu, pokaże się ekran ustawień uprawnień.
   - Nagryw., Zatrz. nagr., PTZ, Wyj. zdal. alarmu, Wyłączenie: Możesz dodać te funkcje do uprawnień grupowych.
2. Kliknij <**OK**>.
   Przed nadaniem uprawnień grupowych sprawdź użytkownika.

Aby zarejestrować użytkownika



1. Kliknij w [ ] i otwórz okno dodawania użytkowników.
   Aby dodać, kliknij <**OK**>.
2. Wybierz grupę.
   Przy rejestrowaniu użytkownika wybrana grupa zarejestruje się automatycznie.
   - Grupę możesz zmienić po wprowadzeniu wymaganych informacji.
3. Wprowadź nazwę, ID, hasło i wskaż, czy będzie wykorzystywana przeglądarka.
   Jeżeli aktywowana jest <**Przeglądarka**>, użytkownik ma prawo do podglądu przez przeglądarkę sieciową i internetową.
4. Kliknij <**OK**>.
   Informacja o zarejestrowanym użytkowniku zostanie zapisana.

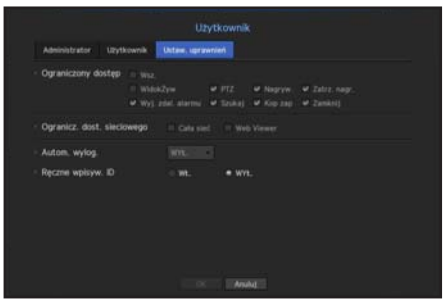
Aby usunąć informacje grupy bądź użytkownika

1. Aby usunąć, kliknij w [ ].
2. W pojawiającym się oknie należy potwierdzić usuwanie klikając w <**Usuń**>.

Ustawienia uprawnień

Możesz ograniczyć prawa dostępu wszystkim nieuprzywilejowanym użytkownikom.
Użycie zabezpieczonych funkcji będzie wymagało logowania.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [ENTER] ⇨ <**System**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Użytkownik**> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼► ⇨ <**Ustaw. uprawnień**> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]



- Ograniczony dostęp: Wszystkie elementy menu użytkownika mogą mieć ograniczony dostęp.
  - Zaznaczone (☑): Ograniczone
  - Nie zaznaczone (☐): Dostępne
  - Jeżeli (☐) nie został zaznaczony w <**Ograniczony dostęp**>, każdy użytkownik ma swobodny dostęp bez względu na ustawienia <**Zezwolenie**>.
  - Jeżeli (☑) jest zaznaczony w <**Ograniczony dostęp**>, użytkownik ma do nich dostęp pod warunkiem uprawnienia <**Zezwolenie**>.

- Ogranicz. dost. sieciowego: Ogranicza zdalny dostęp do sieci <**Ograniczony dostęp**>.
  - Cała sieć: Ogranicza dostęp przez przeglądarkę sieciową i przeglądarkę internetową.
  - Web Viewer: Ogranicza dostęp przez przeglądarkę internetową Web Viewer.
- Autom. wylog.: Użytkownik zostanie wylogowany automatycznie jeżeli przez zadany okres nie wykona żadnej operacji w NVR.
- Ręczne wpisyw. ID: W oknie loginu wskaż, czy zostanie wprowadzone ID.

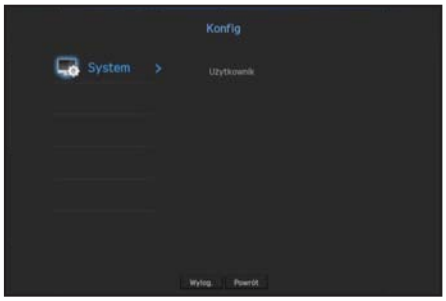
Jeżeli użytkownik ma ograniczony dostęp

Jeżeli nowa grupa ma ograniczone uprawnienia dla całych menu, użytkownicy należący do grupy mają dostęp tylko do menu podstawowego i mogą zmienić swoje hasło.

Jeżeli wszystkie uprawnienia są ograniczone, widoczne są tylko dostępne elementy menu wizji na żywo.

Aby zmienić hasło użytkownika

Po zalogowaniu się z konta o ograniczonych uprawnieniach możesz zmienić swoje hasło.



1. Wpisz dane logowania.
2. Wybierz <**Menu użytkownika**>.
   Pojawi się ekran zarządzania upoważnieniami
3. Wybierz <**Użytkownik**>.
   Pojawi się okno dialogowe hasła.
4. Wpisz nowe hasło.
5. Kliknij <**OK**>.
   Stare hasło zostało zastąpione nowym.

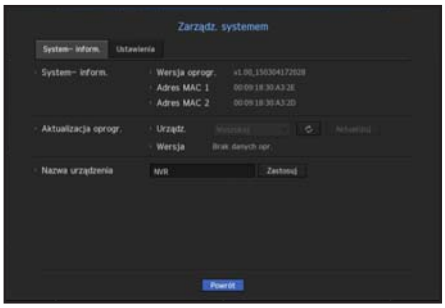
Zarządzanie systemem

Możesz sprawdzić wersję systemu, aktualizować wersję, wykonać kopię zapasową danych i przywrócić do ustawień wstępnych.

Sprawdzenie informacji systemowej

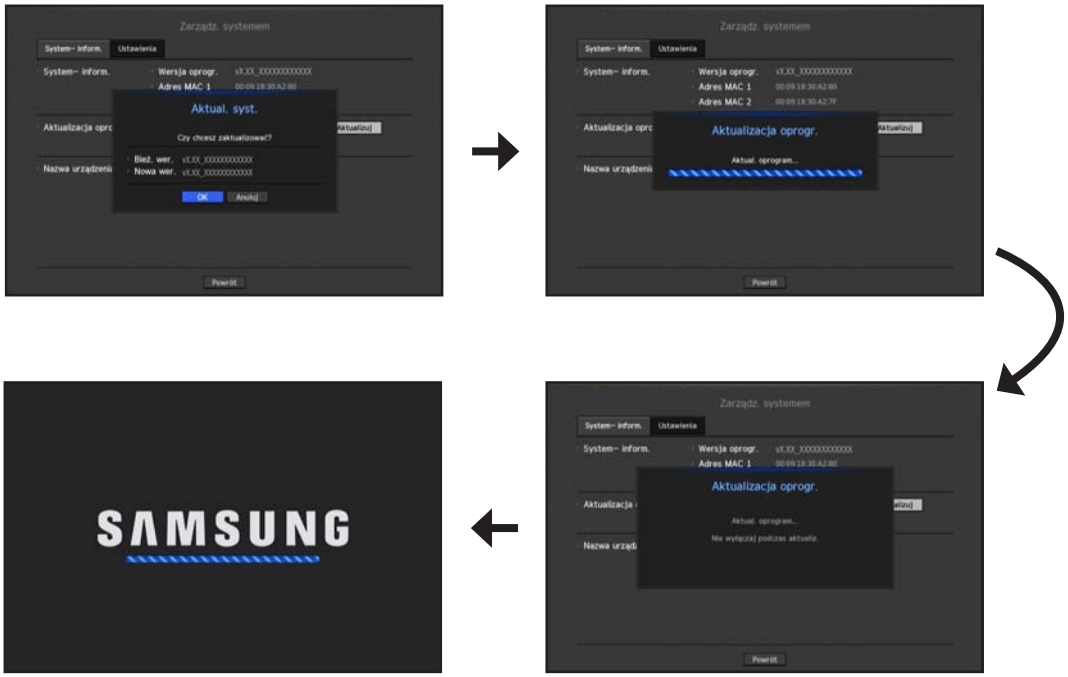
Przed podjęciem aktualizacji możesz sprawdzić aktualna wersję systemu oraz adresy MAC.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ <System> ⇨ ►▼ ⇨ <Zarządz. systemem> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <System- inform.> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]



- System- inform.: Pokazuje aktualne dane o systemie.
  Wartości nie mogą być zmieniane przez użytkownika.
- Aktualizacja oprogr.: Aktualizuje oprogramowanie NVR do najnowszego.
- Nazwa urządzenia: Pokazuje, czy podgląd sieciowy jest włączony do NVR.

Sprawdzenie wersji oprogramowania



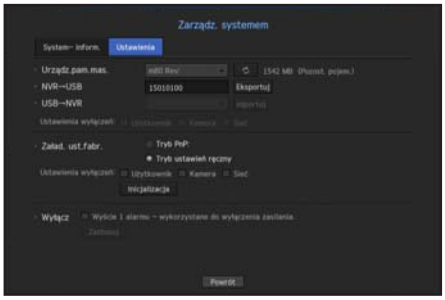
1. Podłącz urządzenie zawierające aktualizowane oprogramowanie.
   - Rozpoznanie urządzenia może zabrać do 10 sekund.
   - Urządzenia aktualizowane obejmują pamięć USB oraz urządzenia sieciowe.
   - Aby aktualizować sieć, należy włączyć do sieci aktualne NVR.
     Aktualizacja przez serwer proxy może być niemożliwa ze względu na ograniczenia dostępu.
2. Z okna <**System**> wybierz <**Zarządz. systemem**>.
3. Wybierz <**System- inform.**>.
4. Po rozpoznaniu urządzenia wybierz <**Aktualizuj**>.
   - Po połączeniu menu aktualizacji możesz wyszukać dostępne oprogramowanie po przyciśnięciu < >.
   - Jeżeli w sieci znajduje się aktualizacja, pojawi się okno wyskakujące.
   - Przycisk <**Aktualizuj**> jest aktywowany tylko, gdy obecna <**Wersja oprogr.**> w <**System- inform.**> jest taka sama lub starsza niż <**Aktualizacja oprogr.**>.
5. Kliknij w <**OK**> w oknie „**Aktualizacja oprogr.**”.
   - Postęp aktualizacji jest pokazywany.
6. Po wykonaniu aktualizacji system następuje automatycznie ponowne uruchomienie systemu.
   Nie należy wyłączać zasilania aż do czasu zakończenia ponownego uruchomienia.

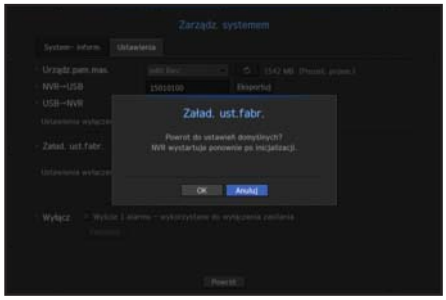
- Jeżeli pojawia się „**Aktualizacja nie udała się**” należy powtórzyć operację od kroku 4.
  Jeżeli nie udaje się nadal, należy skontaktować się z centrum serwisowym.

Ustawienia

Możesz kopiować i importować ustawienia wykorzystując media zapisu.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [ENTER] ⇨ <**System**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Zarządz. systemem**> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼► ⇨ <**Ustawienia**> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]





- Urządz.pam.mas.: Pokazuje podłączone urządzenia pamięci masowej.
- Eksportuj: Eksportuje ustawienia NVR do podłączonych urządzeń pamięci masowej.
- Importuj: Importuje ustawienia NVR z urządzenia pamięci masowej i stosuje do NVR.
  - Odznaczyć kwadrat obok importowanego elementu.
    Do NVR zostaną zastosowane tylko niezaznaczone elementy.
  - Można pobrać plik konfiguracyjny z innego trybu. Innymi słowy, w trybie PnP nie można pobrać informacji o ustawieniach ręcznych. W trybie ostawień ręcznych nie można pobrać informacji o ustawieniach PnP.
- Załad. ust.fabr.: Odtwarzanie ustawień fabrycznych NVR.
  Odznaczyć kwadrat obok resetowanego elementu. Tylko niezaznaczone elementy będą miały przywrócone ustawienia fabryczne.
  Jeżeli wybrano <**Inicjalizacja**> is pojawi się okno dialogowe „**Załad. ust.fabr.**". Aby odtworzyć system z ustawieniami fabrycznymi, naciśnij <**OK**>.
  - Po zmianie trybu zrebootować, aby inicjować/ (Tryb PnP <-> Tryb Ustawień Ręcznych)
- Wyłącz : W przypadku wyłączenia zasilania zostanie wygenerowany pierwszy alarm. Po zaznaczeniu pola wyboru i naciśnięciu przycisku <**Zastosuj**> wszystkie alarmy zdarzeń, które zostały ustawione dla wyjścia pierwszego alarmu, zostaną wyzwolone, a wybranie pierwszego alarmu za pomocą innego wyjścia alarmu nie będzie możliwe.
  - Po ustawieniu tej funkcji zaznaczenie pola wyboru wyjścia pierwszego alarmu zostanie usunięte, a wszystkie alarmy na ekranie konfiguracji alarmów zostaną wyłączone.

- Aby inicjować <**Ustawienia uprawnień**>, trzeba zresetować hasło.
  W przypadku restartu systemu, zresetować je w Programie Instalacyjnym, a jeśli to nie możliwe, użyć ekranu ekranu pomocy aby je zresetować.

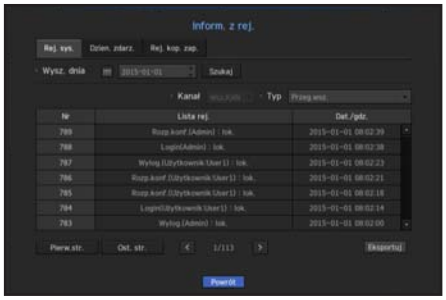
Informacje z rejestru

Możesz przeglądać rejestr zdarzeń systemowych.

Sprawdzenie rejestru systemowego

Rejestr systemy gromadzi informacje na temat czasu startu systemu, zamknięcia systemu, zmian w ustawieniach systemowych.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ <**System**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Log Information**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**System Log**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]

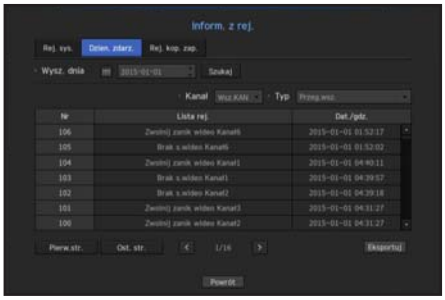


- Wysz. dnia: Aby wyświetlić kalendarz kliknij w ikonę kalendarza lub użyj przycisków kierunkowych do wskazania okresu rejestru systemowego.
  - Informacja o kalendarzu na „**Aby użyć kalendarza.**”. (Strona 60)
- Szukaj: Wskaż datę i przyciśnij przycisk, aby pokazać wyniki wyszukiwania w rejestrach.
- Typ: Jeżeli jest zbyt wiele rejestrów, możesz wyświetlić właściwe rejestry wskazując na rejestr.
- Eksportuj: Zapisuje całą informację z rejestrów NVR na mediach pamięci masowej.

Sprawdzenie rejestru zdarzeń

Użytkownik może wyszukiwać zarejestrowane zdarzenia m.in. alarmy, zdarzenia kamer lub utratę obrazu wideo.
Pokazuje też rejestr i chronologię.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ <System> ⇨ ►▼ ⇨ <Inform. z rej.> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼► ⇨ <Dzien. zdarz.> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]



- Wysz. dnia: Aby wyświetlić kalendarz, kliknij w ikonę lalendarza lub użyj przycisków kierunkowych do wskazania okresu rejestru systemowego.
  - Informacja o kalendarzu na „**Aby użyć kalendarza.**”. (Strona 60)
- Szukaj: Wskaż datę i przyciśnij przycisk, aby pokazać wyniki wyszukiwania w rejestrach.
- Typ: Jeżeli jest zbyt wiele rejestrów, możesz wyświetlić właściwe rejestry wskazując na rejestr.
- Eksportuj: Zapisuje całą informację z rejestrów NVR na mediach pamięci masowej.

Sprawdzenie Logu Backupu

Możesz sprawdzić kto wykonywał backup oraz szczegóły (czas, kanał, wykorzystywane urządzenia, format pliku etc.).

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ <System> ⇨ ►▼ ⇨ <Inform. z rej.> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼► ⇨ <Rej. kop. zap.> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]

- Wysz. dnia: Aby wyświetlić kalendarz, kliknij w ikonę Kalendarza lub użyj przycisków kierunkowych do wskazania okresu logu systemowego.
  - Informacja o kalendarzu na „**Aby użyć kalendarza.**”. (Strona 60)
- Szukaj: Wskaż datę i przyciśnij przycisk, aby pokazać wyniki wyszukiwania w rejestrach.

USTAWIENIA URZĄDZENIA

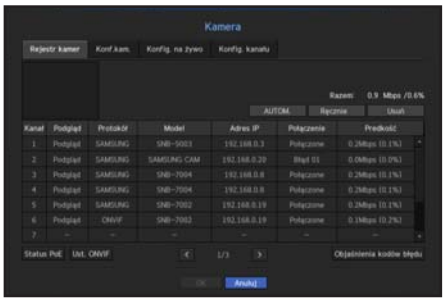
Możesz ustawić kamerę, urządzenie pamięci masowej i monitor.

Kamera

Rejestracja kamery

Możesz zarejestrować kamerę sieciową dla każdego kanału i połączenia pomiędzy nimi.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ► ⇨ <**Kamera**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Rejestr kamer**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



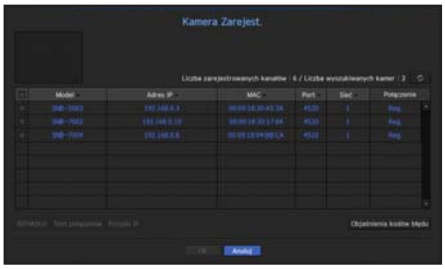
- Podgląd: Bieżąca wizja kanału wideo.
- Protokół: Pokazuje info o protokole zarejestrowanej kamery.
- Model: Pokazuje nazwę modelu kamery.
- Adres IP: Podaje adres IP kamery sieciowej.
- Połączenie: Pokazuje status połączenia.
- Predkość: Pokazuje całkowitą liczbę danych otrzymanych na kanał.
- Status PoE : Powoduje wyświetlenie informacji o statusie podłączonego PoE.
- Ust. ONVIF : Można dodatkowo skonfigurować kamerę z protokołem ONVIF.
- Objaśnienia kodów błędu : Umożliwia zapoznanie się ze szczegółami wygenerowanych kodów błędów.

▪ Jeżeli nie inicjowano NVR, kamery mogą nie uzyskać połączenia. Wpierw należy skonfigurować sieć a następnie dodać kamery.
Więcej informacji o ustawieniach sieci w sekcji „**Konfiguracja sieci**”. (Strona 97)

Aby zarejestrować kamerę w trybie PnP

- W przypadku podłączenia kamery w trybie PnP, należy najpierw ustawić początkowe ID, hasło i tryb DHCP.
- Kamery Samsung są rejestrowane do protokołów Samsung, zaś inne korzystają z protokołu Onvif.
- W trybie PnP, nie można połączyć urządzenia które wykorzystuje port PoE dla serwera DHCP lub dla ustawień kamery. (Np: hub)

Aby automatycznie wyszukiwać kamerę sieciową.



1. Kliknij w przycisk <**Auto**> w polu <**Rejestr kamer**>.
2. Wyszukiwanie podłączonej kamery sieciowej.
   - Zarejestrowana kamera zostanie podświetlona na niebiesko na liście.
   - Jeżeli kamera będzie wyszukiwana ponownie lub jeżeli adres IP to stary adres IP, który nie został przypisany przez serwer DHCP (na przykład — 192.168.1.100), należy nacisnąć przycisk < ⟳ >, aby sprawdzić, czy został przypisany nowy adres IP. Jeżeli adres IP jest nadal taki sam, należy wybrać polecenie Przypis IP, aby przypisać adres IP ręcznie.
3. Select a camera from the camera list to see a preview of its current video feed.
   - Kamera wyszukiwana w ONVIF nie umożliwia podglądów.

4. Zaznacz kwadrat obok kamery sieciowej, do której chcesz uzyskać połączenie.
   - Możesz zaznaczyć wszystkie kamery jednocześnie i podać <**ID**> oraz **<Hasło>**.
   - Kliknij nagłówek u góry listy, aby sortować listę według tego nagłówka.

   - Rejestracja kamery z konta użytkownika różnego od administratora może ograniczyć funkcjonalność kamery.
   - Zmiana ID/hasła kamery w poglądzie kamery, wymaga zmian ID/hasła kamery w NVR, jeżeli kamera została tam już zarejestrowana.

5. Kliknij w przycisk <**ID/HASŁO**>, aby wprowadzić <**ID**> wybranej kamery sieciowej i <**Hasło**>.
6. Aby połączyć się z kamerą, kliknij w przycisk <**Test połączenia**>.
7. Aby zarejestrować wybraną kamerę, naciśnij <**Zarejest.**>.

Aby ręcznie wyszukać i zarejestrować kamerę sieciową

1. W menu <**Zarejest.**> kliknij w <**Ręcznie**>.
2. Okno wyszukiwania ręcznego znika.
3. Wybierz kanał oraz protokół wykorzystywany przez kamerę.
   Wprowadzane dane mogą się różnić zależnie od wybranego protokołu.

- SAMSUNG: Zgodny z wewnętrznymi protokołami sieciowymi przyjętymi przez Samsung Techwin.
- ONVIF: Oznacza, że kamera obsługuje protokół ONVIF. Podłączając kamerę, która nie występuje na liście, należy wybrać <**ONVIF**>.
- RTSP: Zgodne z RFC 2326, jeden z protokołów „Real Time Streaming Protocol (RTSP)" do strumieniowania w czasie rzeczywistym.

4. Jeżeli wybierany jest protokół <**SAMSUNG**> należy sprawdzić opcje.

• Model: Wybierz model kamery.

- Kam. sieciowa/Dekoder Samsung: Oznacza, że kamera/enkoder obsługuje protokół SVNP Samsung Techwin. Po podłączeniu kamery spoza listy kamer, wybierz kamerę sieciową/enkoder Samsung.
  - Niemniej jednak, należy wybrać model kamery z listy, jeżeli na niej występuje. Niektóre starsze model kamer nie są obsługiwane.
  - Modele poniżej wyszły z użycia. Jeżeli zostaną one zarejestrowane z ONVIF, niektóre funkcje kamery mogą być ograniczone bądź powodować błędy.
    Zaleca się wybór protokołu Samsung.
    - SNB-2000, SNB-3000, SNC-B2315, SNC-B2331, SNC-B2335, SNC-B5368, SNC-B5395, SNC-B5399, SNC-570, SNC-1300, SND-460V, SND-560, SND-3080, SND-3080C, SND-3080CF, SND-3080F, SND-3081, SNP-3301, SNP-3301H, SNP-3350, SNP-3370, SNP-3370TH, SNP-3750, SNV-3080, SNP-3430

• Typ adresu: Wybierz rodzaj adresu kamery.

- Typ adresu może zależeć od podłączonego modelu.

- Static(IPv4)/Static(IPv6): Wykorzystywany do ręcznego adresowania kamery.
- iPOLiS DDNS: Dostępny tylko, gdy kamera jest zarejestrowana z serwerem iPOLIS DDNS(www.samsungipolis.com). Podaj zarejestrowaną domenę DDNS ID.
  - Np. http://www.samsungipolis.com/snb5000 ➞ wpisz „snb5000 (snb5000)" dla iPOLiS DDNS
- URL: Do wprowadzania adresu URL.

- Więcej informacji w podręczniku użytkownika kamery; sprawdź specyfikację DDNS obsługiwane przez kamerę.

• Adres IP: Wpisz adres IP kamery.

• Port urządzenia: Wpisz port kamery.

• Port HTTP: Wpisz port HTTP kamery.

• ID: Podaj ID rejestrowanej kamery.

• Hasło: Wprowadź hasło kamery w celu zarejestrowania.

5. Wybierz <**ONVIF**> lub <**RTSP**> dla protokołu oraz wprowadź własne dane we właściwym polu.

• Adres ONVIF / RTSP URL: Wpisz adres dostępu protokołu RTSP kamery obsługujący standardy ONVIF lub RTSP.
Więcej informacji o adresie RTSP znajduje się w podręczniku każdej ze stosowanych kamer.

• ID: Wpisz identyfikator w celu dostępu za pomocą protokołu ONVIF/RTSP.

• Hasło: Wpisz hasło w celu dostępu za pomocą protokołu ONVIF/RTSP.

• Tryb: Wybierz tryb obsługiwany przez kamerę sieciową w trybie łącza RTSP.

- TCP: Tryb łącza z kamerą sieciową przełączy się na „RTP na TCP".
- UDP: Tryb łącza z kamerą sieciową przełączy się na „RTP na UDP".
- HTTP: Tryb łącza z kamerą sieciową przełączy się na „RTP na TCP (HTTP)".
- HTTPS: Tryb łącza z kamerą sieciową przełączy się na „RTP na TCP(HTTPS)".

Aby sprawdzić błędy rejestracji kamery

Jeżeli rejestracja nie powiodła się, zostanie podany powód odmowy.

- **Połączenie nieudane ze względu na nieznany błąd.** : Taki komunikat pojawia się, gdy kamera nie została zarejestrowana ze względu na nieznany status łącza.
- **Dostęp jest niemożliwy ze względu na zablokowanie konta kamery.** : Komunikat pojawia się po pięciokrotnym błędnym wprowadzeniu ID/hasła konta kamery.
  Spróbuj zalogować się ponownie po 30 sekundach. Jeżeli ten komunikat pojawia się nadal, należy sprawdzić, czy ktoś nie próbuje uzyskać dostępu do kamery z zewnątrz.
- **Połączenie wykonane** : Taki komunikat pojawia się, gdy kamera jest podłączona poprawnie.
- **Niepoprawna informacja o modelu. Wprowadź właściwą informację o modelu.** : Taki komunikat pojawia się, gdy informacja o modelu podana przy rejestracji kamery nie jest poprawna.
- **Uwierzytelnienie nie powiodło się**: Taki komunikat pojawia się, gdy ID lub hasło podane przy rejestracji kamery nie jest poprawne.
- **Połączenie nie powiodło się ze względu na zbyt wielką liczbę jednoczesnych użytkowników.** : Taki komunikat pojawia się, gdy liczba jednoczesnych użytkowników przekracza zadaną granicę.
- **Połączenie nie powiodło się ze względu na niepoprawne informacje o porcie HTTP.** : Taki komunikat pojawia się, gdy port HTTP kamery jest niepoprawny.
- **Połączenie nie powiodło się. Nieznany status połączenia.** : Taki komunikat pojawia się, gdy kamera nie połączyła się ze względu na nieznany błąd.
- **Zmiana modelu użytkownika**: W przypadku rejestrowania nowej kamery zostaje ona nazwana zgodnie domyślną nazwą urządzenia, jeśli użytkownik ustawił model na <**Kam. sieciowa/Dekoder Samsung**>.
  W przypadku problemu z automatyczną rejestracją użytkownik może zmienić nazwę modelu kamery, którą chce zarejestrować.

Edycja profilu kamery

Przy pierwszym dodawaniu kamera przyjmuje tymczasowo domyślny profil H264, MPEG4 i MJPEG.
Aby zmienić profil, patrz „**Ustawianie profilu nagrywania kamery sieciowej**” (Strona 91) lub „**Ustawienia Transmisji na Żywo**” (Strona 81).

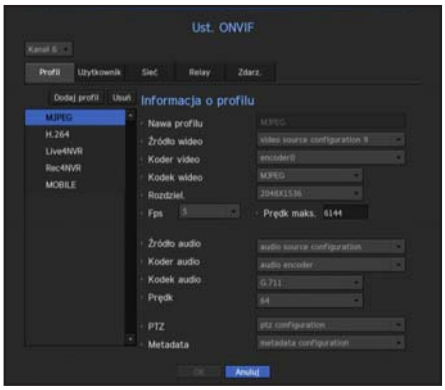
- W przypadku rejestratora NVR jeśli używane są 3 różne profile dla profilu na żywo, rejestrowania i sieciowego, jedna kamera może dostarczać odpowiednie strumienie wideo, mając różne formaty strumieni. W szczególności należy zwrócić uwagę na fakt, że profil na żywo różnić się może w zależności od używanego trybu podziału ekranu.
- W przypadku kamer jeśli zastosowano tylko jeden profil, szybkość klatek jest stała i zgodna z profilem. Jeśli występuje wiele profili, szybkość klatek wytwarzanego strumienia wideo nie jest gwarantowana. Na przykład jeśli występują 2 profile 30 fps, kamera może przesyłać strumienie z prędkością 20 fps.

Ustawienia ONVIF

Aby dokonać dodatkowych ustawień protokołu ONVIF, u dołu ekranu dodawania kamer kliknij na <**Ust. ONVIF**>.

- Możesz dodać bądź zmienić informacje tylko, gdy konto użytkownika (konto kamery używane przy rejestracji) jest wykorzystywane do czytania informacji użytkownika a logowanie zostało wykonane z uprawnieniami administratora.

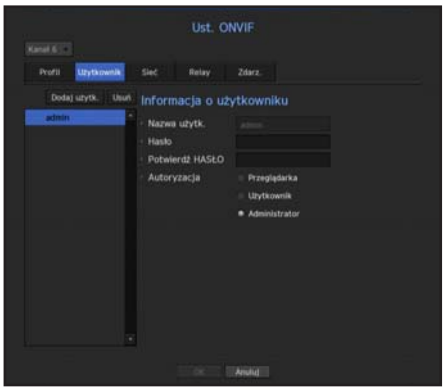
Profil



- Kanał: Pokazuje listę zarejestrowanych kamer z ustawieniami ONVIF.
- Dodaj profil: Możesz dodać profil kamery.
  Po dodaniu profilu kliknij w <**OK**>, aby pojawił się na liście.
- Usuń: Aby usunąć, po wskazaniu profilu do usunięcia, kliknij w <**Usuń**>.
- Informacje o profilu: Możesz ustawić dane wybranego profilu.

Aby zapisać zmiany, po zakończeniu ustawień kliknij w <**OK**>.

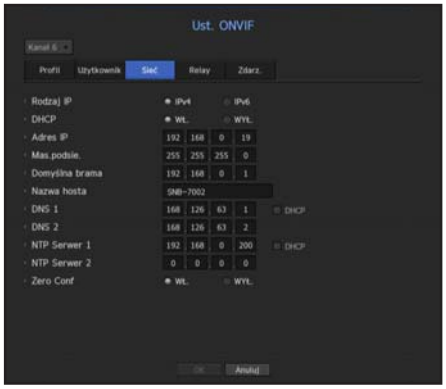
Użytkownik



- Dodaj użytk.: Możesz dodać użytkownika kamery.
  Po dodaniu użytkownika kliknij w <**OK**>, aby pojawił się na liście.
- Usuń: Aby usunąć, po wskazaniu użytkownika do usunięcia, kliknij w <**Usuń**>.
- Informacja o użytkowniku: Możesz ustawić dane wybranego użytkownika.

Sieć

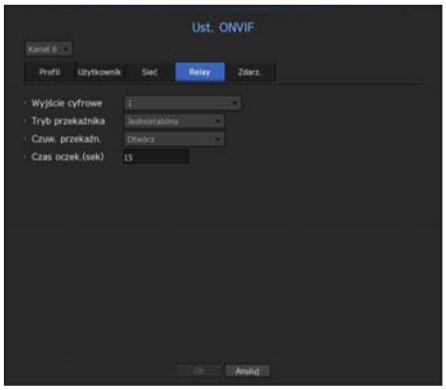
Możesz ustawić dane sieci.



- Rodzaj IP: Wybierz typ IP: IPv4/IPv6.
- DHCP: Wskaż, czy będzie używany DHCP.
- DNS / NTP Serwer: Tylko gdy ustawienia DHCP są <**WŁ.**> pojawi się pole wyboru DHCP.
  - Jeżeli DHCP jest zaznaczone, możesz wprowadzić adres IP ręcznie.

Relay

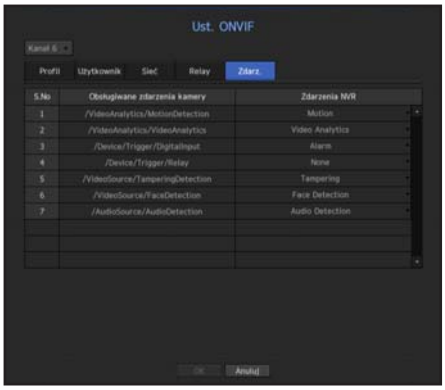
Możesz ustawić dane przekaźnika.



- Wyjście cyfrowe: Możesz wybrać kanał wyjścia cyfrowego.
- Tryb przekaźnika: Wskaż tryb bi lub mono.
- Czuw. przekaźn.: Wybierz tryb spoczynku otwarty lub zamknięty.
- Czas oczek.: Wybierz czas oczekiwania na przekaz.

Zdarz.

Możesz ustawić dane zdarzenia.

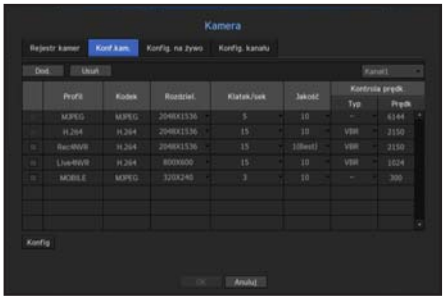


- Obsługiwane zdarzenia kamery: Pokazuje listę zdarzeń obsługiwanych przez kamerę z wykorzystaniem protokołu ONVIF.
- Zdarzenia NVR: Możesz odwzorować zdarzenia obsługiwane przez kamerę na zdarzenia wykrywalne przez NVR. Brak wartości domyślnej. Pokazuje tylko wartości wysyłane przez kamerę.

Ustawienia kamery

Możesz zmienić ustawienia wideo zarejestrowanej kamery sieciowej dla każdego kanału.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ► ⇨ <**Kamera**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼► ⇨ <**Konf.kam.**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



- Dod.: Możesz dodać profil kamery. Kliknij w przycisk Dodaj, aby otworzyć okno dodawania. Po wprowadzeniu informacji kliknij w <**OK**>, aby pojawiła się na liście.
- Usuń: Możesz usunąć profil wskazany na liście.
- Wybieranie kamery: Wybierz kanał kamery do zmiany ustawień transmisji wideo.
- Profil: Pokazuje profil podłączonej kamery.
- Kodek: Pokazuje informacje o kodekach wybranego profilu
- Rozdziel.: Możesz zmienić rozdzielczość wybranego profilu.
- Klatek/sek: Możesz zmienić prędkość wybranego profilu.
- Jakość: Możesz zmienić jakość wizji wybranego profilu.
- Kontrola prędk.: Możesz zmienić szybkość transmisji wideo wybranego profilu.

- Po zmianie ustawienia profilu dla każdego z modeli, zakres skuteczny prędkości przesyłu może ulec zmianie. Np. jeżeli prędkość pierwszego profilu jest ustawiona na 30 fps, prędkość drugiego zostanie zmieniona na 15 fps.
- Elementy menu oprócz Kodek, Rozdzielczość, Prędkość przesyłu oraz Jakość przesyłu mogą być konfigurowane w ustawieniach menu kamery.
- Podczas zmiany ustawień profilu mogą pojawić się przerwy w odtwarzaniu lub transmisji na żywo z kamery.
- Zmiany dokonane w Ustawieniach kamery są stosowane natychmiast, zaś zmiany wprowadzone przez stronę internetową kamery mogą być opóźnione do 3 minut.

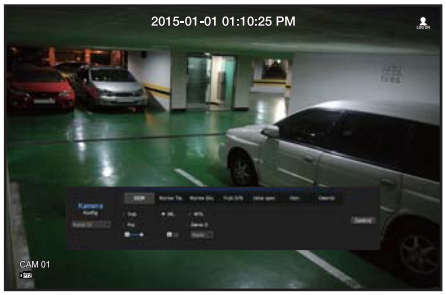
Ustawienia

Aby ustawić kamerę podczas oglądania wideo na żywo, naciśnij przycisk <**Konfiguracja**> u dołu ekranu ustawień kamery.

- SUNAPI(Samsung Unified Network API) : Kamera, która obsługuje protokoły komunikacyjne Samsunga.
  1. Kamera obsługująca SUNAPI.
  2. Kamera podłączona z uprawnieniami admina.
  3. Kamera podłączona do protokołów Samsung.
  W powyższych przypadkach można użyć funkcji.
- Więcej informacji o ustawieniach kamery możesz znaleźć w podręczniku użytkownika kamery. Ustawienia i specyfikacje zależą od typu kamery.

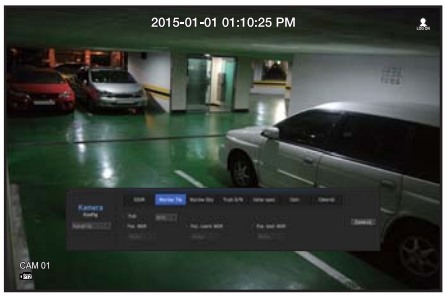
SSDR

Jeżeli obszary ciemne i jasne różnią się znacznie, należy rozjaśnić obraz obszarów ciemnych, aby utrzymać poziom jasności całości.
Możesz ustawić tryb, poziom, Zakres D



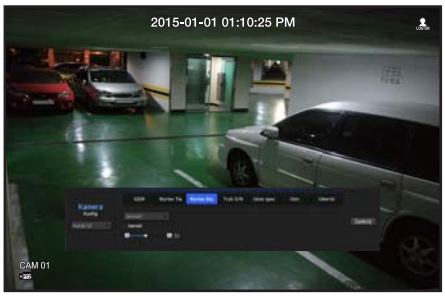
Wyrów Tła

Możesz obserwować zarówno ciemne jak i jasne obszary.
Możesz ustawić tryb, poziom WDR, poziom czerni/bieli WDR.



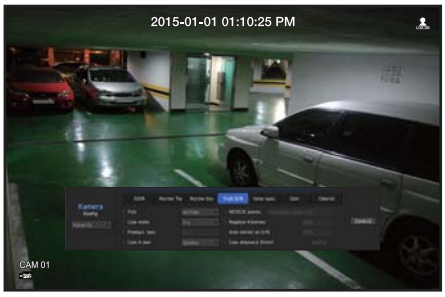
Wyrów Eks

Możesz zmieniać ekspozycję kamery.
Możesz ustawić kontrolę jasności, migawkę, SSNR, sens-up, migawkę/obiektyw oraz wzmocnienia.



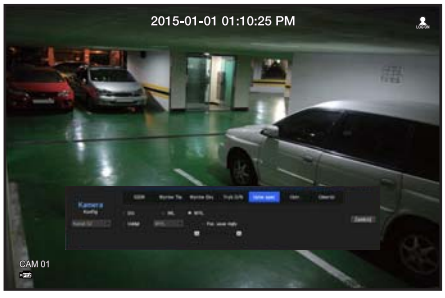
Tryb D/N

Możesz zmienić tryb i dostosować kolor i kontrast.
Możesz ustawić tryb, czas przełączenia, zmianę jasności, czas alarmu, wejście/wyjście alarmu, kolor negatywu, przełączenie z trybu dziennego na nocny, prostą ostrość oraz czas aktywacji.



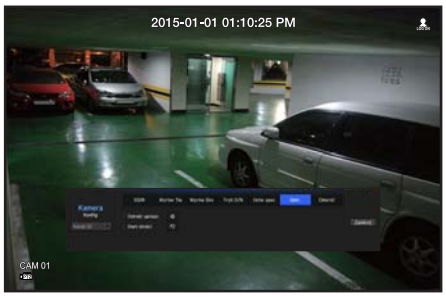
Ustw spec

Możesz ustawić DIS (amortyzator wstrząsów), poziomy usuwania mgły.



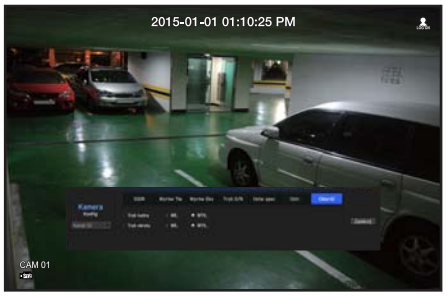
Ostr.

Możesz ustawić ostrość obrazu wideo.
Możesz ustawić prostą ostrość oraz ostrość początkową.



Odwróć

Można ustawić tryb zwierciadlany (odbicie poziome) oraz tryb odbicia (odbicie pionowe).



Po zakończeniu ustawienia kamery, kliknij w przycisk <**Zamknij**>, aby powrócić do poprzedniego ekranu.

Ustawienia transmisji na żywo

Możesz zmienić ustawienia bieżącego przesyłu z kamery sieciowej.

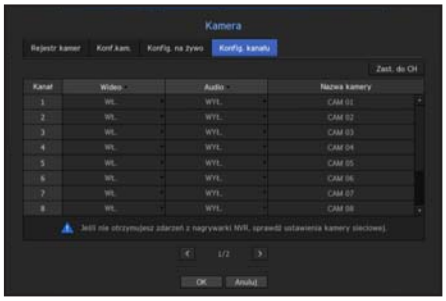
[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ► ⇨ <**Kamera**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼► ⇨ <**Konfig. na żywo**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]

- Wym. na żywo: Możesz wybrać tryb konfiguracji profilu na żywo.
  Wybór <**Ręcznie**> daje dostęp do ustawień profilu i możesz zmienić te ustawienia ręcznie.
  - AUTOM.: Do monitorowania na żywo, musi zostać wybrany automatycznie profil, który jest zbliżony do rozdzielczości wyjściowej każdego z kanałów.
    np. Profil kamery: Obsługiwane są trzy profile: (1280x720, 800x600 i 640x480)
    Jeżeli rozdzielczość ekranu wyjścia wynosi 1920x1080:
    1280x720 jest wybierane automatycznie, jeżeli rozdzielczość pojedynczego kanału wynosi 1920x1080.
    640x480 jest wybierane automatycznie, jeżeli rozdzielczość pojedynczego kanału podzielonego na 16 wynosi 480x270.
  - Ręczne: Monitoring na żywo jest wykonywany zgodnie z profilem wybranym przez użytkownika z zarejestrowanych profili kamer.
  - Nagrywanie: Monitoring na żywo jest wykonywany zgodnie z profilem ustawionym dla nagrywania.
- Profil: Możesz wybrać profil wideo ustawień podłączonej kamery.
- Kodek: Wskaż kodek wybranego profilu nagrania.
- Rozdziel.: Wskaż rozdzielczość wybranego profilu.
- Klatek/sek: Wskaż prędkość klatek wybranego profilu.
- Jakość: Wskaż jakość przesyłanego wideo w wybranym profilu.

Ustawienia kanału

Możesz skonfigurować ustawienia wideo dla każdego kanału.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ► ⇨ <**Kamera**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼► ⇨ <**Konfig. kanału**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



- Zast. do CH: Po wyborze <**Zast. do CH**>, pojawi się okno potwierdzenia „**Zast. do CH**”.
  Po wskazaniu kanałów, do których stosują się wprowadzone ustawienia, kliknij w <**OK**>, aby je zastosować.
- Wideo
  - <**WŁ./WYŁ.**>: Wybrany kanał kamery możesz włączyć lub wyłączyć.
  - <**Ukryty1**>: Pokazuje informacje wskazanego kanału inne niż wizja.
    Ze względu na ochronę prywatności, nie wyświetla wideo podczas nagrywania.
  - <**Ukryty2**>: Pokazuje pusty ekran podczas nagrywania.

▪ Jeżeli kanał jest ustawiony w trybie <**Ukryty1**> lub <**Ukryty2**>, dźwięk jest niesłyszalny.
Niemniej, dźwięk jest nagrywany, jeśli ustawienia audio są na <**WŁ.**>, nawet jeżeli nie jest słyszalny w trybie na żywo.

- Audio
  - Jeżeli jest ustawione na <**WŁ.**>, możesz włączyć lub wyłączyć kanał audio na ekranie na żywo.
  - Jeżeli jest ustawione na <**WYŁ.**>, kanał audio jest wyłączony na ekranie na żywo i nie jest nagrywany.
- Nazwa kamery: Wprowadź nazwę kamery.
  ▪ Możesz wprowadzić do 15 znaków ze spacjami.

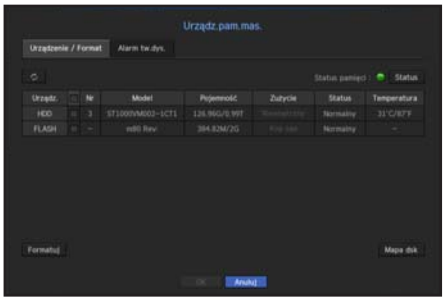
Urządzenia pamięci masowej

Możesz sprawdzić informację o urządzeniach pamięci masowej.

Urządzenie / Format

Możesz sprawdzić urządzenia pamięci masowej, ich pojemność, wykorzystanie i status.
Dostępne urządzenia to HDD oraz urządzenia USB (Pamięć, HDD).

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Urządz.pam.mas.**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządzenie / Format**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



- Status pamięci: Pokazuje status urządzeń pamięci masowej.
  - Czerwony: Oznacza utratę wideo.
  - Zielony: Normalna sytuacja bez utraty wideo.
  - Status
    - Pełne BPS: Pokazuje bieżącą prędkość nagrywania.
    - Bieżący udział utraty: Pokazuje bieżący udział utraty nagrywania.
    - Maksymalna wielkość utraty: Pokazuje maksymalna wielkość utraty do tej pory.
- Nr: Możesz sprawdzić numer nadany wbudowanemu HDD.
  - Aby sprawdzić umiejscowienie dysku o danym numerze, patrz <**Mapa dsk**>.
- Pojemność: Pokazuje ilość zapełnionej pamięci i całkowitą pojemność.
- Zużycie: Pokazuje, co znajduje się na urządzeniu składowania.
- Status: Pokazuje aktualne warunki pracy urządzeń pamięci masowej.
  Sprawdzanie i wymiana alarmów HDD jest opisana w „**Ustawienia Alarmów HDD**” (Strona 84)
  - Normalny: Pokazywane podczas normalnego działania.
  - Sprawdzanie: Problemy z systemem operacyjnym.
  - Wymiana: Pokazywany, gdy z urządzenia nie możesz już korzystać.
  - Nieznane: Macierz RAID jest zainstalowana w zajętym miejscu, ale HDD nie tworzy RAID.
- Temperatura: Możesz sprawdzić temperaturę HDD zamontowanego w NVR.

- Formatuj: Wskaż urządzenie i kliknij na format, po czym pojawi się okno potwierdzenia. Aby sformatować wskazane urządzenie składowania, kliknij w przycisk <**OK**>.

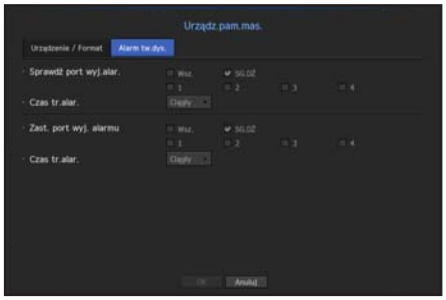
  - Formatowanie usunie wszystkie zapisane dane. Proszę uważać.
  - Podczas formatowania nie możesz nagrywać wideo.
  - Nie usuwaj formatowanego urządzenia aż do zakończenia.

- Mapa dsk: Możesz sprawdzić umiejscowienie zgodnie z przypisanym numerem, dla zainstalowanych HDD.
  - Sprawdź podczas serwisowania lub instalowania dodatkowych HDD.

Ustawienia alarmów dysku

Można ustawić zacisk wyjścia alarmu inspekcji, zacisk wyjścia alarmu zamiany, oraz czas alarmu dla uszkodzeń HDD.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Urządz.pam.mas.**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼► ⇨ <**Alarm tw.dys.**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



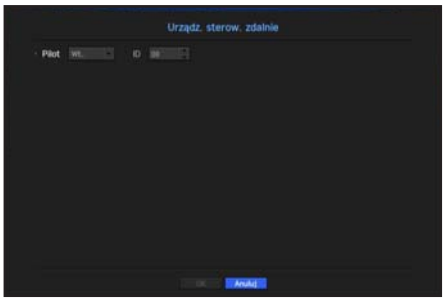
- Alarm
  - Jeżeli wybrano <**Wsz.**>, alarm zostanie wysłany na zarówno na dzwonek jak i porty alarmu
  - Jeżeli wybrano <**SG.DŹ**> beep będzie dzwonił.
  - Sygnał alarmu jest wysyłany przez wybrany port alarmu <**1**>, <**2**>, <**3**>, <**4**>.
    - Model SRN-473S obsługuje wyłącznie alarm <**1**>, a model SRN-873S wyłącznie alarmy <**1**>, <**2**> i <**3**>.
- Sprawdź port wyj.alar.: Jeżeli HDD wysyła alarm sprawdzenia, sygnał zostanie wysłany do wskazanego portu wyjścia alarmu.
- Zast. port wyj. alarmu: Jeżeli HDD wysyła alarm wymiany, sygnał zostanie wysłany do wskazanego portu wyjścia alarmu.
- Czas tr.alar.: Ustawia czas trwania alarmu dla sygnału dźwiękowego.

  - Status <**Sprawdź**> oznacza, że HDD działa, ale pojawiły się problemy wymagające badania technicznego. Na ekranie na żywo pojawi się ( ).
  - Status <**Wymień**> oznacza, że HDD jest uszkodzony i wymaga natychmiastowej wymiany. Na ekranie na żywo pojawi się ( ).

Urządz. sterow. zdalnie

Można dostosować ID do zdalnego sterowania (pilota) używanego do połączenia z NVR.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Urządz.> ⇨ ►▼ ⇨ <Urządz. sterow. zdalnie> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]



- Pilot: Wskazać, czy pilot będzie wykorzystywany.
- ID: Wskazać numer ID związany z kamerą.
  Jeżeli ID pilota nie zgadza się, nie będzie pracował poprawnie.

■ Aby zmienić ID pilota, zapoznać się z "**Zmienianie identyfikatora pilota**". (Strona16)

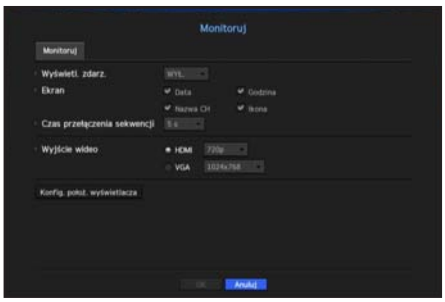
Monitoruj

Możesz ustawić jaka informacja pojawia się na monitorze oraz system, do którego jest wysyłana.

Ustawienia monitora

Możesz skonfigurować ustawienia wyjścia monitora, w tym pokazywaną informację, czas wyświetlania oraz system, do którego jest wysyłana.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Urządz.> ⇨ ►▼ ⇨ <Monitoruj> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]



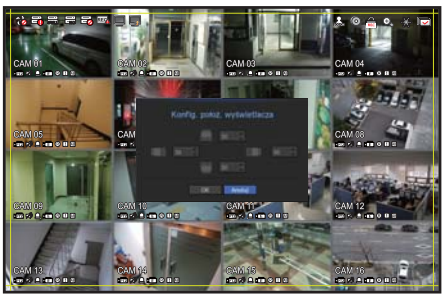
- Wyświetl. zdarz.: Ustawia czas trwania wyświetlenia kanału zdarzenia na monitorze, w przypadku gdy występuje zdarzenie.
  Jeżeli ustawienie jest na <**Ciągłe**> wyświetlanie będzie kontynuowane, aż do przyciśnięcia przycisku [**ALARM**], który je skasuje.
- Ekran: Pokazuje tylko elementy zaznaczone na ekranie monitora.
- Czas przełączenia sekwencji : Ustawia czas przełączenia dla podzielonego ekranu w trybie na żywo.

- Wyjście wideo: Wybierz wyjście wideo: <**HDMI**> lub <**VGA**>.
  Jeżeli <**HDMI**> lub <**VGA**> nie odpowiadają ustawieniom monitora, wideo może nie być widoczne.
  Po naciśnięciu na pilocie sekwencji [**STOP** (■)] → [**ZOOM**] → [**STOP** (■)] → [**ZOOM**] → [**MENU**] pojawi się okno rozdzielczości. Można dopasować wymaganą rozdzielczość.
  - Jeżeli rozdzielczość nie jest obsługiwana przez monitor, wideo może nie być poprawnie wyświetlane. W takiej sytuacji, po określonym czasie, ekran przywróci domyślną rozdzielczość. Następnie możesz zmienić rozdzielczość.

- Wskaż czas wyświetlania zdarzenia i czas trwania komunikatu, w odniesieniu do opóźnienia wizji w środowisku sieciowym.

Aby dopasować pozycje wyświetlania

Zależnie od warunków, niektóre monitory mogą nie wyświetlać informacji o NVR (nazwa kamery, ikony, info o czasie, itp.). Następnie możesz zmienić pozycję wyświetlania danych.



1. Z menu ustawień monitora wybierz <**Konfig. położ. wyświetlacza**>.
2. Korzystając ze strzałek, lub cyfr na pilocie, można regulować ekran.
3. Naciśnij <**OK**>.

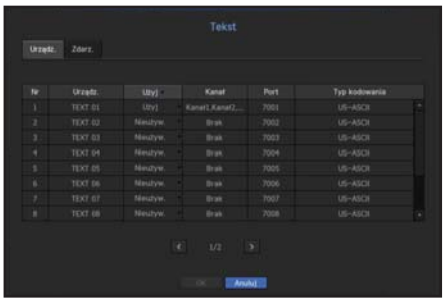
Tekst

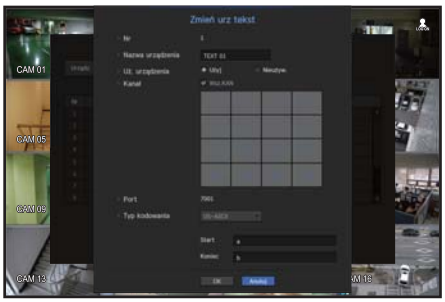
Można skonfigurować sprzęt i zdarzenia.

Konfigurowanie urządzenia

Można ustawić wartości dla urządzenia podłączonego do NVR.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Tekst**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]





- Urządz. : Wprowadź wybraną nazwę użytkownika.
- Użyj : Zdecyduj, czy używać, czy też nie.
- Kanał : Z tabeli kanałów wybierz kanał, dla którego zostanie dodane urządzenie.
- Port : Wyświetl numer ustawionego portu.
- Typ kodowania : Wybierz żądany typ kodowania z listy.
  - Można wybrać ciąg znaków początkowych i końcowych.

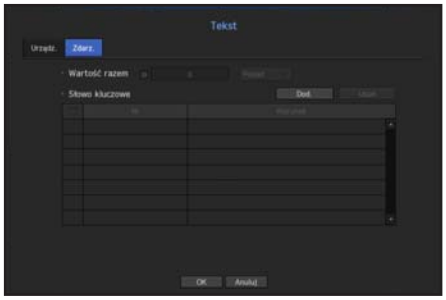
▪ W ciągach znaków można używać znaków ogólnych, znaków specjalnych i kodów szesnastkowych (np. 0x12, 0x34).

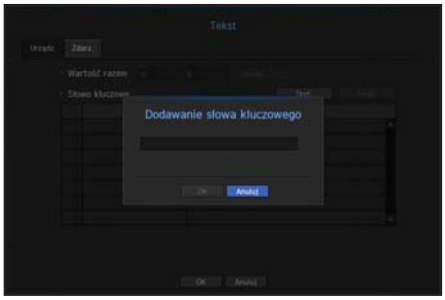
▪ Sprzęt podłączony do NVR wykorzystuje protokół komunikacyjny TCP/IP.

Ustawianie zdarzeń

Można ustawić słowa kluczowe dla zdarzeń.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Urządz.**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Tekst**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ►⇨ <**Zdarz.**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]





- Wartość razem : Ustaw warunek łącznej ilości dla otrzymywania alarmów.
- Sł.klucz. : Po kliknięciu przycisku <**Dodaj**> zostanie wyświetlony ekran umożliwiający dodanie słów kluczowych. Aby usunąć wybrane z dodanych słów kluczowych, kliknij przycisk <**Usuń**>.

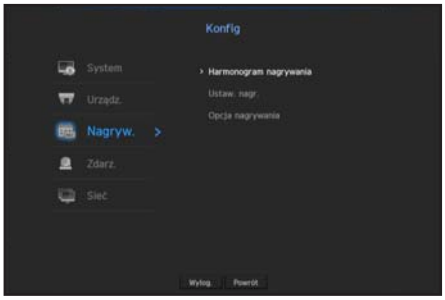
USTAWIENIA NAGRYWANIA

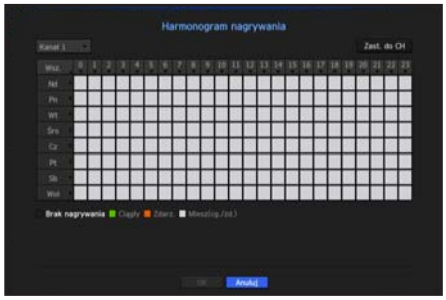
Możesz ustawiać harmonogram nagrań, nagrywanie zdarzeń oraz nagrywanie odpowiednich ustawień.

Harmonogram nagrywania

Możesz podać datę i porę przyszłego nagrania.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Nagryw.**> ⇨ ► ⇨ <**Harmonogram nagrywania**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]





- Wsz.: Cały zakres czasu będzie objęty zaplanowanym nagraniem (7/24).
- Zast. do CH: Po wyborze <**Zast. do CH**>, pojawi się podręczne okno potwierdzenia „**Zast. do CH**”. Po wskazaniu kanałów, do których stosują się wprowadzone ustawienia, kliknij w <**OK**>, aby je zastosować.

Kolory ustawień nagrania

Kolor	Funkcja	Opis
Brak koloru	Brak nagrywania	Brak nagrywania planowego / zdarzenia.
Zielony	Ciągłe	Tylko zaplanowane nagrywanie
Pomarańczowy	Zdarzenie	Tylko nagrywanie zdarzeń
Biały	Ciągłe i zdarzenia	Nagrywanie zarówno planowe jak i zdarzeń.

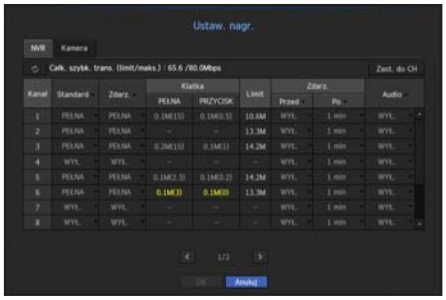
Przyciśnięcie wybranej komórki pokazuje cyklicznie <**Brak nagrywania**> - <**Ciągłe**> - <**Zdarzenie**> - <**Miesz(cg./zd.)**>.

Konfiguracja nagrywania

Możesz ustawić rozdzielczość, IPS i jakość nagrywania dla kanału oraz typ nagrywania jako standardowy / zdarzenia.

Możesz sprawdzić prędkość klatek oraz wolumen przesyłu nagrywań dla pełnej częstotliwości klatek i klatek kluczowych dla każdego kanału, oraz ustawić limit transferu dla nagrań.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Nagryw.**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Ustaw. nagr.**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**NVR**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



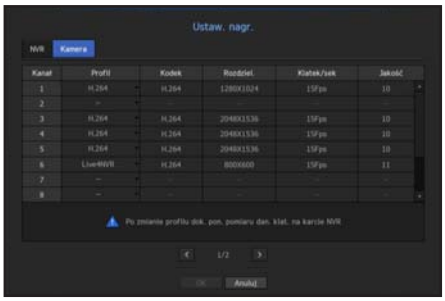
- Zast. do CH: Po wyborze <**Zast. do CH**>, pojawi się okno potwierdzenia „**Zast. do CH**”. Po wskazaniu kanałów, do których stosują się wprowadzone ustawienia, kliknij w <**OK**>, aby je zastosować.
- Standard, Zdarz.: Służy do konfigurowania nagrywania standardowego i nagrywania zdarzeń.
  - PEŁNA: Powoduje nagrywanie wszystkich klatek dostarczanych z kamery.
  - PRZYCISK: Powoduje nagrywanie tylko kluczowych klatek dostarczanych z kamery. Rzeczywista prędkość nagrywania może się różnić w zależności od ustawień kamery. Zwykle nagrywane jest od, 1 do 2 klatek na sekundę.
  - WYŁ.: Brak nagrywania.
- Klatka
  - PEŁNA : Umożliwia wyświetlenie ilości danych (liczby klatek) dla opcji „Rejestruj wszystkie sceny”.
  - PRZYCISK : Umożliwia wyświetlenie ilości danych (liczby klatek) dla opcji „Rejestruj ważne sceny”.
- Limit: Ustawia ilość danych dostępnych na wejściu każdego z kanałów.
- Zdarz.: Możesz ustawić, z którego punktu rozpocznie się i zakończy nagrywanie po wystąpieniu zdarzenia.
  - Przed: Gdy występuje zdarzenie, nagrywanie rozpocznie się bez względu na ustawienia czasu. Jeżeli zostanie ustawione na 5 sekund, rozpocznie się pięć sekund przed zdarzeniem.
  - Po: Gdy występuje zdarzenie, nagrywanie będzie kontynuowane bez względu na ustawienia czasu. Jeżeli zostanie ustawione na 5 sekund, będzie kontynuowane przez pięć sekund po zakończeniu zdarzenia.
- Audio: Określ, czy będzie nagrywany dźwięk otrzymywany z kamery.

- Jeżeli transfer danych przewyższa zadany limit, może to oddziaływać na inne kanały i może wymusić przełączenie na nagrywanie w trybie <**PRZYCISK**>, nawet gdy kanał jest skonfigurowany na nagrywanie w trybie<**PEŁNA**>. Dla kanałów nagrywania klatka kluczowa, na górze ekranu żywego pojawia się ikona ograniczonego nagrywania.
- Kanał wyświetlony na żółto oznacza, że zarejestrowane dane nie są przesyłane z kamery oraz że nagranie jest realizowane tymczasowo z wykorzystaniem innego profilu kamery.
  Aby sprawdzić jaki profil zastosowany został do kanału oznaczonego na żółto, sprawdź info kanału.
  Kanał wyświetlany na pomarańczowo oznacza, że ilość danych wejściowych jest większa niż dozwolona.
  W takim przypadku nie ma możliwości zarejestrowania wszystkich przychodzących klatek.
  Natomiast możliwe jest zarejestrowanie tylko części klatek (1 lub 2 klatki na sekundę). Aby rozwiązać ten problem, należy ustawić ilość dozwolonych danych na wartość większą niż ilość danych wejściowych.
  Więcej informacji w „**Ustaw. nagr.**”. (Strona 48)

Ustawianie profilu nagrywania kamery sieciowej

Można ustawić profil do wykonywania zapisu na kamerze podłączonej do kanału.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Nagryw.> ⇨ ►▼ ⇨ <Ustaw. nagr.> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼► ⇨ <Kamera> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]



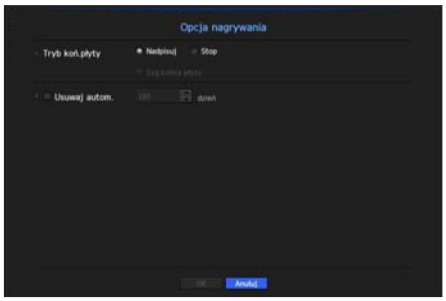
- Możesz skonfigurować ustawienia tylko dla profili obsługiwanych przez kamerę.
- Jeśli profile używane do nagrywania i w sieci różnią się, dostarczany obraz wideo kamery może nie być zgodny z częstotliwością klatek podaną w kamerze.

- Profil: Pokazuje profil nagrywania podłączonej kamery.
- Kodek: Pokazuje informacje o kodekach nagrywania wybranego profilu
- Rozdziel.: Pokazuje informacje o rozdzielczości nagrywania wybranego profilu
- Klatek/sek: Pokazuje informacje o prędkości nagrywania wybranego profilu.
- Jakość: Pokazuje informacje o jakości nagrywania wybranego profilu

Opcje nagrań

W przypadku wypełnienia dysku możesz ustawić zatrzymanie nagrywania bądź nadpisanie starszych danych.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <**Nagryw.**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Opcja nagrywania**> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]



- Tryb koń.płyty: Wskaż typ HDD powtarzalnego nagrywania.
  - Nadpisuj: W przypadku wypełnienia dysku starsze dane zostaną nadpisane a nagrywanie wykonywane.
  - Stop: W przypadku wypełnienia dysku nagrywanie zostanie wstrzymane.
- Syg.końca płyty: Jeżeli <**Stop**> został wybrany jako tryb końca dysku, przycisk będzie aktywny. Określ, czy sygnał dźwiękowy ma być używany, gdy kończy się dysk nagrywania.
  Zaznaczenie powoduje, że zabrzmi sygnał dźwiękowy, a następnie nagrywanie zostanie zatrzymane.
- Usuwaj autom.: Zaznaczenie tej opcji powoduje aktywację listy okresów. Wskaż okres usuwania, aby usunąć dane wcześniej niż we wskazanym dniu. Niemniej, możesz wyszukać dane od daty bieżącej do wskazanej daty.

▪ Po wykonaniu ustawień i naciśnięciu <**OK**> wszystkie dane starsze niż wskazany okres zostaną osunięte. Zatem należy wykonywać kopię zapasową starszych danych, jeżeli mają być wykorzystywane w przyszłości.

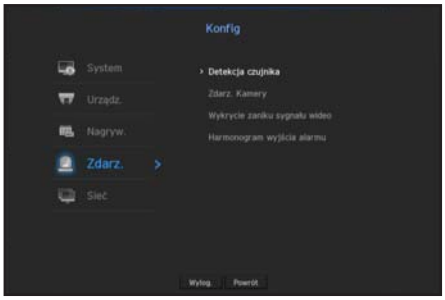
USTAWIENIA ZDARZENIA

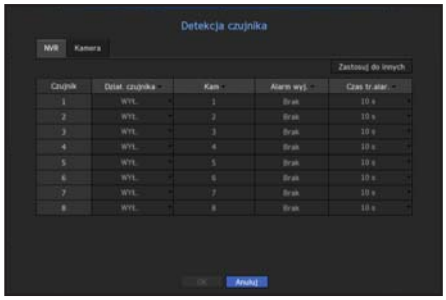
Możesz ustawić zapisywanie danych w odpowiedzi na detekcję przez czujnik, zdarzenie kamery lub wykrycie utraty wideo.

Detekcja czujnika

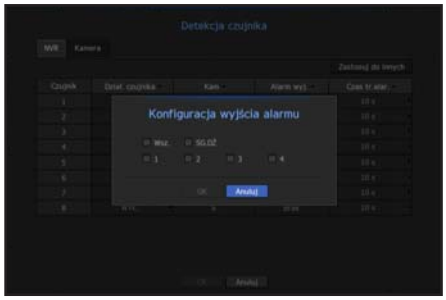
Możesz ustawić warunki działania czujnika i podłączonej kamery oraz wyjście alarmu oraz jego czas trwania..

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Zdarz.**> ⇨ ► ⇨ <**Detekcja czujnika**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**NVR**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]





- Zastosuj do innych: Po wyborze <**Zastosuj do innych**>, pojawi się okno potwierdzenia „**Zastosuj do innych**”.
  Po wskazaniu kanałów, dla których chcesz zastosować wprowadzone ustawienia, kliknij w <**OK**>, aby je zastosować.
- Dział. czujnika: Ustawia tryb działania czujników.
  - Decyzja o wykorzystaniu (lub nie) czujnika jest zapisywana w zakładce <**Kamera**>.
  - <**Norm. otw.**>: Czujnik jest otwarty. Jeżeli czujnik zostanie zamknięty, pojawi się alarm.
  - <**Norm. zam.**>: Czujnik jest zamknięty. Jeżeli czujnik zostanie otwarty, pojawi się alarm.



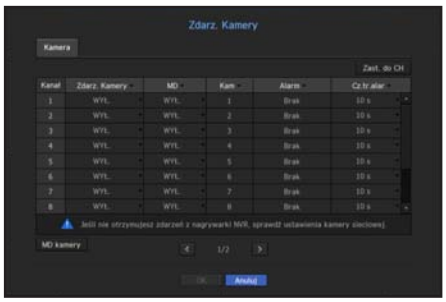
- Kam: Wybierz kanał podłączany do czujnika.
  Jeżeli wybrano kamerę, pojawi się okno „**Konf. ust. wst. kam.**”.
  Wskaż kanał i skonfiguruj ustawienie wstępne.
  - Konfiguracja ustawień wstępnych może być wykonana w trybie PTZ.
- Alarm wyj: Ustawia metodę wyjścia alarmu.
  - Więcej informacji o wyjściach alarmu możesz znaleźć w „**Alarm tw.dys.** > **Alarm**”. (Strona 84)
  - Model SRN-473S obsługuje wyłącznie alarm <**1**>, a model SRN-873S wyłącznie alarmy <**1**>, <**2**> i <**3**>.
- Czas tr.alar.: Ustawia czas trwania alarmu i dzwonka.

- W zakładce <**Kamera**> możesz skonfigurować ustawienia działania czujnika kamery sieciowej podłączonej do każdego z kanałów.
- Jeżeli kamera ma skonfigurowane ustawienia wyzwalaczy wejścia/wyjścia alarmu NVR wykona wyjście alarmu.

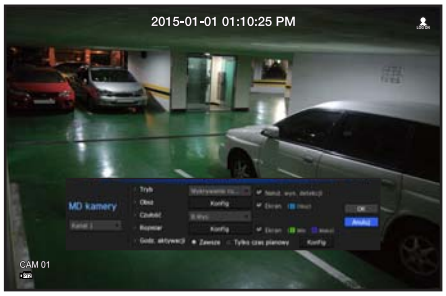
Zdarz. Kamery

Można określić działanie zdarzeń wysyłanych z kamery (wykrywanie ruchu, analiza video, dźwięk), sposoby wyświetlania alarmu oraz czas trwania alarmu.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Zdarz.**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Zdarz. Kamery**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



- Zast. do CH: Po wyborze <Zast. do CH>, pojawi się okno potwierdzenia „Zast. do CH”. Po wskazaniu kanałów, dla których chcesz zastosować wprowadzone ustawienia, kliknij w <OK>, aby je zastosować.
- Zdarz. kamery: Wskaż, czy chcesz korzystać ze zdarzeń kamery.
- MD: Wskaż, czy chcesz korzystać z wykrywania ruchu z kamery.
- Kam: Wskaż kanał wykrywania zdarzeń. Po wybraniu elementu kamery, pojawi się okno „**Ustawienia wstępne kamery**”. Wskaż kanał do połączenia i skonfiguruj ustawienie wstępne.
  - Możesz skonfigurować ustawienie wstępne w trybie PTZ.
- Alarm: Wskaż metodę komunikowania alarmu.
  - Więcej informacji o wyjściach alarmu możesz znaleźć w „**Alarm tw.dys.** > **Alarm**”. (Strona 84)
- Cz.tr.alar: Ustaw czas trwania alarmu.
- MD kamery: Możesz szczegółowo ustawić wykrywanie ruchu dla podłączonej kamery sieciowej.



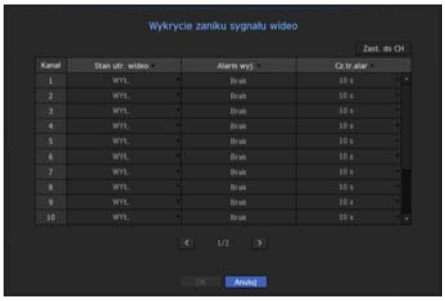
- Tryb: Ustawianie czułość wykrywania ruchu.
- Obsz: Kliknij w <**Konfig**> a po pojawieniu się menu konfiguracji, określ obszar wykrywania ruchu.
- Czułość: Ustaw czułość wykrywania ruchu. (bardzo niska/niska/średnia/wysoka/bardzo wysoka)
- Rozmiar: Kliknij w <**Konfig**> Po pojawieniu się menu ustawień, określ minimalne i maksymalne rozmiary wykrywanego obiektu.
- Godz. aktywacji: Wskaż czas działania wykrywania ruchu.

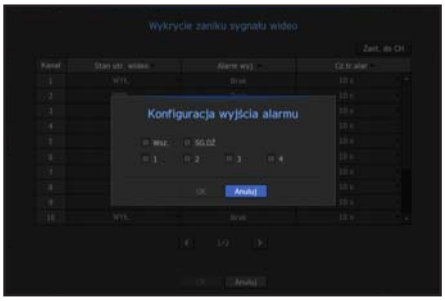
Po zakończeniu ustawień kliknij w przycisk <**OK**>, aby po ich zapisaniu powrócić do poprzedniego ekranu.

Wykrycie zaniku sygnału wideo

Użytkownik może ustawić kamerę tak, aby uruchamiała alarm w przypadku odłączenia lub utraty sygnału wideo z powodu niestabilnego połączenia sieciowego.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Zdarz.**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Wykrycie zaniku sygnału wideo**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]





- Zast. do CH: Po wyborze <**Zast. do CH**>, pojawi się okno potwierdzenia „**Zast. do CH**”. Po wskazaniu kanałów, dla których chcesz zastosować wprowadzone ustawienia, kliknij w <**OK**>, aby je zastosować.
- Stan utr. wideo: Określ zastosowanie wykrywania utraty sygnału wideo.
- Alarm wyj.: Służy do wybierania metody wyjścia alarmu.
  - Więcej informacji o wyjściach alarmu możesz znaleźć w „**Alarm tw.dys.** > **Alarm**”. (Strona 84)
  - Model SRN-473S obsługuje wyłącznie alarm <**1**>, a model SRN-873S wyłącznie alarmy <**1**>, <**2**> i <**3**>.
- Cz.tr.alar: Służy do określenia czasu trwania wyjścia alarmu z sygnałem dźwiękowym.

Harmonogram wyjścia alarmu

Możesz ustawić warunki i pory pracy zaplanowanych alarmów.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Zdarz.> ⇨ ►▼ ⇨ <Harmonogram wyjścia alarmu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]

- Alarm wyj.: Ustawia metodę wyjścia alarmu.
  - Więcej informacji o wyjściach alarmu możesz znaleźć w „**Alarm tw.dys.** > **Alarm**”. (Strona 84)
  - <**WŁ.**> : Oznaczone na zielono, zawsze wywołuje alarm o oznaczonej porze.
  - <**WYŁ**> : Oznaczone na czarno, nie wywołuje alarmu, nawet jeśli zdarzenie zachodzi.
  - <**Synchr.zdarz.**>: Oznaczone na pomarańczowo, wywołuje alarm tylko gdy zachodzi zdarzenie.
- Zastosuj do wsz. wyjść alarmu: Stosuje skonfigurowany harmonogram do wszystkich alarmów.

Gdy alarm jest wywoływany o zaplanowanej porze, możesz go zatrzymać anulując harmonogram.

KONFIGURACJA SIECI

Zapewnia monitorowanie przez sieć zdalnej wizji na żywo oraz obsługuje przekazywanie e-maili ze zdarzeniami. Możesz skonfigurować środowisko sieciowe, które umożliwia takie funkcje.

Interfejs

Możesz ustawić drogę połączenia sieciowego oraz protokół.

Ustawianie połączenia sieciowego

Ustawia protokół i środowisko sieciowe.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć**> ⇨ ► ⇨ <**Interfejs**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]

- Sieć1 (Kamera): Port połączeń kamery. Otrzymuje wideo z kamery.
- Sieć2 (Przeglądarka): Port do wysyłania wideo do serwera internetowego.
- Ustawienia Sieć1 (Kamera) / Sieć2 (Przeglądarka)
  - Rodzaj IP: Wybierz typ połączenia
  - Adres IP, maska podsieci, bramka, DNS
    <**Statyczny**>: Możesz ręcznie wpisać adres IP, maskę podsieci, bramkę oraz DNS.
    <**DHCP**>: Wartości adresu IP, maski podsieci oraz bramki zostaną ustawione automatycznie.
    <**PPPoE**>: Wartości adresu IP, maski podsieci oraz bramki zostaną ustawione automatycznie.
  - ID Użytkownika, Hasło: Przy ustawianiu łącza PPPoE, należy wprowadzić „**ID Użytk.**” i „**Hasło**”, aby zarejestrować PPPoE.
- Pasmo przenoszenia : Wprowadź maksymalną wielkość pasma ładowania danych.
  Przed podaniem wartości sprawdź nadane ustawienia w trybie połączenia.
  - Jeżeli suma TX/RX sieci jest mniejsza niż 160Mbps, maksymalna prędkość transmisji wynosi 160Mbps.
- Bramka domyślna: Ustaw bramkę domyślną korzystając z ustawień Sieć1 / Sieć2

- Jeśli wybrano <**Ręcznie**>, możesz ręcznie wprowadzić DNS <**DHCP**> oraz <**PPPoE**>.

Łączenie i ustawienie sieci

Ustawienia sieci zależą od metody połączenia, przed ustawieniem trybu łączności sprawdź otoczenie sieciowe.

Gdy nie wykorzystywany jest żaden router

- **Tryb ustalonego IP**
  - Łącze internetowe: Środowiska statycznego IP, linii dzierżawionych oraz LAN umożliwiają połączenia pomiędzy NVR a użytkownikiem zdalnym.
  - Ustawienia sieciowe NVR Ustaw <**Sieć**> w menu <**Interfejs**> połączonego NVR na <**Statyczny**>.
    - Skonsultuj IP, bramkę i maskę podsieci z administratorem sieci.

- **Tryb DHCP**
  - Łącze internetowe: Połącz NVR bezpośrednio z modemem kablowym, DHCP, ADSL lub siecią FTTH.
  - Ustawienia sieciowe NVR Ustaw <**Sieć**> w menu <**Interfejs**> połączonego NVR na <**DHCP**>.

- **PPPoE**
  - Łącze internetowe: Modem PPPoE jest połączony bezpośrednio z NVR, gdzie łącze PPPoE wymaga ID użytkownika i hasła.
  - Ustawienia sieciowe NVR Ustaw <**Sieć**> w menu <**Interfejs**> połączonego NVR na <**PPPoE**>.
    - <**ID Użytkownika**> i <**Hasło**> powinno być zgodne z informacją użytkownika PPPoE. Jeżeli ID i hasło są nieznane, skonsultuj się z dostawcą PPPoE.

Gdy wykorzystywany jest router

▪ Aby uniknąć konfliktu adresów IP ze statycznym IP NVR, sprawdź, co następuje:

• Ustawienia NVR ze statycznym IP.

- Łącze internetowe: Możesz połączyć NVR z routerem połączonym do modemu PPPoE/kablowego lub routerem LANu.

• Ustawienia sieci NVR

1. Ustaw <**Sieć**> w menu <**Rodzaj IP**> połączonego NVR na <**Statyczny**>.

2. Sprawdź, czy ustawiony adres IP jest statycznym IP w zakresie udostępnianym przez router.
Adres IP, bramka, maska podsieci: Skonsultuj się z administratorem sieci.

▪ Sprawdź, czy ustawiony adres IP jest statycznym IP w zakresie udostępnianym przez router.

▪ Jeżeli serwer DHCP ma skonfigurowany adres początkowy (192.168.0.100) adres końcowy na (192.168.0.200), należy ustawić adres IP poza skonfigurowanym zakresem DHCP (192.168.0.2 ~ 192.168.0.99 oraz 192.168.0.201 ~ 192.168.0.254).

3. Sprawdź, czy adres bramki i maska podsieci są zgodne z ustawieniami routera.

• Ustawianie DHCP adresu IP routera.

1. Aby wejść do konfiguracji routera, otwóz przeglądarkę na PC w sieci lokalnej podłączonej do routera i wpisz adres routera (np. http://192.168.1.1).

2. Na tym etapie ustaw konfiguracje jak w przykładzie poniżej:
Np. IP: 192.168.1.2
Maska podsieci: 255.255.255.0
Bramka: 192.168.1.1

- Po połączeniu, router zażąda hasła. Aby wejść, pozostaw puste pole nazwa użytkownika i wprowadź „**admin**" w pole hasła i kliknąć w <**OK**>.
- Wejdź do menu konfiguracji routera i włącz serwer DHCP oraz wpisz adresy początkowe i końcowe. Adres początkowy (192.168.0.100); adres końcowy (192.168.0.200).

▪ Powyższe kroki mogą być inne, zależnie od wykorzystywanego routera.

Ustawienia portów

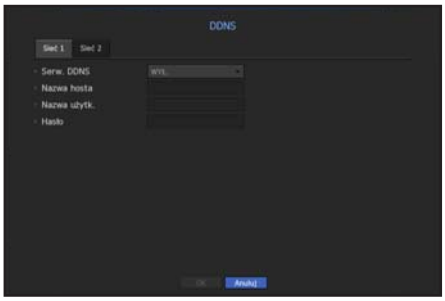
[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć**> ⇨ ► ⇨ <**Interfejs**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼► ⇨ <**Port**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]

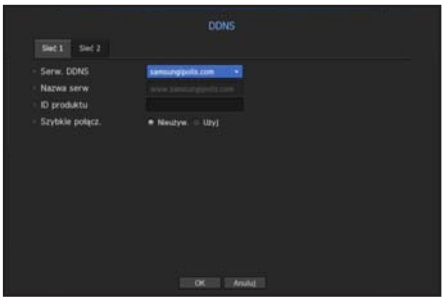
- Typ protokołu: Wybierz protokół spośród TCP, UDP - Unicast i UDP - Multicast.
- Port urządzenia: Wprowadź obsługiwany numer portu. Fabrycznie ustawiony jest <**554**>.
  - TCP: Jest stabilniejszy i powolniejszy niż UDP i zalecany dla środowisk internetowych.
- Port UDP: Fabrycznie ustawiony jest <**8000-8159**>. Podwyższenie / obniżenie o 160.
  - UDP: Jest mniej stabilny i szybszy niż TCP i zalecany dla środowisk LAN.
- Adres IP Multicast: Użytkownik może wprowadzić wprost.
- Multicast TTL: Wybierz z zakresu 0 ~ 255. Wartość początkowa TTl jest ustawiona na <**5**>.
- Port HTTP : Wprowadź numer portu w przeglądarce. Fabrycznie ustawiony jest <**80**>.
- Wyślij SSL: Wybierz tę opcję, aby wysyłać SSL
- Przepust kop.zap.: Wskaż udział pasma na kopię zapasową.

DDNS

Jeżeli użytkownik zdalny wchodzi do sieci, możesz ustawić, czy używać DDNS i miejsca, do którego jest włączony.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć**> ⇨ ►▼ ⇨ <**DDNS**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć 1**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]





- Serw. DDNS: Wskaż wykorzystanie DDNS i zarejestrowane miejsce.
- Nazwa serw: Podaj nazwę hosta zarejestrowanego z miejscem DDNS.
- ID produktu: Podaj nazwę użytkownika zarejestrowanego z miejscem DDNS.
- Hasło: Podaj hasło zarejestrowane z miejscem DDNS.

- Więcej informacji w „**Użycie klawiatury wirtualnej**”. (Strona 61)
- Jeśli wybrano opcję <**WYŁ.**>, pole wpisywania będzie nieaktywne.
- Jeśli wybrano opcję <**iPOLiS**>, pole wpisywania będzie nieaktywne. Pole nazwa użytkownika będzie aktywne.

- Szybkie połącz.: Pojawia się, gdy <**samsungipolis.com**> jest wskazane dla <**Serw. DDNS**>. Aby korzystać z funkcji ustaw na <**Użyj**> po połączeniu NVR z routerem UPnP.

- Jeżeli podczas konfiguracji szybkiego połączenia zostanie wyłączony, przełączy się automatycznie na <**Nieużyw.**> i zapisze.

Aby sprawdzić status szybkiego połączenia

Pojawi się pasek postępu i komunikat szybkiego połączenia.

- **Udane szybkie połączenie**: Komunikat o sukcesie połączenia.
- **Niepoprawna konfiguracja sieci**: Komunikat pojawia się, gdy konfiguracja sieci jest niepoprawna. Sprawdź konfigurację.
- **Udostępnij UPnP na routerze**: Komunikat pojawia się, jeżeli router wymaga dostępu do UPnP.
- **Nie znaleziono routera**: Komunikat pojawia się, gdy router jest niewidoczny. Sprawdź konfigurację routera.
- **Zrestartuj router**: Komunikat pojawia się, gdy router powinien restartować.

Ustawienia DDNS

DDNS (Dynamic Domain Naming System) — serwer nazw.
DNS (Domain Name System) umożliwia adresowanie sekwencjami rozpoznawalnych okiem znaków (np. www.google.com) do numerycznych adresów IP (64.233.189.104).
DDNS (Dynamic DNS) rejestruje nazw domeny i dynamiczny adres IP na serwerze DDNS i pozwala na adresowanie nazwą bez względu na zmiany adresu IP.

- **Ustawienia DDNS na NVR.**

  Ustaw <**Typ Protokołu**> w menu <**Protokół**> połączonego NVR na:

  Np. Typ protokołu: TCP
  Port (TCP): 554, 555, 556, 557, 558
  DDNS Site: iPOLiS

- **Ustawienia DDNS routera**

  Wybierz odpowiednie menu protokołu sieciowego routera.

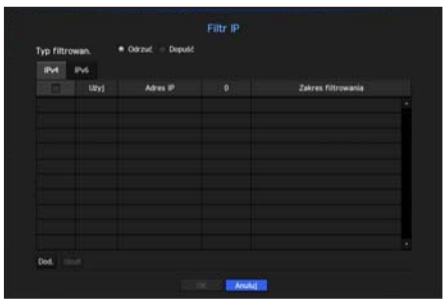
- **Ustawianie UPnP routera**

  Aby uruchomić UPnP, przeczytaj dokumentację routera.

Filtr IP

Możesz przygotować listę adresów IP dostępnych bądź zabronionych dla komunikacji ze wskazanymi zewnętrznymi adresami IP.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Filtr IP**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



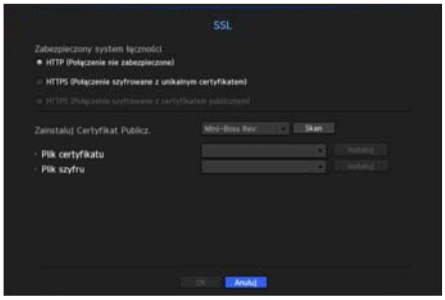
- Typ filtrowan.:
  - Odrzuć: Dostęp do wskazanego adresu IP będzie ograniczony.
  - Dopuść: Użytkownicy będą mieli dostęp tylko do zarejestrowanych adresów IP.
- Użyj: Zaznacz kwadrat obok adresu IP, który będzie korzystał z filtru.
- Adres IP: Podaj adres IP dla filtrowania.
- Zakres filtrowania: Po wprowadzeniu adresu IP lub prefiksu, pokazany zostanie zablokowany (dozwolony) zakres IP.

- Jeżeli adres IP kamery nie jest włączony do listy Pozwól bądź występuje na liście Odrzuć, dostęp będzie ograniczony.
- Filtrowanie adresów IP kamer przez port PoE nie ma zastosowania w przypadku protokołu IPv4. (Istniejące połączenie zostanie zachowane, a filtrowanie zostanie zastosowane dla kolejnych połączeń).

SSL

Możesz wskazać system łączności zabezpieczonej lub zainstalować certyfikaty publiczne.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Sieć> ⇨ ►▼ ⇨ <SSL> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]



- Zabezpieczony system łączności: Możesz wskazać typ łączności zabezpieczonej.
  - HTTP (Połączenie niezabezpieczone)
  - HTTPS (Połączenie szyfrowane z unikalnym certyfikatem)
  - HTTPS (Połączenie szyfrowane z certyfikatem publicznym)
- Zainstaluj Certyfikat Publicz.: Możesz skanować i rejestrować certyfikaty publiczne do zainstalowania. Aby korzystać z certyfikatu, należy zainstalować plik certyfikatu wraz z plikiem szyfrowania.
  - Menu <**HTTPS (Połączenie szyfrowane z certyfikatem publicznym)**> może być wybrane jeśli jest zarejestrowany certyfikat publiczny.

802.1x

Przy łączeniu z siecią możesz wskaż, czy korzystać z protokołu 802.1 i zainstalować odpowiedni certyfikat.

802.1x to certyfikat dla serwera i dla klienta. Gwarantuje sprawną odpowiedź hakerom próbującym włamać się do danych Tx/Rx, wirusom i wyciekom.

Korzystając z tego systemu możesz zablokować dostęp nieuprawnionego klienta i dopuścić tylko komunikację z certyfikowanymi użytkownikami, podnosząc w ten sposób poziom bezpieczeństwa.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Sieć> ⇨ ►▼ ⇨ <802.1x> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Sieć> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]

- Wersja EAPOL: Wybierz protokół w wersji EAPOL.
  - Niektóre z hubów nie działają w ustawieniu z wersją <**2**>. Wybierz wersję <**1**>.

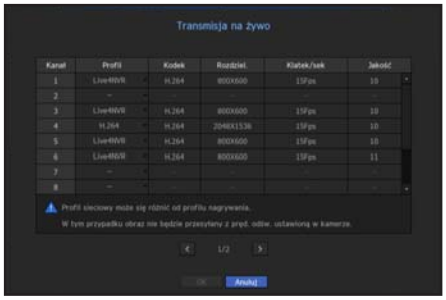
- ID: Wprowadź ID podane przez operatora serwera RADIUS.
  - Jeżeli wprowadzone ID różni się od ID na certyfikacie klienta, nie zostanie właściwie przetworzone.
- Hasło: Wprowadź hasło podane przez operatora serwera RADIUS.
  - Jeżeli wprowadzone hasło nie odpowiada kluczowi prywatnemu klienta, nie będzie właściwie przetworzone.
- Certyfikaty: Wyszukiwanie urządzenia Kliknij w <**Pwt. skan**>, aby wyszukać ponownie.
- Certyfikat CA: Wskaż, gdy certyfikat publiczny zawiera też klucz publiczny.
- Certyfikat klienta: Wskaż, gdy certyfikat publiczny zawiera też klucz uwierzytelnienia klienta.
- Prywatny klucz klienta: Wskaż, gdy certyfikat publiczny zawiera też klucz prywatny klienta.

- Aby wdrożenie środowiska 802.1 powiodło się, administrator musi korzystać z serwera RADIUS. Ponadto, hub połączony do serwera musi obsługiwać 802.1.
- Jeżeli w ustawieniach czasu serwera RADIUS, hub i ustawienie NVR nie odpowiadają sobie, komunikacja pomiędzy nimi może zawieść.
- Jeżeli kluczowi prywatnemu klienta nadano hasło, administrator serwera musi potwierdzić ID i hasło. ID i hasło mogą zawierać do 30 znaków każde. Obsługuje tylko litery, cyfry i znaki („-", „_" , „." tylko te trzy). Dostęp do plików niezabezpieczonych hasłem jest możliwy bez hasła.
- Protokół 802.1x używany przez NVR to EAP-TLS.
- Aby korzystać z 802.1x, należy zainstalować 3 certyfikaty.

Ustawienia transmisji na żywo

Możesz skonfigurować profil transmisji sieciowej wideo na żywo dla każdego kanału.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć**> ⇨ ►▼ ⇨ <**Transmisja na żywo**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]



- Profil: Pokazuje profil sieciowy podłączonej kamery.
- Kodek: Pokazuje informacje o kodekach nagrywania wybranego profilu sieciowego.
- Rozdziel.: Pokazuje informacje o rozdzielczości nagrywania wybranego profilu sieciowego.
- Klatek/sek: Pokazuje informacje o prędkości nagrywania wybranego profilu sieciowego.
- Jakość: Pokazuje informacje o jakości nagrywania wybranego profilu sieciowego.

- Jeśli profile używane do nagrywania i w sieci różnią się, dostarczany obraz wideo kamery może nie być zgodny z częstotliwością klatek podaną w kamerze.

E-MAIL

Możesz wysłać e-mail do zarejestrowanego użytkownika NVR w określonym przedziale czasu lub w odpowiedzi na zdarzenie.

- Jeżeli kamera jest ustawiona na <**WYŁ.**> lub pojawia się w kanale zdarzenie utraty wideo, zawiadomienie wysyłane na wskazany adres mailowy zawiera tylko tekst.

Ustawienia SMTP

Ustawia serwer poczty SMTP.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć**> ⇨ ►▼ ⇨ <**E-MAIL**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**SMTP**> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]

- Adres serwera: Wprowadź adres serwera SMTP do połączenia.
- Port: Ustawia port komunikacji.
- Uż. autoryzacji: Zaznacz, jeżeli serwer SMTP korzysta z uwierzytelnienia klienta. Pole konta użytkownika będzie aktywne.
- ID: Wprowadź ID wykorzystywane do uwierzytelnienia podczas łączania z serwerem SMTP.
- Hasło: Wprowadź hasło użytkownika serwera SMTP.
- Przesył zabezp.: Wybierz <**Nigdy**> albo <**TLS (jeśii dostępny)**>.
- Nadawca: Wprowadź adres e-mail nadawcy korzystając z klawiatury wirtualnej.
  - Więcej informacji w „**Użycie klawiatury wirtualnej**”. (Strona 61)
- Test e-mail: Wykonuje test ustawień serwera.

Ustawienia zdarzeń

Możesz ustawić przedział i typ zdarzenia, które zostanie wysłane do użytkownika.

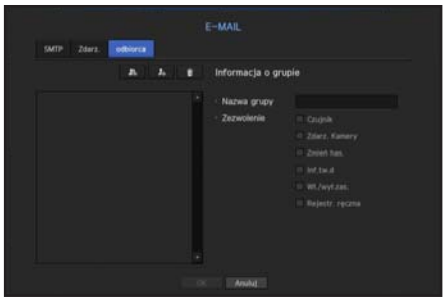
[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Sieć> ⇨ ►▼ ⇨ <E-MAIL> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼► ⇨ <Zdarz.> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]

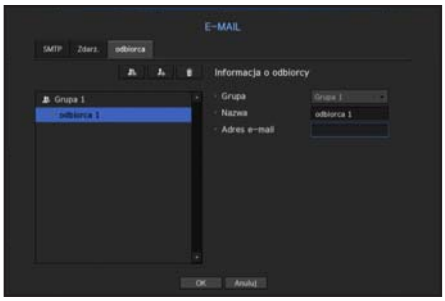
- Odstęp między zdarz.: Ustawia odstęp między zdarzeniami.
  - Jeżeli pojawia się sekwencja zdarzeń, e-mail będzie wysyłany w zadanym przedziale czasu, a nie dla każdego zdarzenia.
- Użyj przen. zdarz.: Wskaż typ zdarzenia wysyłanego w przypadku zajścia.
  Jeżeli wskazane zdarzenie zachodzi, e-mail zostanie wysłany do grupy, która ma uprawnienia odbiorcy.

Ustawienia odbiorcy

Możesz stworzyć grupę i dodawać do niej użytkowników, usuwać ich lub zmieniać im grupy.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Sieć> ⇨ ►▼ ⇨ <E-MAIL> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼► ⇨ <odbiorca> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]





- Aby dodać grupę, kliknij w < >.
  Wybierz nazwę grupy i uprawnienia.
- Wybierz grupę odbiorców poczty.
  Po dodaniu, grupa pojawi się na liście grup.
- Aby dodać odbiorcę, kliknij w < >.
  Wybierz grupę i wprowadź nazwy i adresy email.
  Po stworzeniu grupy możesz dodać odbiorcę.
  - Więcej informacji o wprowadzaniu nazw i adresów email odbiorców na „**Użycie klawiatury wirtualnej**”. (Strona 61)

SNMP

Wykorzystując protokół SNMP, administrator sieci może monitorować zdalnie urządzenia sieciowe oraz środowisko operacyjne.

[**MENU**] ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Menu**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▼ ⇨ <**Sieć**> ⇨ ►▼ ⇨ <**SNMP**> ⇨ [**ENTER**] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [**ENTER**]

- Udostęp. SNMP v1: Korzysta z SNMP v.1.
- Udostęp. SNMP v2: Korzysta z SNMP v.2.
  - Społecz. odczyt.: Wprowadź nazwę społeczności z uprawnieniami tylko do odczytu informacji SNMP. Domyślnie jest ustawiona na <**private**>.
  - Społecz. zapis.: Wprowadzić nazwę społeczności z uprawnieniami tylko do zapisu informacji SNMP. Domyślnie jest ustawiona na <**public**>.
- Udostępn. SNMP v3: Korzysta z SNMP v.3.
  - Hasło: Ustaw początkowe hasło użytkownika SNMP v.3.
- Udost. pułapki SNMP: Pułapka SNMP jest wykorzystywana do wysyłania ważnych zdarzeń i warunków do administratora systemu.
  - Zarządzanie pułapkami: Wprowadź adres IP, na który mają być kierowane komunikaty.

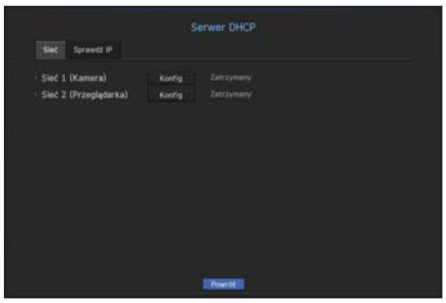
▪ SNMP v3 może zostać ustawione tylko, gdy połączenie odbywa się trybie HTTPS.
Więcej informacji na „**SSL**”. (Strona 103)

Serwer DHCP

Możesz ustawić wewnętrzny serwer DHCP i przypisać adres IP do kamery sieciowej.

[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Sieć> ⇨ ►▼ ⇨ <Serwer DHCP> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Sieć> ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]

Ustawienia sieciowe



- Sieć 1(Kamera) / Sieć 2(Przeglądarka) : Wybierz <**Konfig**> i ustaw zakres IP obsługiwany przez serwer oraz godzinę.

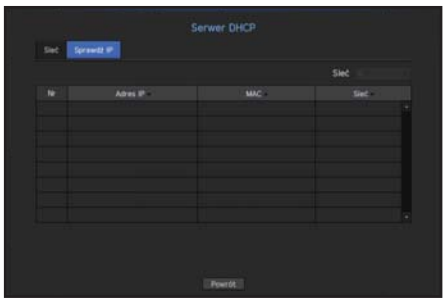
Aby ustawić serwer DHCP

1. Kliknij w <**Konfig**> w oknie serwera DHCP.
2. Wybierz <**Praca**> w polu <**Status**>.
3. Wprowadź początkowe i końcowe IP w pole <**Zakres IP**>.
4. WypełniJ pole <**Czas IP**>.
5. Kliknij <**OK**>.
   Wprowadzony zakres IP jest używany przez serwer DHCP do adresowania w sieci.

Sprawdzanie IP

Możesz sprawdzić adres IP i MAC aktualnie wykorzystywanych przez serwer DHCP i podłączonych do portu sieciowego.

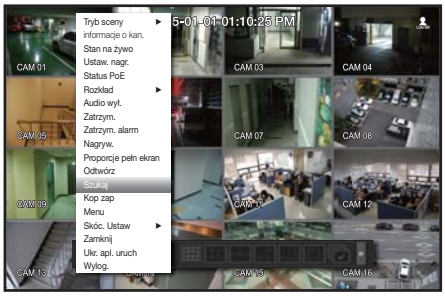
[MENU] ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Menu> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼ ⇨ <Sieć> ⇨ ►▼ ⇨ <Serwer DHCP> ⇨ [ENTER] ⇨ ▼► ⇨ <Sprawdź IP> ⇨ [ENTER] ⇨ ▲▼◄► ⇨ [ENTER]

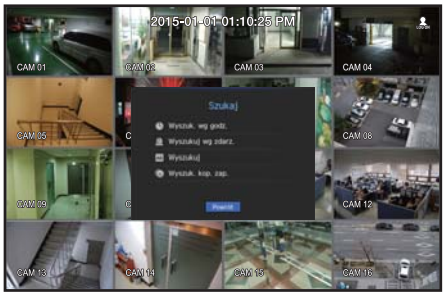


- Sieć: Wybierz port sieciowy i sprawdź informacje o IP i inne.

WYSZUKIWANIE

Możesz wykonać wyszukiwanie nagranych danych wg czasu nagrania lub kryteriów wyszukiwania takich jak zdarzenie.
Menu <**Szukaj**> jest dostępne wprost z trybu na żywo.



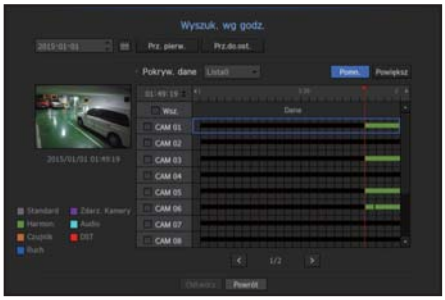


1. W trybie na żywo prawo-kliknąć myszą lub nacisnąć [**MENU**] na pilocie.
   Pojawi się menu na żywo.
2. Wybierz <**Szukaj**>.
   Lub przycisnąć przycisk [**SEARCH**] na pilocie.
3. Pojawi się menu wyszukiwania.
4. Wyszukiwanie może być ograniczone przez funkcję usuwania automatycznego.
   Więcej informacji w „**Ustawienia nagrywania** > **Opcja nagrywania**”. (Strona 92)

- Pokrywające się dane: Pojawia się gdy istnieją dane nakładające się w jakimś czasie, stworzone ze względu na zmiany ustawienia czasu NVR. Najpierw pojawiają się najnowsze dane <**Lista0**>.
  Nie pojawia się na <**Wyszuk. kop. zap.**>.
- Czas wyszukiwania jest oparty na czasie podawanym przez NVR.

Wyszukiwanie wg czasu

Możesz wyszukiwać nagrania wg dnia i godziny.
Czas wyświetlany jest na podstawie lokalnej strefy czasowej oraz czasu letniego (DST). Z tego względu dane nagrywane w tym samym czasie w różnych obszarach mogą się różnić strefą czasową oraz czasem letnim.



1. Wybierz <**Wyszuk. wg godz.**> w menu <**Szukaj**>.
2. Aby wskazać datę, kliknij w < ▲▼ > w oknie wyboru daty.
   - Informacja o kalendarzu na „**Aby użyć kalendarza.**”. (Strona 60)

3. Pojawi się lista z nagraniami z zadana datą.
   Pasek wyświetlacza zależy od typu danych. Zatem należy sprawdzić typ danych wg koloru w lewym panelu.

   ▪ Jeżeli skonfigurowano czas letni, mogą pojawić się nakładające się nagrania. Taki wybór czasu (letniego) jest oznaczony na czerwono.

4. Za pomocą strzałek (▲▼◄►) na pilocie można ustawić warunki wyszukiwania lub przycisnąć przycisk [**ENTER**].

- Prz. pierw.: Przechodzi do najwcześniejszego nagrania.
- Prz.do.ost.: Przechodzi do najpóźniejszego nagrania.
- Godzina: Wprowadź wyszukiwaną godzinę lub użyj przycisku <▲▼>.
- Pomn.: Powiększa szczegóły odwzorowania.
  Przełącza się w sekwencji 24 godz. - 12 godz. - 6 godz. - 2 godz. - 1godz.
- Powiększ: Odwzorowanie jest wykonywane w odwróconym porządku.
  Przełącza się w sekwencji 1 godz. - 2 godz. - 6 godz. - 12 godz. - 24godz.
- Podgląd: Kliknij w <**Kanał**> i wybierz (klik, przeciągnięcie) czas w <**Czas tr.alar.**>, co wyświetli zatrzymaną klatkę dla odcinka.
  - Jeżeli wskazany kanał nie zawiera nagranych danych, będzie oznaczony na czarno.

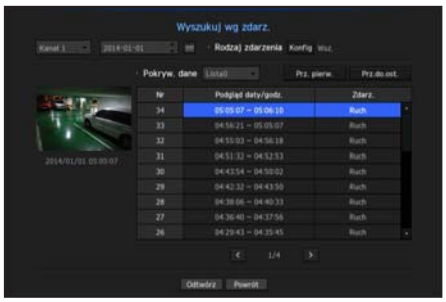
5. Wskaż na element danych i kliknij w <**Odtwórz**>.
   Ekran przełącza się w tryb odtwarzania nagrania.

Wskaźniki barwne zależne do statusu nagrywania

Typy nagranych danych są wskazywane różnymi kolorami. Każdy kolor odpowiada odpowiedniemu typowi nagrania.

Wyszukiwanie zdarzeń

Możesz wyszukiwać zdarzenia w kanałach i odtwarzać je.



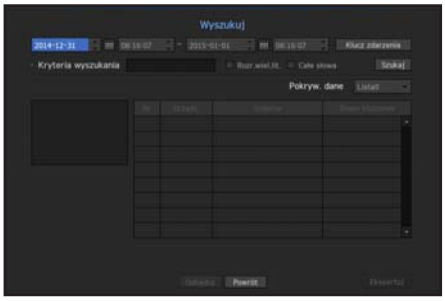
1. Wybierz <**Wyszuk. wg zdarz.**> w menu <**Szukaj**>.
2. Za pomocą strzałek (▲▼◄►) na pilocie można ustawić kanał i datę wyszukiwania oraz warunki wyszukiwania, a następnie przycisnąć przycisk [**ENTER**].
   ▪ Zależnie od wybranego menu, wyszuka wszystko/wykrywanie ruchu/analizę wideo/wykrywanie dźwięku/czujniki/zastrzeżenia/ogólne zdarzenia nagrywania.

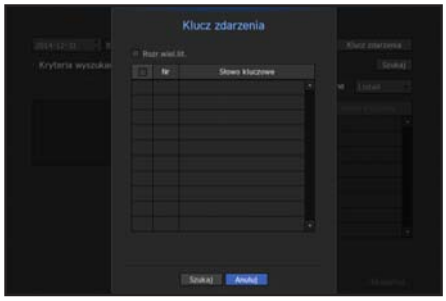
- Podgląd daty/godz: Po wybraniu danych z listy panelu podglądu wyświetlona zostanie zatrzymana klatka.
- Zdarz.: Pokazuje typ zaszłego zdarzenia.

3. Wskaż na element danych i kliknij w <**Odtwórz**>.
   Ekran przełącza się w tryb odtwarzania nagrania.

Wyszukuj

Można wyszukać dane, które zostały wprowadzone do systemów POS podłączonych do NVR.





1. Z menu <**Szukaj**> wybierz opcję <**Wyszukuj**>.
2. Za pomocą przycisków strzałek w górę, w dół, w lewo i w prawo (▲▼◄►) skonfiguruj elementy ustawień warunków wyszukiwania, a następnie naciśnij przycisk [**ENTER**].
   - Bardziej szczegółowe wyszukiwanie można wykonać przy użyciu określonych znaków.

- Wyszukiwanie znaków : Wprowadź znaki za pomocą klawiatury wirtualnej.
- Klucz zdarzenia : Przeprowadź wyszukiwanie przy użyciu warunku ustawionego w menu „**Urządz.** > **Tekst** > **Ustawianie zdarzeń**”. (Strona 88)
- Warunki wyszukiwania : Wprowadź słowo do wyszukania na ekranie danych wejściowych, a następnie naciśnij przycisk <**Szukaj**>.
  - <**Rozr.wiel.lit.**>: Po zaznaczeniu tej opcji zostanie uwzględniona wielkość liter w wyszukiwanych terminach.
  - <**Całe słowa**>: Po zaznaczeniu tej opcji zostaną wyświetlone tylko wyniki dokładnie odpowiadające wprowadzonym wyrazom.
- Nakładające się czasy : Jest to wyświetlane w przypadku, gdy we wstępnie ustawionym przedziale czasowym występują zduplikowane dane.
- Ekran podglądu: Po wybraniu danych z listy zostanie wyświetlony obraz podglądu.Wszystkie informacje zostaną wyświetlone na poniższym wyświetlaczu tekstu.
- Eksportuj : Umożliwia zapisanie na nośniku pamięci wszystkich informacji dotyczących wyszukiwania tekstu, zarejestrowanych w NVR.

3. Wybierz dane i naciśnij przycisk <**Odtwórz**>.
   Nastąpi przejście do ekranu odtwarzania wyszukanych danych tekstowych.

Wyszukiwanie kopii zapasowej

Wyszukiwanie kopii zapasowej w połączonym urządzeniu kopii zapasowej.
Tylko dane w formacie NVR są wyszukiwane.

1. Wybierz <**Wyszuk. kop. zap.**> w menu <**Szukaj**>.
2. Za pomocą strzałek (▲▼◄►) na pilocie można ustawić kanał i datę wyszukiwania oraz warunki wyszukiwania, a następnie przycisnąć przycisk [**ENTER**].

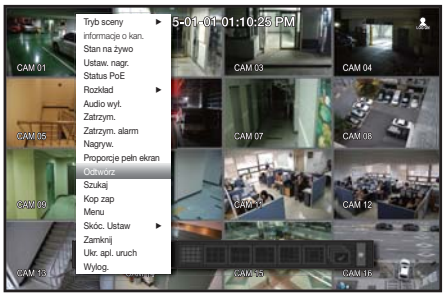
- Kanał: Pokazuje nagrany kanał.
- Okres nagr.: Pokazuje okres nagrywania.
- Czas rozp.odt.: Wskaż czas, od którego rozpocząć odtwarzanie.

3. Wskaż na element danych i kliknij w <**Odtwarzanie**>.
   Ekran przełącza się w tryb odtwarzania danych kopii zapasowej.

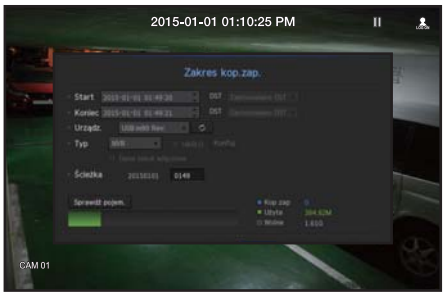
ODTWARZANIE

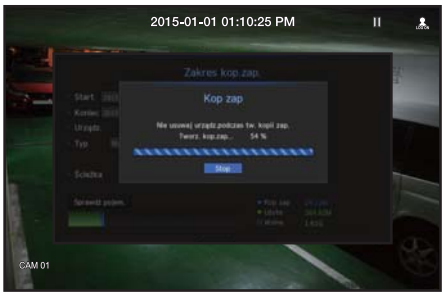
Odtwórz

Możesz odtworzyć dane zapisane na HDD oraz wykonać kopię zapasową zadanej części danych.



1. W menu na żywo, wybrać menu <**PLAY**> lub kliknąć na < ▶ > w menu start bądź nacisnąć przycisk [►] na pilocie.
2. Za pomocą przycisków góra/dół (▲▼) wybrać menu wyszukiwania.
   - Jeżeli to pierwsza próba odtwarzania, rozpoczęcie nastąpi od okna wyszukiwania danych. Więcej informacji o wyszukiwaniu dnia w „**Wyszukiwanie**”. (Strona 109)
3. Wskaż element danych i kliknij w <**Odtw.**> w menu wyszukiwania. Wybrane dane są odtwarzane a odtwarzacz pojawia się na ekranie.
   - Jeżeli dane istnieją, <**Odtw.**> rozpocznie się natychmiast bez wyszukiwania.

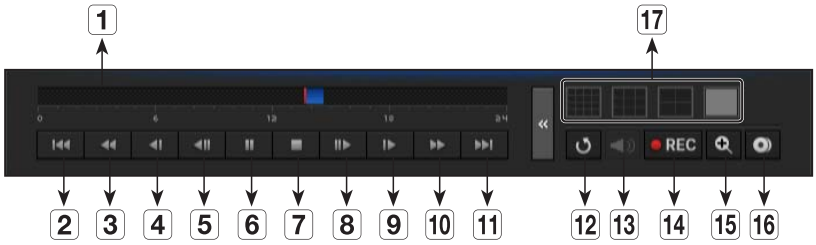




- Informacja o odtwarzaniu: Pokazuje w górnym rogu datę i porę danych.
- Kop zap: Kliknij w < ⏺ >, aby ustawić bieżący czas jako czas startu kopii zapasowej. Możesz określić obszar kopii zapasowej (żółty trójkąt).
  Kliknij < ⏺ > ponownie, aby ustawić bieżący czas jako zakończenie Pojawi się okno „**Zakres kop.zap.**”.
  - Typ: Obsługuje formaty NVR i SEC.
    - Opcja „**Dane tekst włączone**” pozwala zdecydować, czy dane tekstowe zostaną dołączone do formatu SEC.
  - Urządz.: Wskaż urządzenie kopii zapasowej.
  - Sprawdź pojem.: Umożliwia sprawdzenie pojemności wybranego urządzenia składu.

4. Aby powrócić do ekranu na żywo, kliknąć < ■ > na manu start lub przycisnąć przycisk[■] na pilocie.

Użycie przycisku odtwarzanie

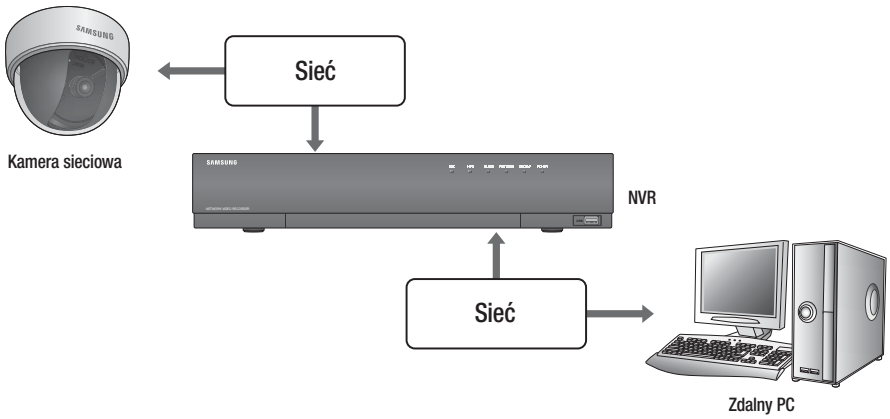


Nazwa		Opis
1	Zakres czasu odtwarzania	Wskazuje aktualny punkt odtwarzania i możesz go użyć w celu przesunięcia.
2	Przeskok wstecz	Cofa się o jednostkę czasu.
3	Szybkie odtwarzanie wstecz	Używane do szybkiego wyszukiwania wstecz podczas odtwarzania.
4	Zwolnione odtwarzanie wstecz	Używane do wyszukiwania wstecz klatka po klatce w PAUZIE.
5	Krok wstecz	Przewija wstecz klatka po klatce.
6	Pauza	Zawiesza odtwarzanie tymczasowo.
7	Stop	Zatrzymuje odtwarzanie i przechodzi do ekranu na żywo.
8	Dalej	Przewija do przodu klatka po klatce.
9	Zwolnione odtwarzanie do przodu	W trybie podziału odtwarzanie w czasie rzeczywistym może nie być obsługiwane, co zależy od jakości nagrania, rozdzielczości i liczby kanałów. Niektóre prędkości klatkowania nie są obsługiwane.
10	Szybkie odtwarzanie do przodu	Używane do szybkiego przewijania do przodu.
11	Przeskok do przodu	Krok do przodu o jednostkę czasu.
12	Powrót	Powrót do ekranu menu wyszukiwania.
13	Audio	Ustawia audio Wł./Wył.
14	REC	Nagrywa wszystkie kanały w trybie na żywo.
15	ZOOM	Dostępne w trybie pojedynczym, który powiększy obraz z wybranego kanału. Aby zaniechać powiększanie, kliknij dwukrotnie w powiększony obraz lub wybierz <**Zamk. Zoom**> w menu ekranu na żywo.
16	Częściowa kopia zapasowa	Rozpoczyna tworzenie kopii zapasowej wybranej sekcji odgrywanego wideo z określonym punktem startu/zakończenia.
17	Przełącznik trybu	Aby zmienić tryb podziału, kliknąć w wybrany tryb i przycisnąć przycisk [**MODE**].

uruchamianie przeglądarki web viewer

CO TO JEST PRZEGLĄDARKA?

WebViewer to program, który umożliwia operatorowi dostęp do zdalnego NVR (Nagrywarka Sieciowa Wideo) do monitorowania w czasie rzeczywistym, kontroli PTZ (o ile skonfigurowana) i wyszukiwania.



Cechy produktu

- Połączenie zdalne wykorzystujące przeglądarkę.
- Udostępnione sterowanie kamerą PTZ
- Obsługuje formaty wizji kamery 1, 4, 9, 16 (do 16 kamer na liście).
- Funkcja zapisywania obrazu w formacie JPEG/BMP/PNG do drukowania i przechowywania.
- Nagrywanie wideo w formacie AVI zgodnym z popularnymi odtwarzaczami. (Konieczny jest zintegrowany kodek)
- Aby odtworzyć nagranie wideo w programie Windows Media Player, należy pobrać i zainstalować odpowiedni kodek ze strony www.windows7codecs.com. (wersja 4.0.3 lub nowsza)

Wymagania systemowe

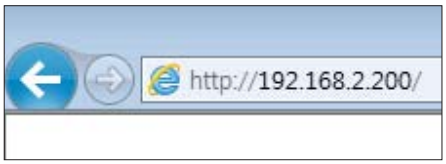
Lista poniżej podaje zalecenia minimalne dla sprzętu i systemu operacyjnego potrzebnego do korzystania z przeglądarki.

Przedmiot	Minimum	Zalecane
Procesor	Intel Core 2 Quad 2.5GHz lub wyższy	Intel i7 (3.5GHz) lub więcej
RAM	2 GB lub więcej	4 GB lub więcej
HDD	200 GB lub więcej	500 GB lub więcej
pamięć VGA	512 MB lub więcej	1 GB lub więcej
Rozdzielczość monitora:	1280 x 1024 lub więcej	
SO	Window XP (service pack 2 lub nowszy), Vista, 7, 8, Mac OS X (10.6 lub nowszy) OpenGL (Obsługiwany GPU Accelerator) Środowisko przeglądarki internetowej Windows: Najnowsza aktualizacja bezpieczeństwa, IE 8 lub nowszy z łatami bezpieczeństwa (zalecany IE 9), IE 10, Chrome 26.x lub nowszy, FireFox 19.x lub nowszy Środowisko Mac OS X: Najnowsza aktualizacja bezpieczeństwa, Safari 6.0.3 lub nowszy z łatami bezpieczeństwa	
Sieć	10/100 Ethernet NIC	

uruchamianie przeglądarki web viewer

PODŁĄCZENIE PRZEGLĄDARKI

1. Otwórz przeglądarkę internetową i wpisz adres IP bądź URL w pole adresowe.



- Aby użyć przeglądarki, należy wpierw połączyć się z siecią 2.
- Domyślnie ustawione IP to „**192.168.2.200**".
- Należy wskazać adres IP w „**Sieć** > **Interfejs**".
- Połączenie URL zadziała tylko, gdy ustawienia łącza DDNS zostały w pełni wykonane.
  Więcej informacji o ustawieniach sieci w sekcji „**Konfiguracja sieci** > **DDNS**". (Strona 101)

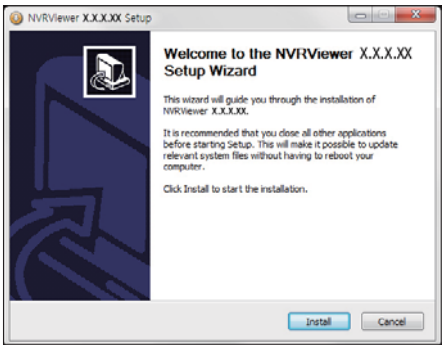
2. Użytkownik z uprawnieniami admina powinien logować się z ID i hasłem administratora. Zarejestrowany użytkownik powinien podać ID i hasło.

- Domyślne ustawienia identyfikatora i hasła do przeglądarki internetowej to „**admin**" i „**4321**". Należy je zmienić na etapie kreatora instalacji.Z kreatora instalacji można skorzystać wyłącznie podczas pierwszego logowania produktu.
- Jeśli urządzenie jest używane z bezprzewodowym ruterem, należy ustawić hasło sieci bezprzewodowej. Brak zabezpieczenia hasłem lub używanie domyślnego hasła bezprzewodowego rutera może narazić dane wideo na potencjalne zagrożenie.
- Hasło należy zmieniać co trzy miesiące, aby zapewnić ochronę danych osobowych i zapobiec szkodom wynikającym z kradzieży informacji.
  Pamiętaj, że odpowiedzialność za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wynikające z braku dbałości o hasło ponosi użytkownik.

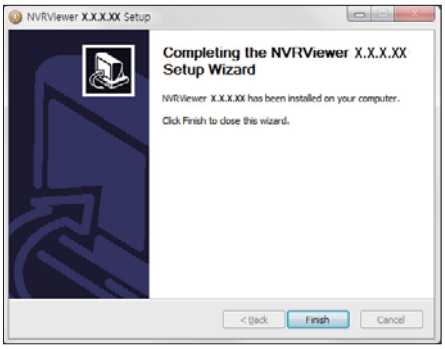
- Umożliwia do 10 jednoczesnych dostępów admina i użytkowników.
- Hasło Admina i użytkowników może zostać zmienione w menu <**Użytkownik**> NVR.
- Zwykli użytkownicy powinni ustawić <**Przeglądarkę**> w <**Ogranicz. dost. sieciowego**> przed połączeniem z Przeglądarka. (Strona 63)
- Wszystkie ustawienia stosują się do ustawień NVR.

3. Pojawi się okno z żądaniem potwierdzenia instalacji.

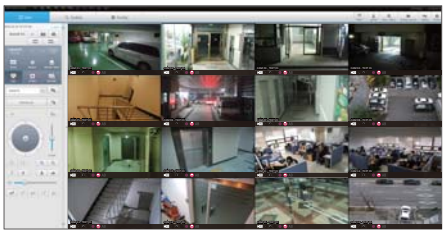
4. Aby zainstalować, po uruchomieniu asystenta instalacji, naciśnij przycisk [**Install**].
   - Wersja zainstalowanego programu może być różna, zleżenie od wersji uaktualnień.



5. Po zakończeniu instalacji, kliknijw przycisk [**Finish**].



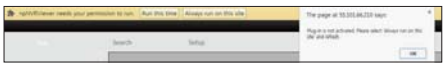
6. Po zakończeniu instalacji i poprawnym loginie, pojawi się ekran podglądu na żywo.



Aby uzyskać dostęp do podglądu z wielu przeglądarek

ustawić wtyczkę autostartu (npNVRViewer) w menu przeglądarki otwieranej jako pierwsza i odświeżyć ekran po aktywacji wtyczki lub wyborze zależności od wtyczki.

- Za każdym przyszłym uaktualnieniem przeglądarki, metoda aktywacji wtyczki może zostać zmieniona. Menu ustawień wtyczki może być opisane w instrukcji przeglądarki.



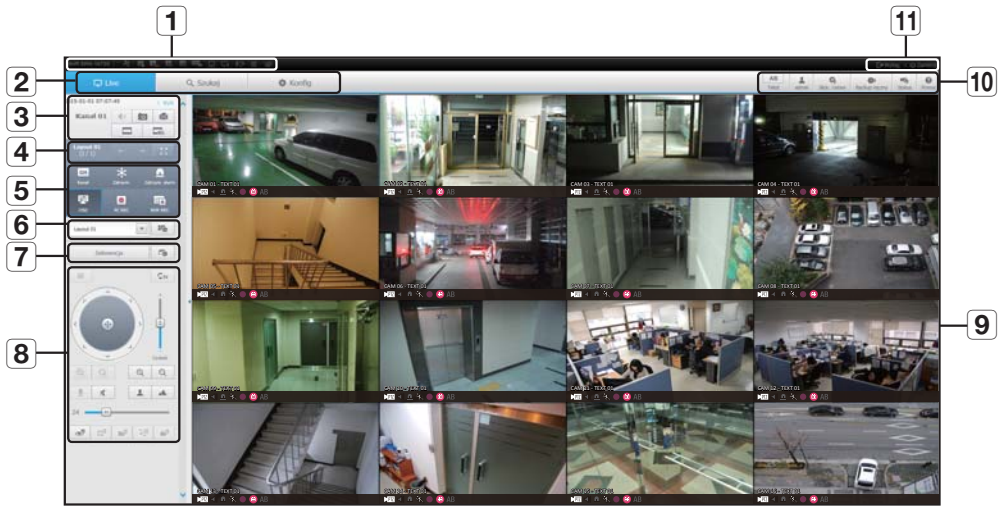
- Jeżeli komunikat odpowiada "**Uaktywnij <Zawsze wykonaj na tej witrynie (Always execute on this site)> i odśwież stronę**", wybrać przycisk '**Zawsze wykonaj na tej witrynie (Always execute on this site)**' u góry przeglądarki.

przeglądarka na żywo

PODGLĄD NA ŻYWO

Ze zdalnego PC możesz obejrzeć wideo z połączonej, zarejestrowanej kamery NVR. Możesz dopasować kamerę i sprawdzić status sieci.

Ekran podglądu na żywo



Menu		Opis
1	**Wskaźnik stanu systemu**	Pokazuje ikonę wskazującą stan status ekranu lub systemu.
2	**Wybór menu**	Po kliknięciu w menu przełącza na odpowiedni ekran menu.
3	**Data/kanał**	Pokazuje datę/godzinę dostępu w wybranym kanale.
	Dźwięk	Ustawia dźwięk w kanale na Wł./Wył.
	Przechwyt	Zapisuje bieżące wideo wskazanego kanału na ścieżce wskazanej przez użytkownika.
	Druk	Drukuje obraz wideo wybranego kanału na wskazanej drukarce.
	Proporcje ekran kan	Powoduje zmianę proporcji ekranu dla wybranego kanału.
	Proporcje pełn ekran	Powoduje zmianę proporcji ekranu dla wszystkich kanałów.
4	**Zmiana kanału/pełen ekran**	Przełącza do poprzedniej/następnej grupy kanałów. Przełącza z pełnego ekranu na podzielony.

Menu		Opis
5	Informacja o kanale	Pokazuje informacje o wskazanym kanale.
	Zatrzym.	Chwilowo zatrzymuje wideo we wszystkich kanałach lub wyłącza funkcję pauzy w stanie zawieszonym.
	Zatrzymanie alarmu	Wyłącza uruchomiony alarm.
	OSD	Zaznaczyć kwadrat OSD aby wyświetlać informacje o ekranie OSD na przeglądarce.
	Nagrywanie PC	Zapisuje wideo w czasie rzeczywistym w formacie AVI z wybranego kanału w wyznaczonym folderze w komputerze.
	Nagrywanie NVR	Uruchamia i zatrzymuje nagrywanie na NVR.
6	Zapisywanie rozkładu	Zapisz rozkład
7	Przełączanie	Ustaw sekwencję.
8	PTZ	Steruje połączonymi kamerami PTZ.
9	Okienko wyświetlania	Pokazuje wideo z kamery połączonej z NVR.
10	Tekst	Umożliwia włączenie lub wyłączenie urządzeń tekstowych i danych wynikowych wyświetlanych po prawej stronie okna wyszukiwania.
	ID	Pokazuje ID połączonego użytkownika.
	Skrócone ustawienia	Uproszczona rejestracja kamery i ustawienia nagrywania.
	Ręczna kopia zapasowa	Ręczna kopia zapasowa wideo z połączonej kamery.
	Status	Pokazuje status kamery żywej i status nagrywania.
	Pomoc	Otwiera okno pomocy.
11	Wyloguj	Wykonuje wylogowanie.
	Zamknij	Wyłącza system NVR.

przeglądarka na żywo

KONFIGURACJA EKRANU NA ŻYWO

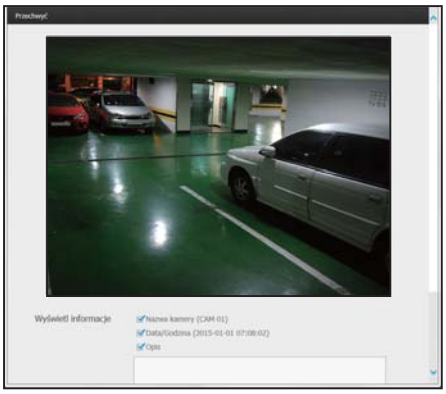
Status systemu

Możesz sprawdzić status systemu lub działanie NVR na ikonie na ekranie na żywo.

Przedmiot		Opis
Operacje systemu		Jest pokazywany, gdy pojawia się problem z wentylatorem.
		Pokazywany, gdy HDD jest wypełniony, a NVR nie ma wystarczającego miejsca do nagrywania.
		Pokazywany, gdy brak zainstalowanego HDD lub gdy istniejący HDD powinien zostać wymieniony.
		Pokazywany, gdy konieczne jest badanie techniczne HDD.
		Jest pokazywany, gdy przekroczona jest maksymalna ilość danych w kanale.
Operacje systemu		Jest pokazywany, gdy sieć jest przeciążona. Jest pokazywany, gdy sieć jest przeciążona. ■ Występuje, gdy przekroczony jest maksymalny limit odczytu, powodujący przeciążenie CPU. Zniknie po zmodyfikowaniu ustawień kamery lub usunięciu kamery, aby zmniejszyć obciążenie.
		Jest pokazywany, gdy pojawia się firmware do aktualizacji serwera. Jest pokazywany, gdy pojawia się firmware do aktualizacji serwera.
		Jest pokazywany, gdy bateria urządzenia NVR jest wyczerpana.
		Jest pokazywany po naciśnięciu przycisk stop na ekranie.
		Jest pokazywany, gdy wszystkie kanały są przełączone na zadany przedział czasu.

Przechwyt ekranu

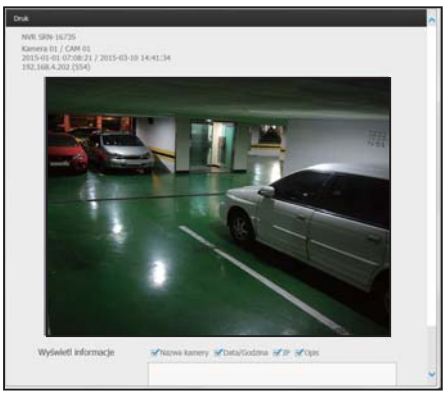
1. Kliknij na przycisk < > .
   Po pojawieniu się okna wybrać ścieżkę do zapisu zrzutu ekranu.
2. Wskaż ścieżkę i nazwę pliku. Następnie kliknij w [**OK**].
3. Zapisz bieżący obraz kamery jako plik .bmp, .jpg lub .png.



- Jeżeli podgląd nie ma uprawnień administratora w Windows Vista/7, nie można zapisać zrzutu jako .bmp, .jpg lub .png.

Druk ekranu

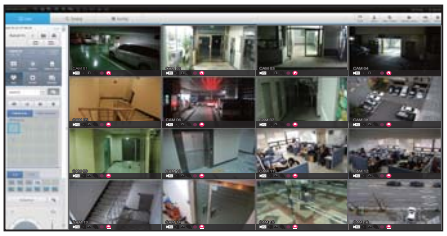
1. Kliknij na przycisk < > .
2. Drukuje bieżący obraz kamery na drukarce podłączonej do PC na którym działa Przeglądarka.



Ustawienia układu

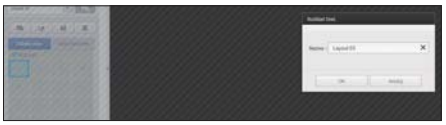
Ekran na żywo nie będzie pokazywany, jeżeli po zarejestrowaniu kamery, układ nie zostanie dodany i zapisany.

Kliknij w < > i otwórz okno ustawień ułożenia.



Aby dodać ułożenie

Kliknij w < >.
Ustaw nazwę układu i kliknij w <**OK**>, aby go dodać.

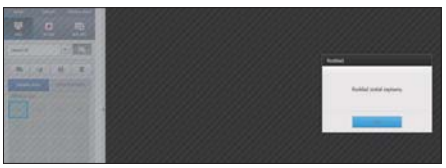


Aby zmienić nazwę układu

Wskaż układ i kliknij w < >.
Po zmianie nazwy kliknij poza oknem układu, aby zmienić nazwę.

Aby zapisać ułożenie

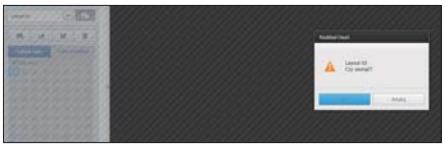
Kliknij w < >.
Zmienione ułożenie zostanie zapisane.



- Układ jest zapisywany osobno dla każdego użytkownika.

Aby usunąć układu

Po wskazaniu układu, który chcesz usunąć, kliknij w < 🗑 >. Wskazany układ zostanie usunięty.



- Jeżeli przycisk Zapisz bądź Usuń nie zostanie naciśnięty, zmiany nie będą zapisane.

Zmiana trybu podziału

Po kliknięciu w przycisk Tryb Podziału, ekran zmienia się we wskazany tryb podziału.

Aby przejść do ekranu wybranego kanału

Przyciśnij < ← → >, aby przejść do poprzedniej/następnej grupy.

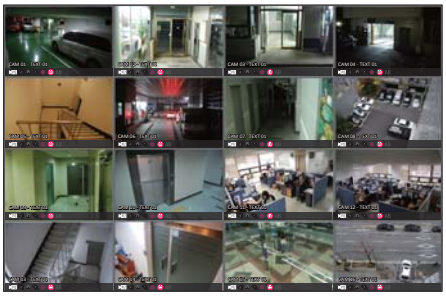
Aby przełączyć na tryb pełnoekranowy

Kliknij < ⛶ >.

Aktywny ekran podzielony zajmuje cały ekran.

Naciśnij [**ESC**], aby opuścić tryb pełnoekranowy.

- MAC Safari nie obsługuje trybu pełnoekranowego.

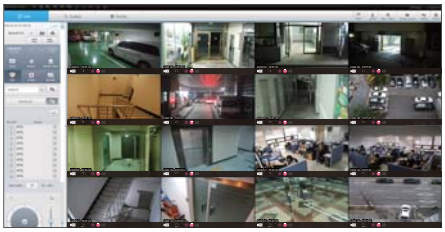


Ustawienia przełączenia ekranu

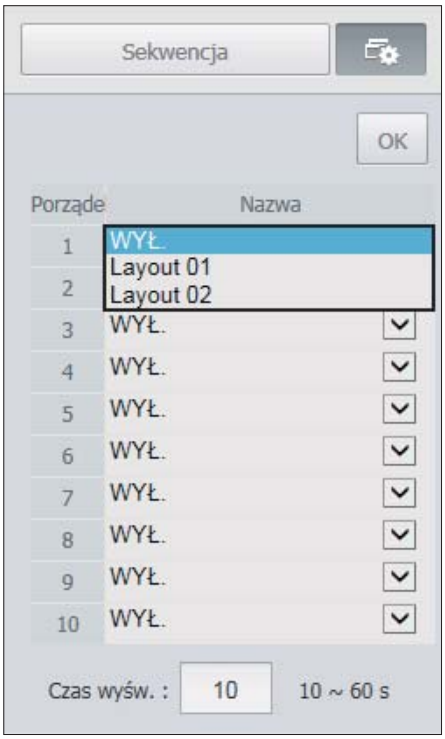
Jeżeli układ nie jest zarejestrowany, funkcja przełączenia ekranu nie działa.

Uklady można oglądać po kolei.

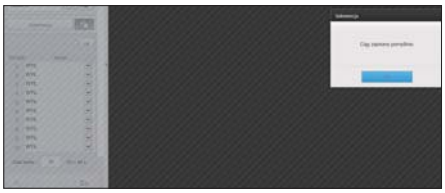
Kliknij w < > i otwórz okno ustawień przełączenia ekranu.



1. Sekwencyjnie naciskaj przycisk < > i określ układ kolejności wyświetlania.
2. Wejść w tryb przełączenia ekranu.

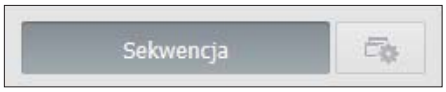


3. Aby zapisać wykazaną sekwencję, kliknij w przycisk <**OK**>.

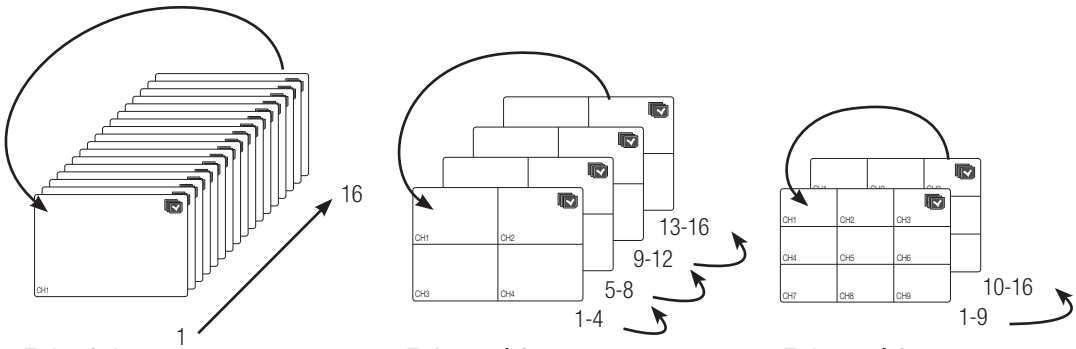


Aby przełączyć

Kliknij w przycisk <**Sekwencja**>, aby aktywować tryb przełączania i uruchomić sekwencję.



Automatyczna sekwencja



Tryb pojedynczy. **Tryb 4-częściowy** **Tryb 9-częściowy**

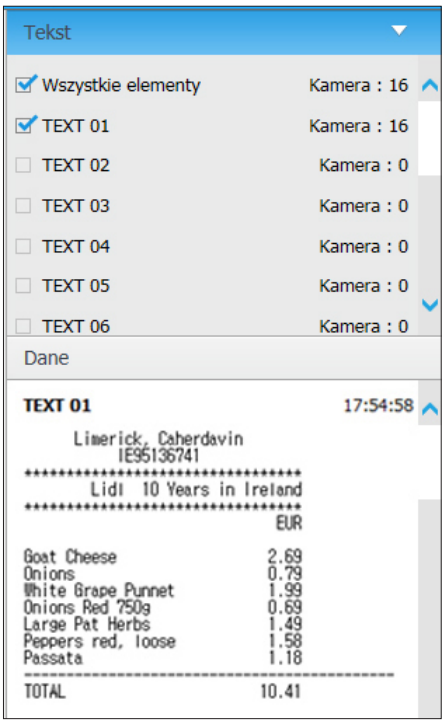
- W trybie Pojedynczy, po ustawieniu opcji <**Czas przełączenia sekwencji**> w „**Urządz.** > **Monitoruj**”, w ustawionym odstępie czasowym będzie odtwarzana Sekwencja automatyczna. (Strona 85)
- Podczas przełączania na inny kanał, wideo może ulec opóźnieniu, zależnie od stanu sieci.
- Automatyczne przełączenie pojedynczego ekranu dezaktywuje na czas operacji menu ustawień układu.

Tworzenie zapytań o urządzenia i dane tekstowe

Umożliwia sprawdzenie danych tekstowych przesyłanych z systemów POS podłączonych do NVR.

Za pomocą przycisku < > można włączyć lub wyłączyć funkcję tworzenia zapytań o urządzenia i dane tekstowe zlokalizowane w oddzielnym obszarze.

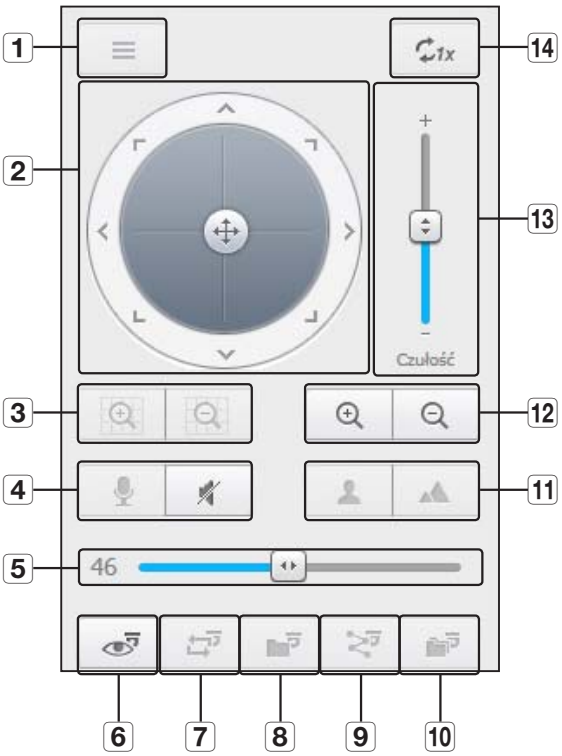
- Zapytanie o urządzenie należy skonfigurować z punktu widzenia jego użycia, kanału itp., wybierając opcje „**Urządz.** > **Text** > **Urządz.**”. (Strona 87)



STEROWANIE PODŁĄCZONĄ KAMERĄ SIECIOWĄ

Sterowanie PTZ

Jeżeli podłączona jest kamera PTZ na ekranie pojawia się ikona < PTZ >. Po wskazaniu odpowiedniego kanału kamery, pojawia się zakładka PTZ, pozwalająca na sterowanie PTZ.

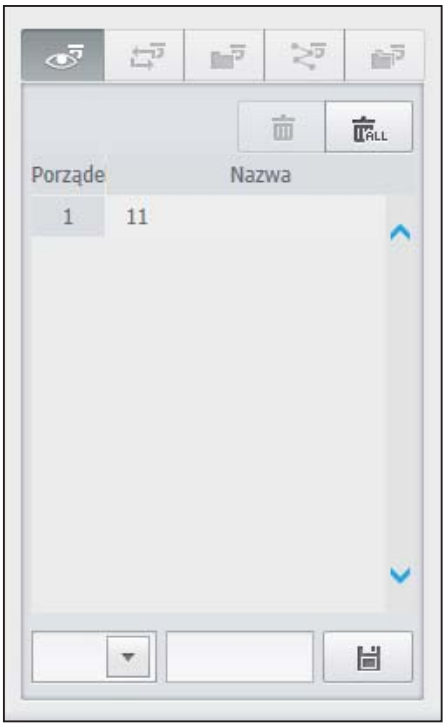


Przedmiot		Opis
1	**Menu Kamera**	Wyświetla menu ustawień kamery.
2	**Dopasowanie kierunku**	Użyj tej opcji, aby dostosować kierunek kamery lub kliknij krzyżyk w środku, aby użyć go jako przycisku OK.
3	**Zoom cyfrowy**	Obraz można powiększyć lub zmniejszyć za pomocą zoomu cyfrowego.
4	**Dźwięk**	Ustaw na niemy dźwięk na PC i na kamerze.
5	**Regulacja głośności**	Zmienia natężenie dźwięku w skali 0-100.
6	**Preset**	Ustawia pozycję presetu dla klatkowania kamery i przenosi je na wskazaną pozycję przy wyborze pożądanego presetu.
7	**Wymiana**	Przesuw to funkcja monitorowania powodująca poruszanie pomiędzy dwoma zaprogramowanymi punktami i umożliwiająca śledzenie ruchu.

Przedmiot		Opis
8	Grupa	Przechodzi ścieżkę określoną przez złożenie presetów.
9	Trasa	Przesuwa klatkowanie kamery w zadanej ścieżce.
10	Tura	Przechodzi ścieżkę określoną przez złożenie grup.
11	FOCUS	Zmienia ostrość kamery.
12	ZOOM	Zoom umożliwia wykonywanie przybliżeń i oddaleń.
13	Czułość	Dopasowuje czułość kamery.
14	Zoom Cyfrowy Wył.	Przywraca powiększony obraz do oryginalnego rozmiaru.

Konfiguracja presetu

1. Kliknij w przycisk < > aby otworzyć okno „**Preset**”.
2. Kliknij w przycisk < >, aby wybrać porządek presetów.
3. Wprowadź nazwę presetu.
4. Za pomocą strzałek klawiatury ustaw kierunek kamery.
5. Kliknij w przycisk < >.



Włączanie presetu

1. Kliknij w przycisk < >, aby otworzyć okno „**Preset**”.
2. Wybierz żądany preset z listy.
   Kamera ustawi się w pozycji presetu.

Aby aktywować wymianę (panoramowanie), grupowanie, śledzenie i turę

Wymienione funkcje możesz aktywować podobnie jak presety. Aby uzyskać więcej informacji, patrz podręcznik użytkownika kamery.

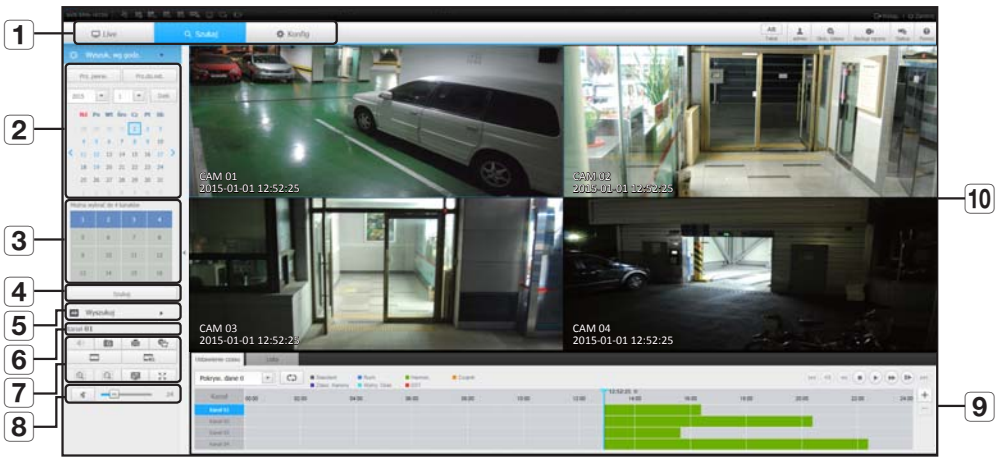
- Zależenie od kamery mogą być obsługiwane tylko niektóre jej funkcje.

przeglądarka wyszukiwania

PODGLĄD WYSZUKIWANIA

Możesz wyszukać i odtworzyć zdalnie nagranie zapisane na NVR.

Ekran podglądu wyszukiwania



Przedmiot		Opis
1	**Wybór menu**	Po kliknięciu w menu przełącza na odpowiedni ekran menu.
2	**Kalendarz**	Pokazuje datę nagrania wideo na niebiesko a bieżącą na czerwono. Kliknij w niebieską datę, aby obejrzeć informacje na temat nagrań z tą datą.
3	**Wybór kanału**	Pokazuje wyszukiwanie kanałów
4	**Wyszukiwanie**	Szuka kanałów wskazanych przez użytkownika w zadanej dacie.
5	**Wyszukuj**	Umożliwia wyszukanie danych, które zostały wprowadzone do systemów POS podłączonych do NVR.
6	**Wyświetlanie kanałów**	Wyświetla numer wskazanego kanału.

Przedmiot		Opis
	Dźwięk	Zmienia natężenie dźwięku w skali 0-100.
	Przechwyt	Zapisuje bieżące wideo wskazanego kanału na wskazanej ścieżce.
	Druk	Drukuje obraz wideo wybranego kanału na wskazanej drukarce.
	Kopia zapasowa sekcji	Wykonuje kopię zapasową wideo dla wskazanej sekcji.
7	**Proporcje ekran kan**	Powoduje zmianę proporcji ekranu dla wybranego kanału.
	Proporcje pełn ekran	Powoduje zmianę proporcji ekranu dla wszystkich kanałów.
	Powiększenie/ Zmniejszenie	Powiększa bądź zmniejsza bieżące wideo w zadanym kanale.
	OSD	Wyświetla informację o kanale.
	Pełny ekran	Pokazuje ekran podzielony na cztery jako pełny ekran.
8	**Kontrola dźwięku**	Steruje dźwiękiem wyszukiwanego wideo.
9	**Kolor nagrania**	Typy nagranych danych są wskazywane różnymi kolorami, pokazywanymi gdy kursor myszy pojawia się na obszarze.
10	**Okienko wyświetlania**	Odtwarza dane na ekranie po wskazaniu wyników wyszukiwania.

Wyszukiwanie tekstu

Zarejestrowane dane można wyszukać na podstawie daty i godziny.

Wyszukiwanie według daty

Możesz wyszukiwać wg daty korzystając z kalendarza.

1. Kliknij w < < >, > >, aby wskazać rok/miesiąc nagrania.
   Jeżeli istnieją dane dla tej daty, jest ona wyświetlana na niebiesko. Data bieżąca jest wyświetlana jako niebieskie pole.
2. Kliknij w datę, aby wyszukać w kalendarzu.
   Pierwszy obraz z danych wideo dla tej daty pojawi się na ekranie, a dane są wyświetlane chronologicznie.
3. Aby wyszukać wideo dla dnia bieżącego, kliknij na <**Dzisiaj**>.
   Wybiera bieżącą datę.

Wskaźniki barwne zależne do statusu nagrywania

Typy nagranych danych są wskazywane różnymi kolorami.

- Jeżeli 2 rodzaje nagranych danych są zmieszane dla jednego przedziału czasowego, wyświetlany jest zapis o wyższym priorytecie.
  (Priorytety: Standard > Ruch > Harmon. > Czujnik > Zdarz. Kamery > Wykryw. dźwi... > DST)

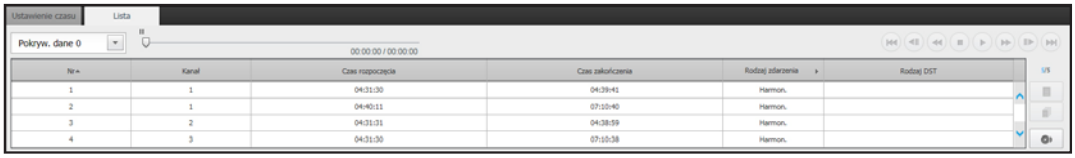
Dopasowanie przedziału czasowego

Jeżeli wyszukiwane dane nakładają się, Możesz wskazać datę, przesunąć punkt czasowy odtwarzania i rozciągnąć/skurczyć przedział czasowy.

1. Wskaż liczbę danych do przeszukania, jeżeli dane nakładają się.
   Pojawia się to tylko, gdy dane nakładają się i przydziela <**0**> najnowszym danym.
2. Kliknij w wybrany punkt czasowy, aby odtwarzać przedział czasowy.
   Punkt startowy odtwarzania jest przesunięty.
3. Kliknij <**+**> / <**-**>, aby rozciągnąć/skurczyć wyświetlany czas o zadany czynnik.
4. W przypadku powiększenia, jeżeli chcemy oglądać przed/po zakresie, kliknij w linię czasu i przeciągnij w pożądanym kierunku.

Aby sprawdzić listę nagrań

Wyniki dla każdej z nagrywanych sekcji zostaną wyświetlane.

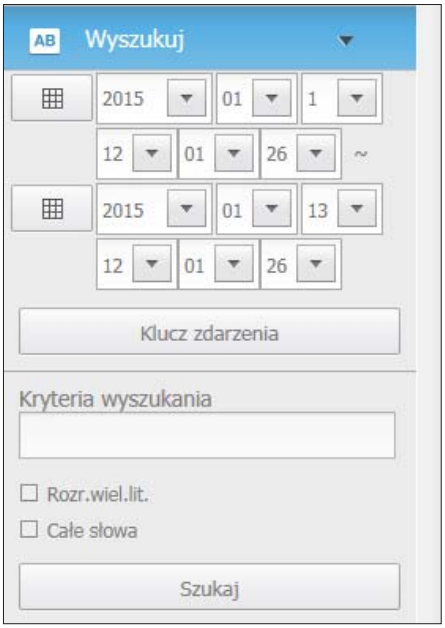


Wyszukiwanie tekstu

Można wyszukać dane, które zostały wprowadzone do systemów POS podłączonych do NVR.

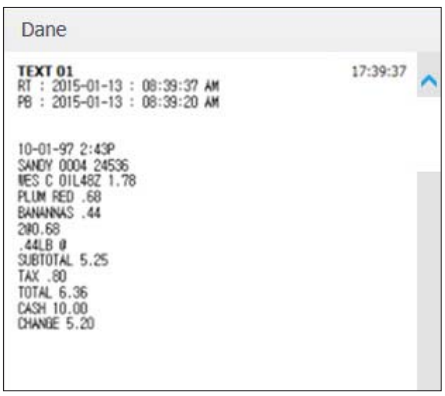
Aby wyszukać tekst

1. Wybierz datę i godzinę do wyszukania.
2. Podaj słowa kluczowe zdarzeń i warunki wyszukiwania.
   - Kryteria wyszukania : Wprowadź tekst do wyszukania.
   - Klucz zdarzenia : Wyniki wyszukiwania na podstawie warunku ustawionego w menu „**Urządz.** > **Tekst** > **Ustawianie zdarzeń**”. (Strona 88)
   - <**Rozr.wiel.lit.**> : W przypadku zaznaczenia uwzględniana jest wielkość liter w wyszukiwanych terminach.
   - <**Całe słowa**>: Po zaznaczeniu tej opcji zostają zwrócone tylko wyniki dokładnie odpowiadające wyszukiwanym terminom.
3. Kliknij przycisk <**Szukaj**>.
   - Metodę szczegółowego wyszukiwania tekstu można określić w obszarze <**Wyszukuj**> (Strona 111)



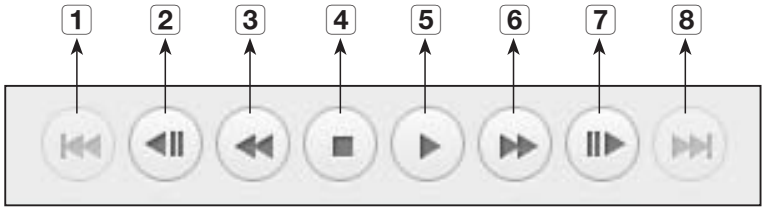
Aby przywrócić wyszukiwanie tekstu:

Po wprowadzeniu warunków wyszukiwania i odtworzeniu wyników wyszukiwania za pomocą przycisku WŁ./WYŁ., dostępnego po prawej stronie u góry, można wysłać zapytanie o dane tekstowe.



przeglądarka wyszukiwania

Nazwy i funkcje przycisków odtwarzania

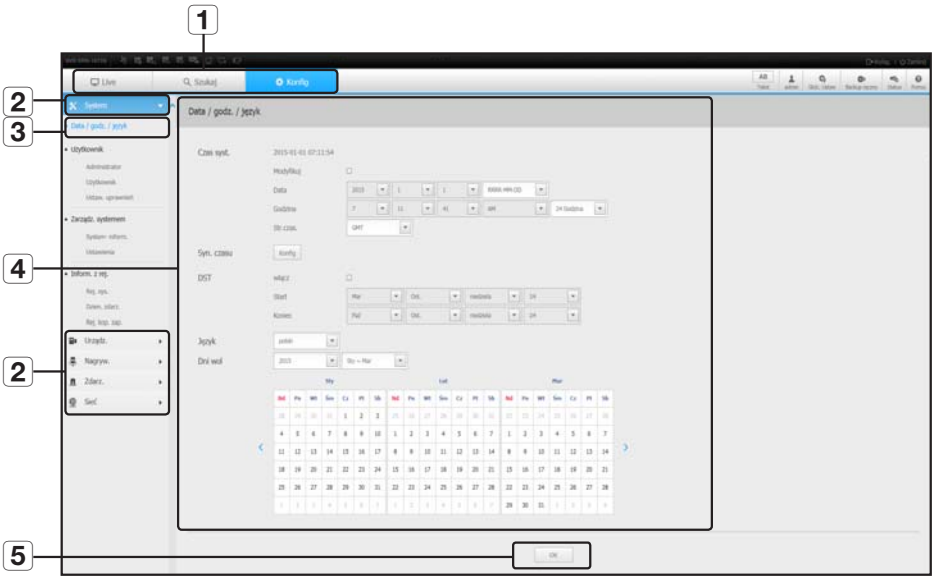


Przedmiot		Opis
1	**Wstecz**	Powraca do poprzedniego zdarzenia.
2	**Poprzednia klatka**	Cofnij o jedną sekundę
3	**Wstecz z prędkością razy X**	Przewija wstecz z prędkością pomnożoną przez X.
4	**Stop**	Umożliwia zatrzymanie odtwarzania materiału wideo.
5	**Odtwórz/Pauza**	Wideo jest odtwarzane, pauzowane
6	**Do przodu z prędkością razy X**	Przewija w przód z prędkością pomnożoną przez X
7	**Następna klatka**	Postęp o jedną sekundę
8	**Postęp**	Przechodzi do następnego zdarzenia.

PODGLĄD USTAWIEŃ

Możesz skonfigurować ustawienia NVR zdalnie przez sieć.
Aby skonfigurować ustawienia NVR, kliknij w <**Konfig**>.

Ustawienia ekranu



Przedmiot		Opis
1	**Wybór menu**	Kliknij w menu, aby przejść do odpowiedniego ekranu menu.
2	**Menu nadrzędne**	Skonfiguruj ustawienia lub wybierz element nadrzędny, aby zmienić istniejące ustawienia.
3	**Menu podrzędne**	Wybierz element ustawień z menu podrzędnego wybranego menu nadrzędnego.
4	**Menu szczegółowe**	Kliknij w pole wejścia elementu, aby zmienić i wprowadzić odpowiednią wartość.
5	**OK**	Zastosuje zmodyfikowane ustawienia.

System

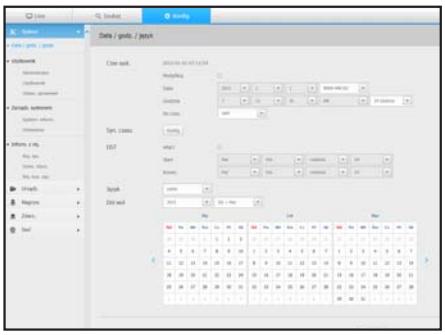
Możesz konfigurować różne ustawienia systemu NVR.

Data/Czas/Język

Więcej informacji możesz znaleźć w „**Data/Czas/Język**” w menu „**System**”. (Strona 59)

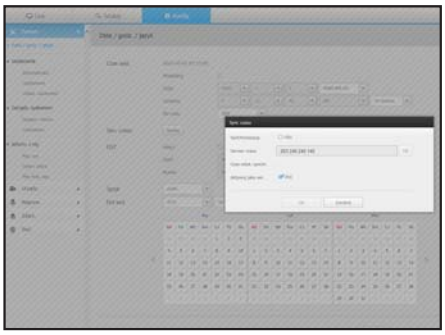
Data/godzina

Ustawia datę i godzinę.



Konfiguracja synchronizacji czasu

Ustawia synchronizację.



DST (czas letni)

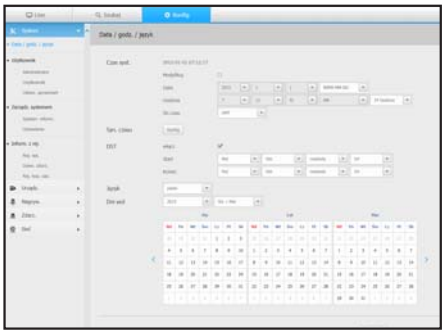
Latem funkcja czasu letniego (DST) przesuwa zegar o jedną godzinę do przodu w stosunku do standardowej lokalnej strefy czasowej.

Język

Wybrać język dla NVR.

Dni wolne

Użytkownik może wskazać arbitralne daty świąt.



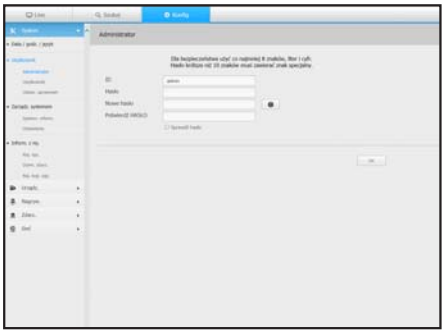
Administracja uprawnieniami

Więcej informacji możesz znaleźć w „**Użytkownik**” w menu „**Konfiguracja systemu**”. (Strona 61)

Admin

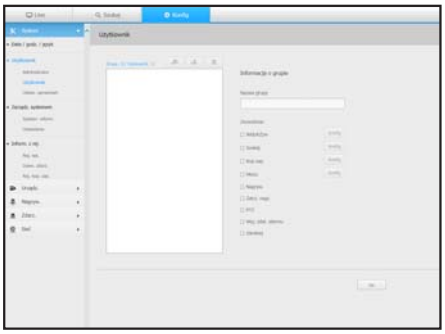
Możesz zmienić ID i hasło administratora.

- ID dopuszcza tylko znaki alfanumeryczne.
- ID można zmienić tylko z loginu admina.
- Po zmianie ID nastąpi automatyczne wylogowanie.



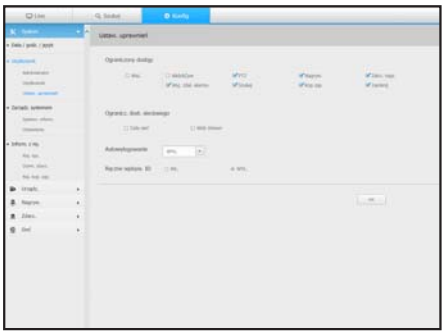
Użytkownik

Możesz dodawać, zmieniać i usuwać użytkowników.



Konfiguracja uprawnień

Możesz ustawić nowe uprawnienia użytkownika.

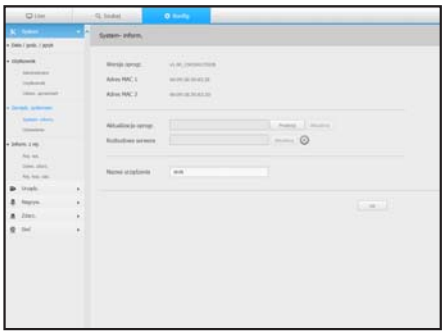


Zarządzanie systemem

Więcej informacji możesz znaleźć w „**Zarządzanie systemem**” w menu „**System**”. (Strona 65)

Informacja systemowa

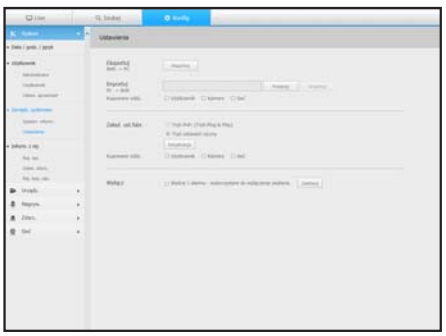
Możesz podejrzeć informację o systemie.
Możesz tu sprawdzić wersję oprogramowania i adres MAC.



Ustawienia

Wykorzystując urządzenia pamięci masowej możesz zastosować konfigurację NVR do innego NVR.

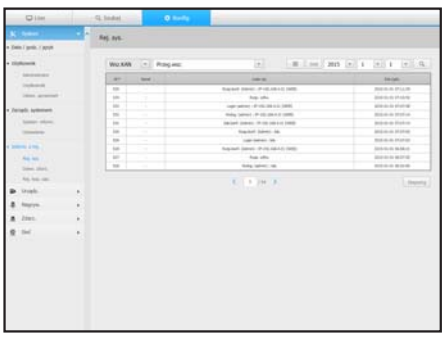
Naciśnij przycisk Uruchom, aby przywrócić ustawienia sieciowe do domyślnego stanu fabrycznego.. Pozycje w kategorii <**Kupowane oddz.**> są wyłączone z uruchomienia.



Informacje z rejestru

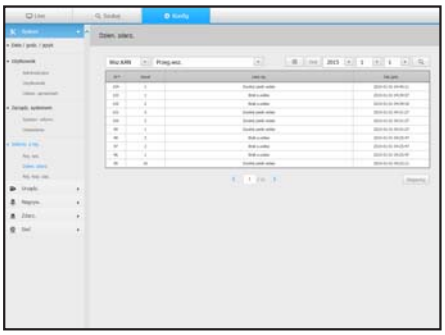
Rejestr systemowy

Dane zapisane w dzienniku systemowym zawierają różne dane związane pracą systemu z podaniem daty i czasu, takie jak uruchomienie systemu, wyłączenie systemu i zmiany ustawień.



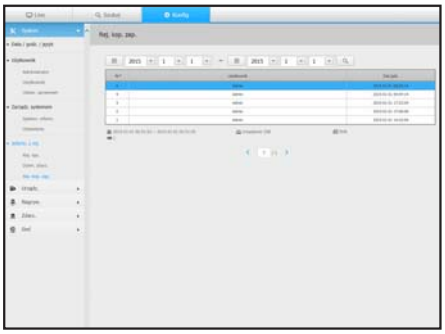
Dziennik zdarzeń

Dziennik zdarzeń zawiera listę zarejestrowanych zdarzeń, na przykład zdarzeń czujnika, zdarzeń kamery lub utraty obrazu.



Rejestr kopii zapasowej

Możesz odpytać o to jaki użytkownik wykonał kopię zapasową, czas wykonania, szczegóły (czas kopii zapasowej, kanał, urządzenie kopii zapasowej, typ pliku kopii zapasowej).



konfiguracja przeglądarki

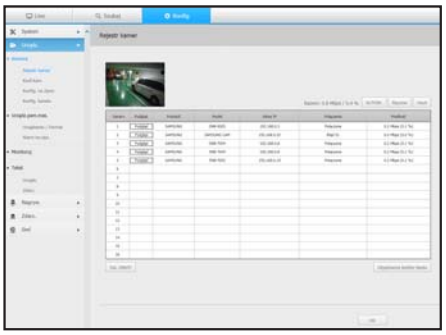
Urządzenie

Możesz sprawdzić listę urządzeń podłączonych do NVR i skonfigurować potrzebne ustawienia.
Kliknij w <**Urządz.**> w menu ekranu.
Więcej informacji możesz znaleźć w „**Ustawienia urządzeń**”. (Strona 70)

Kamera

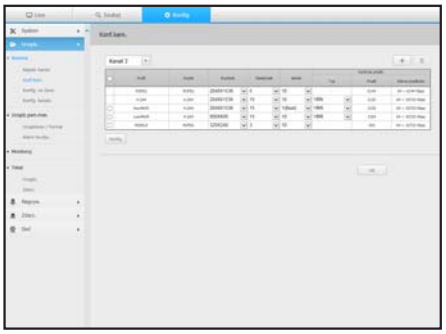
Rejestr kamer

Możesz dodać kamerę sieciową.



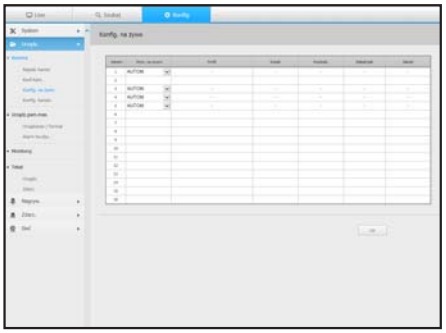
Konfiguracja kamery

Możesz zmienić ustawienia podłączonej kamery sieciowej.



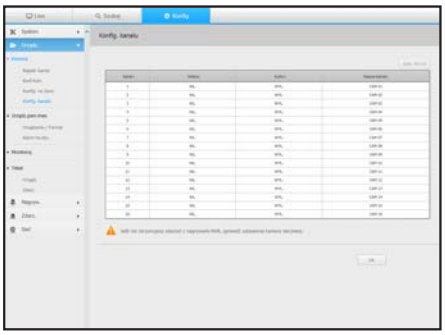
Konfiguracja na żywo

Możesz zmienić ustawienia przesyłu na żywo z kamery sieciowej.



Konfiguracja kanału

Możesz skonfigurować ustawienia wideo dla każdego kanału.

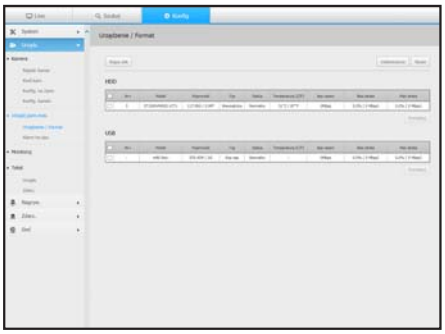


Urządzenia pamięci masowej

Możesz sprawdzić i zmienić ustawienia związane z urządzeniami pamięci masowej.

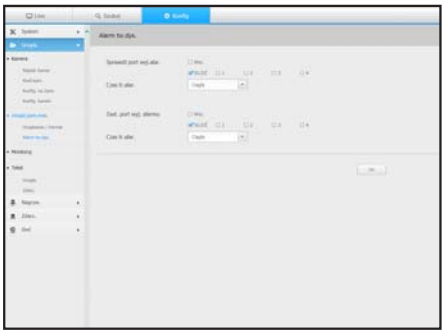
Urządzenie / Format

Możesz sprawdzić urządzenie pamięci masowej, stopień wykorzystania, typ wykorzystania oraz status.



Alarm tw.dys.

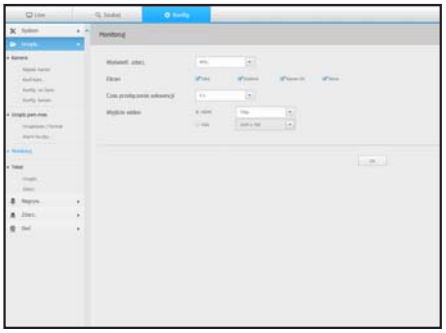
Można ustawić port wyjścia alarmu oraz czas jego trwania w przypadku gdy wystąpi błąd.



Monitoruj

Monitoruj

Możesz skonfigurować ustawienia ekranu monitorującego oraz system wyjścia.

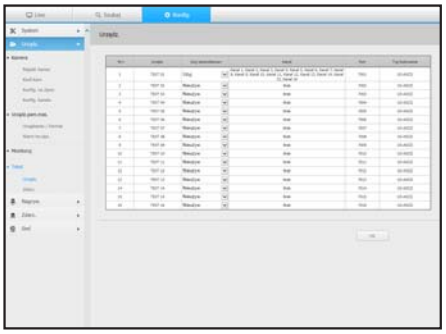


- Jeżeli wideo nie jest odtwarzane poprawnie, sprawdzić sekcję Rozwiązywanie problemów w tym podręczniku. (Strona 166)
- Ustawienia Monitora sterują monitorem podłączonym do NVR.

Tekst

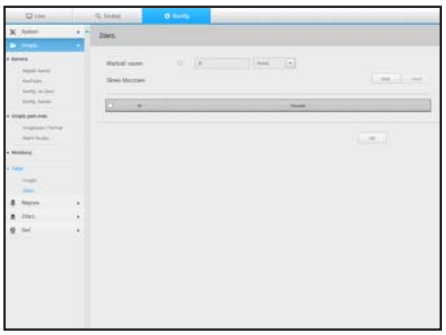
Urządz.

Można ustawić wartości dla urządzenia podłączonego do NVR.



Zdarz.

Można ustawić warunki łącznych ilości i słowa kluczowe w celu wyświetlenia zdarzeń dotyczących urządzenia tekstowego.

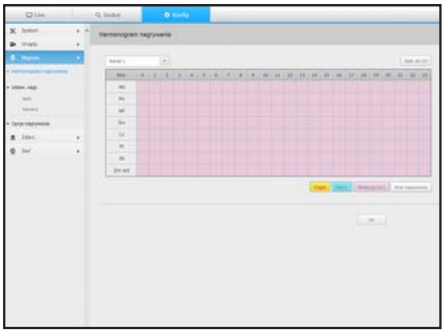


Nagrywanie

Więcej informacji możesz znaleźć w „**Ustawienia nagrywania**”. (Strona 89)

Harmonogram nagrań

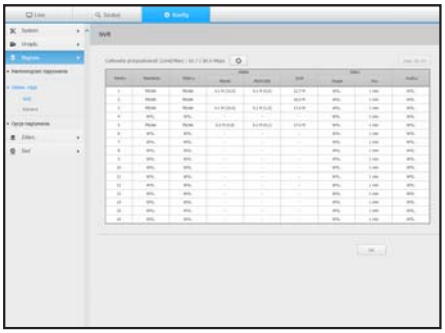
Jeżeli harmonogram nagrywania zostanie ustalony na datę i godzinie, nagrywanie rozpocznie się o wskazanej godzinie.



Konfiguracja nagrywania

NVR

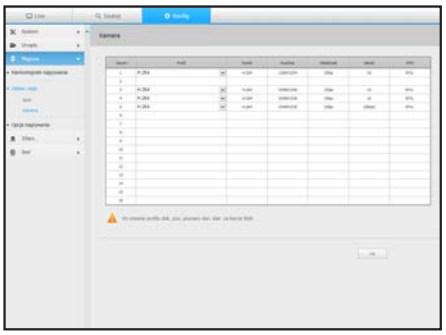
Wybierz typ klatkowania nagrywania normalnego/zdarzenia dla każdego kanału.



konfiguracja przeglądarki

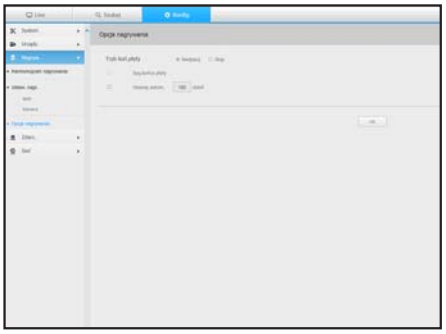
Kamera

Możesz ustawić profil nagrywania dla kamery sieciowej.



Opcje nagrań

Możesz ustawić tryb końca dysku.



Zdarzenie

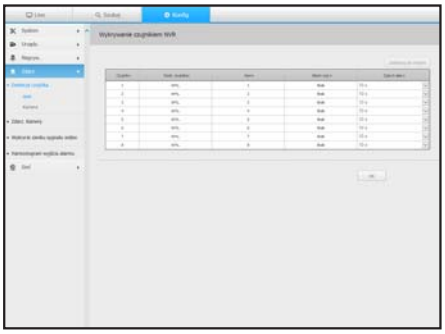
Więcej informacji możesz znaleźć w „**Ustawienia zdarzeń**”. (Strona 93)

Detekcja czujnika

NVR / Kamera

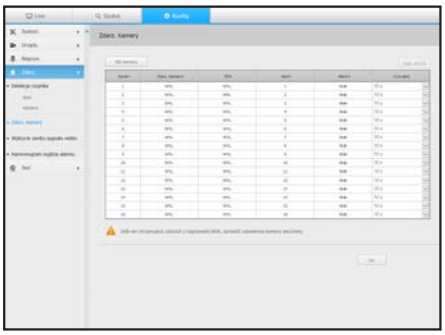
Możesz ustawić warunki działania czujnika i podłączonej kamery oraz wyjście alarmu oraz jego czas trwania.

- Jeżeli kamera ma skonfigurowane ustawienia wyzwalaczy wejścia/wyjścia alarmu, NVR wykona wyjście alarmu.



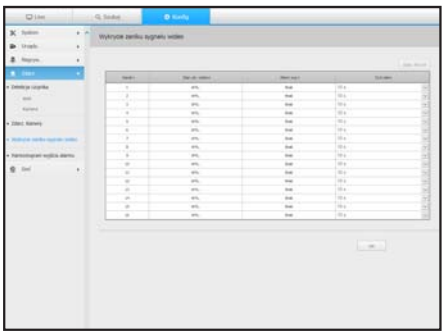
Zdarz. Kamery

Umożliwia ustawianie trybu zdarzeń kamery, typ wyjścia alarmu i czas alarmu.



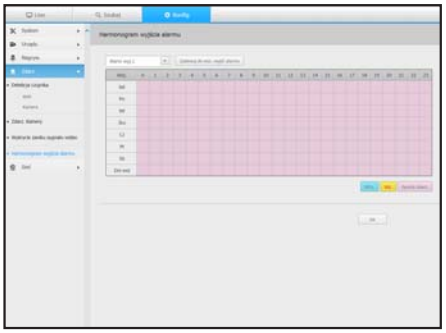
Wykrywanie utraty sygnału wideo

Możesz ustawić uruchomienie alarmu w przypadku nastąpienia zaniku sygnału wideo.



Harmonogram wyjścia alarmu

Możesz zaplanować sygnał alarmu wg daty i godziny. Domyślne ustawienie to synchronizacja zdarzenia, które aktywuje alarm tylko w odpowiedzi na zdarzenie.



Sieć

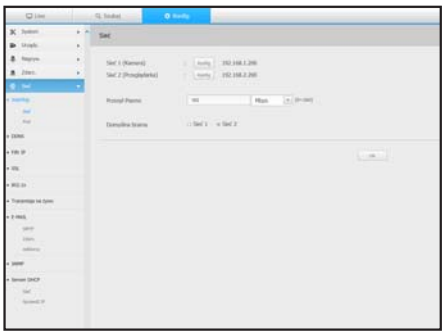
Więcej informacji w „**Konfiguracja sieci**”. (Strona 97)

Interfejs

Zdalny użytkownik może wejść do NVR przez sieć i sprawdzić aktualny tryb i adres IP.

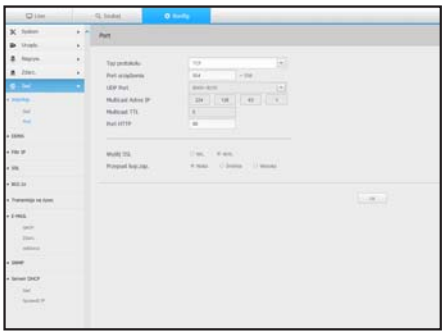
Sieć

Określ ścieżkę połączenia sieci.



Port

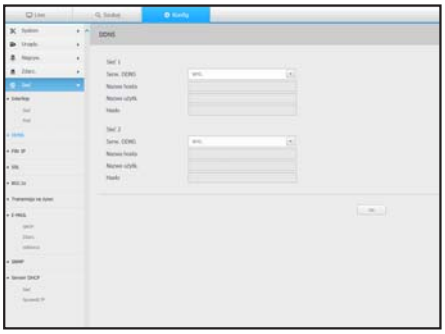
Umożliwia skonfigurowanie ustawień protokołu.



DDNS

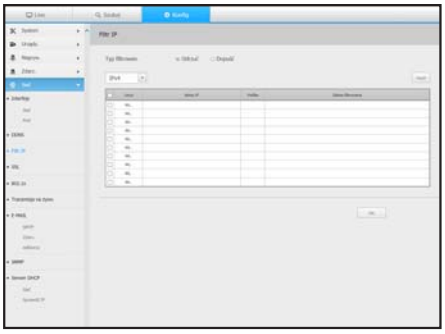
Sieć

Możesz sprawdzić ustawienia DDNS..



Filtr IP

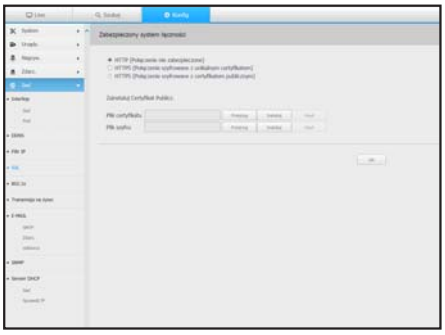
Możesz przygotować listę adresów IP dostępnych bądź zabronionych dla komunikacji ze wskazanymi zewnętrznymi adresami IP.



SSL

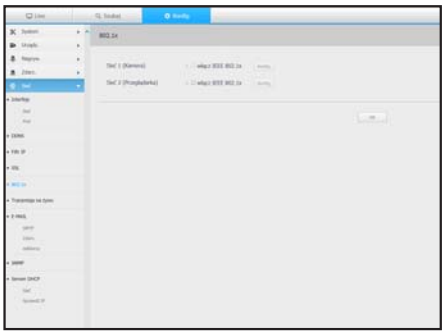
Możesz wskazać system łączności zabezpieczonej lub zainstalować certyfikaty publiczne.

- Przeglądarka zapamiętuje ustawienia i może pracować nieprawidłowo, gdy następuje przełączenie z trybu HTTPS na tryb HTTP. Należy zmienić URL na HTTP i przywrócić do ustawień wstępnych ustawienia cookie przeglądarki.



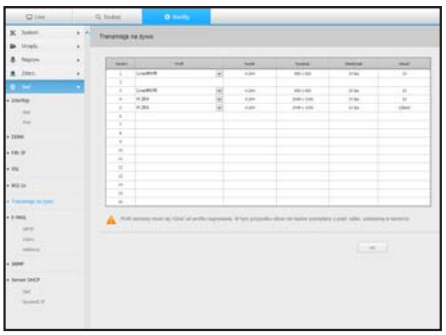
802.1x

Przy łączeniu z siecią możesz wskaż, czy korzystać z protokołu 802.1 i zainstalować odpowiedni certyfikat.



Transmisja na żywo

Możesz skonfigurować ustawienia przesyłu z kamery sieciowej.

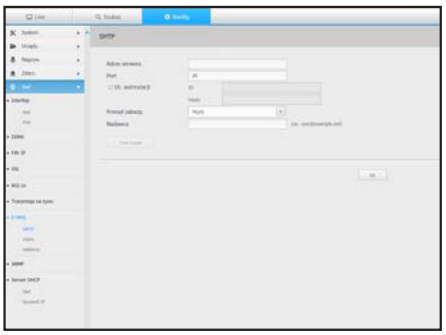


E-MAIL

Możesz wskazać serwer SMTP wysyłający e-maile w przypadku wystąpienia zdarzenia do określonej grupy użytkowników.

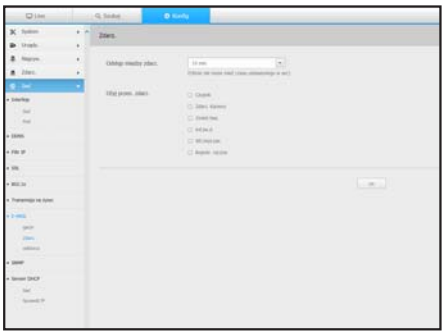
SMTP

Możesz ustawić serwer, który wysyła maile i określić, czy wymagane jest uwierzytelnienie.



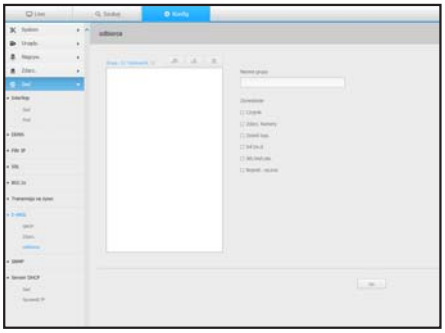
Zdarz.

Możesz ustawić przedział zdarzenia i określić informacja, o które zdarzeniach będzie przesyłana przez email.



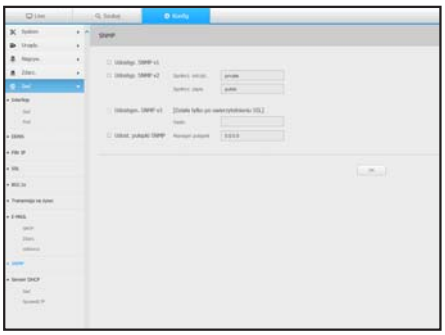
Odbiorca

Możesz określić grupę i odbiorców e-maili.



SNMP

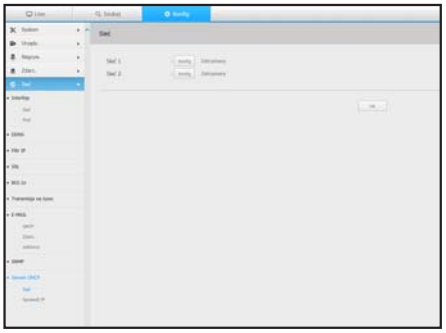
Wykorzystując protokół SNMP, administrator sieci może monitorować zdalnie urządzenia sieciowe oraz środowisko operacyjne.



Serwer DHCP

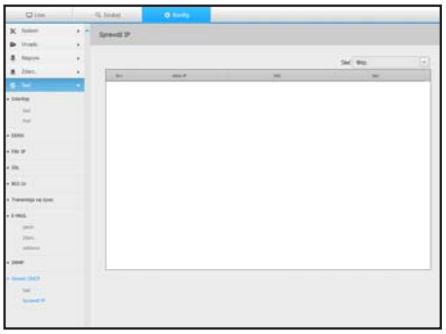
Sieć

Możesz ustawić wewnętrzny serwer DHCP i przypisać adres IP do kamery sieciowej.

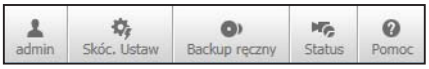


Sprawdzić IP

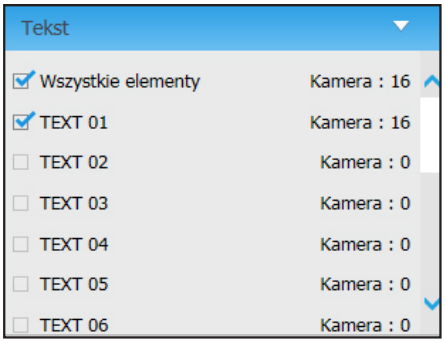
Możesz sprawdzić IP i MAC aktualnie wykorzystywanych przez serwer DHCP i podłączonych do portu sieciowego.



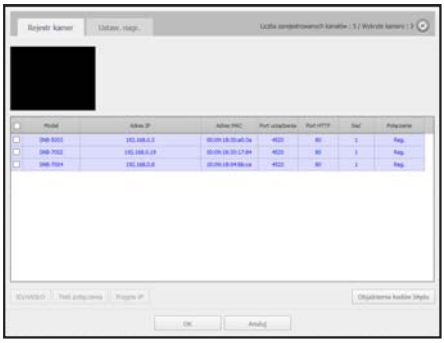
Wykorzystanie ikon ustawień

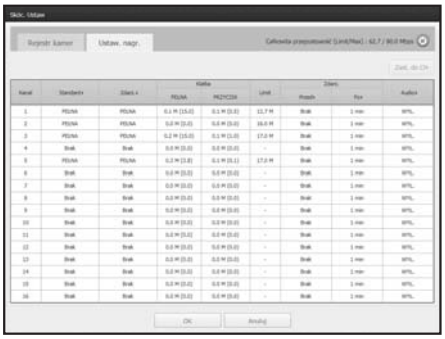


- : Za pomocą tego przycisku można włączyć lub wyłączyć funkcję tworzenia zapytań o urządzenia i dane tekstowe zlokalizowane w oddzielnym obszarze.
- : Pokazuje ID połączonego użytkownika.



- : Możesz zarejestrować kamerę sieciową dla każdego kanału i ustawić rozdzielczość oraz liczbę zdjęć w przypadku wystąpienia zdarzenia lub nagrywania ręcznego.
  - Więcej o rejestrowaniu kamery w „**Rejestracja kamery**”. (Strona 70)

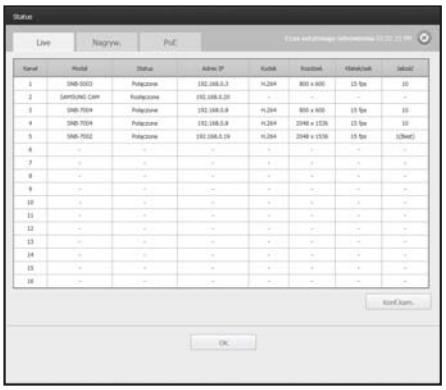




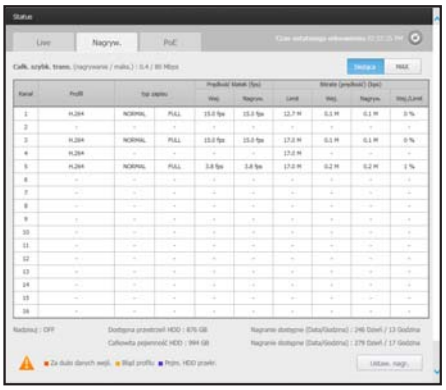
- : Możesz ręcznie wprowadzić potrzebny kanał kopii zapasowej oraz czas/datę kopii zapasowej nagrywanego wideo.
  - Opcja „**Dane tekst włączone**” pozwala zdecydować, czy dane tekstowe zostaną dołączone do formatu SEC.

konfiguracja przeglądarki

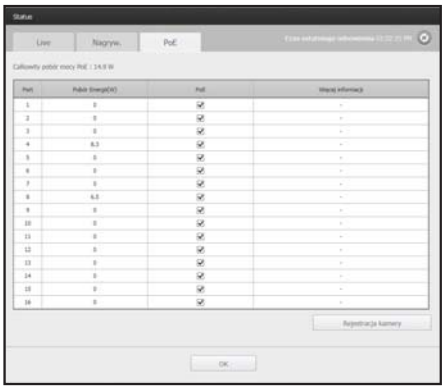
- [Status] : Możesz sprawdzić status nagrywania oraz status podłączonej kamery.
  - Live : Aby sprawdzić status kamery podłączonej do kanału i info o transmisji, wybierz <**Live**>.



  - Nagryw. : Wybierz <**Nagryw.**>, aby w każdym z kanałów sprawdzić dane : profil, typ nagrywania, wejścia / prędkość transmisji, ustawienia / wejścia / ilość nagranych danych.



  - PoE : Wybrać <**PoE**> aby sprawdzić pobór przez PoE podłączone do każdego z kanałów.
    - Kliknąć na < Rejestracja kamery > aby przejść do Urządzenie > Kamera > Rejestracja Kamery.
      Aby dowiedzieć się więcej o rejestracji kamery, zapoznać się z "**Rejestracja kamery**". (Strona 70)

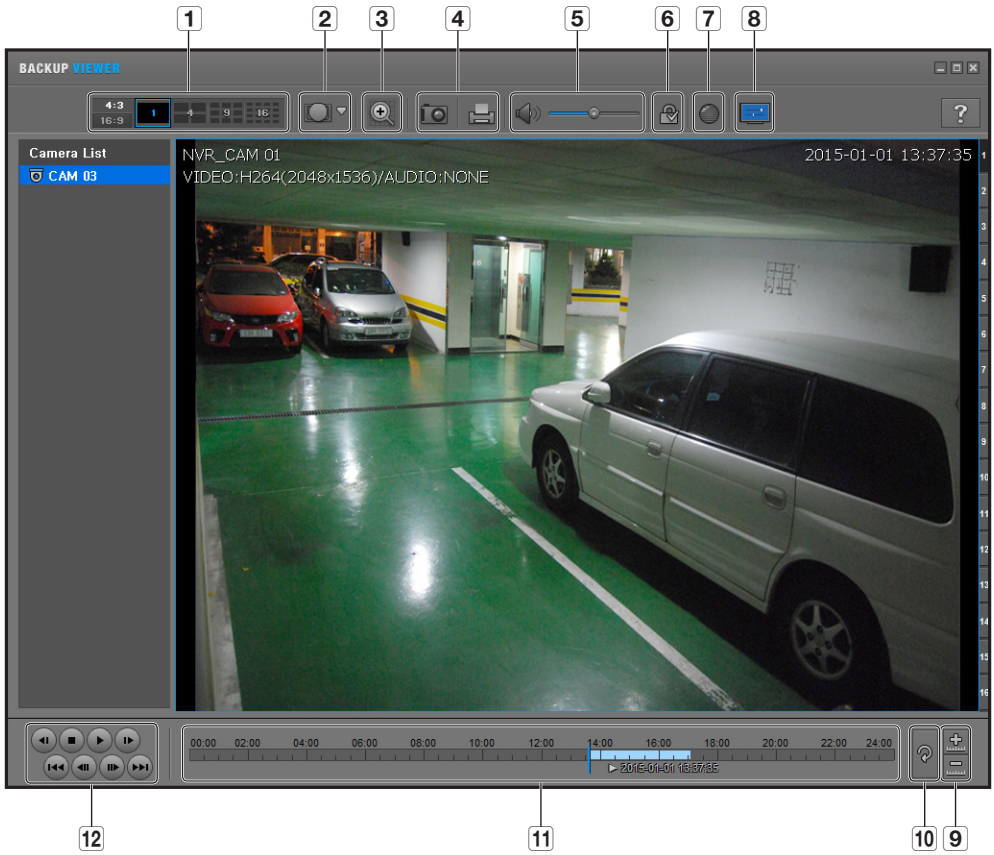


- < [Pomoc] > : Zostaniesz przekierowany na stronę główną Samsung Techwin. (http ://www.samsungcctv.com/).

przeglądarka kopii zapasowych

PRZEGLĄDARKA KOPII ZAPASOWYCH SEC

Umożliwia ona odtwarzanie plików posiadających kopie zapasowe w formacie SEC.
Wykonanie kopii bezpieczeństwa w formacie SEC powoduje utworzenie pliku danych kopii bezpieczeństwa, pliku biblioteki i samorozpakowującego się pliku przeglądarki.
Po uruchomieniu podglądu pliku kopii zapasowej, tworzenie kopii zapasowych plików danych będą odtwarzane.



Zalecane parametry systemowe

Komputery o parametrach niższych niż zalecane mogą nie zapewniać pełnej obsługi odtwarzania do przodu/do tyłu i odtwarzania przyspieszonego.

- System operacyjny : Windows XP professional, Windows Vista, Windows 7
- Procesor : Intel Core 2 Quad 2,5 GHz lub lepszy
- Pamięć RAM : 3GB lub większa
- VGA : Geforce 6200 lub lepsza

przeglądarka kopii zapasowych

Opcja			Opis
1	Podział ekranu		Umożliwia wybranie proporcji wyświetlanego ekranu.
			Ekran zostanie podzielony.
2	Tryb widoku typu Rybie oko		Za pomocą przycisku < > można zmienić typ instalacji na „rybie oko". W zależności od miejsca instalacji można wybrać tryb WALL/GROUND/CEILING .
			Można zmienić tryb widoku typu rybie oko na bieżącym ekranie w zależności od danego podziału ekranu.
3	Cyfrowy zoom		Umożliwia powiększenie obrazu do 100-krotnie większego od bieżącego. Naciśnij przycisk Powiększ (), aby powiększyć obraz; naciśnij przycisk Pomniejsz () — aby pomniejszyć. Do powiększania/pomniejszania można również używać suwaka ( ) w oknie podręcznym. Naciśnij ikonę () w obrazie, którego rozmiar został zmieniony, aby przywrócić domyślne ustawienie zoomu (100%). W przypadku powiększenia obrazu o więcej niż 200% powiększony obszar zostanie oznaczony na ekranie cyfrowego zoomu. Kliknij oznaczony obszar i przenieś go do żądanego położenia. Cyfrowy zoom zostaje zastosowany we wszystkich przeglądarkach kopii zapasowych. Gdy cyfrowy zoom zostanie anulowany, rozmiar obrazu wideo wraca do rozmiaru domyślnego 100%.
4	Wydruk ekranu		Zapis bieżącego obrazu wideo w formacie pliku obrazu. Obsługa formatu pliku JPEG.
			Powoduje wydrukowanie bieżącego ekranu. Aby móc wydrukować obraz ekranu, należy zainstalować odpowiedni sterownik drukarki.
5	Dźwięk		Przycisk przełączający. Każde naciśnięcie tego przycisku powoduje przełączenie wyjścia dźwięku pomiędzy trybem włączenia a trybem wyłączenia.
			Głośność można regulować w zakresie od 0 do 100.
6	Znak wodny		Naciśnij przycisk, aby włączyć wykrywanie sabotażu pliku w celu wykrycia fałszowania danych pliku.
7	Deinterlace		Umożliwia włączanie funkcji usuwania przeplotu.
8	Pokaż menu ekranowe		Zaznacz pole wyboru OSD, aby wyświetlać informacje menu ekranowego na ekranie odtwarzania kopii zapasowych. Na ekranie zostaną wyświetlone takie informacje jak data kopii zapasowej, dzień tygodnia, nazwa modelu i numer kanału.
9	Powiększ / Zmniejsz oś czasu		Powoduje zmniejszenie zakresu czasu, wyświetlanego na pasku zakresu czasu zapisu. Pasek zakresu można zmniejszać, aż łączny zakres będzie wynosił 24 godziny.
			Powoduje powiększenie zakresu czasu, wyświetlanego na pasku zakresu czasu zapisu. Pasek zakresu można powiększać, aż łączny zakres będzie wynosił 1 minutę.
10	Przywróć taśmę czasu		Przywraca wartość domyślną osi czasu.
11	Wyświetlanie zakresu czasu zapisu		Powoduje wyświetlenie zakresu zapisanego pliku wideo. Przesuwając linię na pasku zakresu można wybrać konkretny punkt w czasie, który ma zostać odtworzony.
12	Kontrola odtwarzania		Umożliwia regulację odtwarzania filmu w osi czasu.

DANE TECHNICZNE PRODUKTU

Opcja		Szczegóły		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Wyświetlacz				
Kamera sieciowa	Wejścia	Maks. 4 kanały	Maks. 8 kanały	Maks. 16 kanały
	Rozdzielczość	CIF ~ 8MP		
	Korygowanie zniekształceń w trybie rybie oko	N/D		
	Protokoły	Samsung, ONVIF		
Na żywo	Wyświetlacz lokalny	HDMI/VGA		
	Wyświetlanie wielokanałowe	• SRN-473S [Monitor lokalny] : 1 / 4 / Automatyczna sekwencja [Web] : 1 / 4 / Automatyczna sekwencja • SRN-873S [Monitor lokalny] : 1 / 4 / 6 / 8 / Automatyczna sekwencja [Web] : 1 / 4 / 8 / Automatyczna sekwencja • SRN-1673S [Monitor lokalny] : 1 / 4 / 6 / 8 / 9 / 13 / 16 / Automatyczna sekwencja [Web] : 1 / 4 / 9 / 16 / Automatyczna sekwencja		
	Wydajność	• SRN-473S [Monitor lokalny] : 8MP(20fps), 5MP(30fps), 3MP(50fps), 2MP(120fps), 720p(120fps), D1(120fps) [Web] : 5MP(30fps), 3MP(60fps), 2MP(120fps), 720p(120fps), D1(120fps) • SRN-873S [[Monitor lokalny] : 8MP(20fps), 5MP(30fps), 3MP(50fps), 2MP(150fps), 720p(240fps), D1(240fps) [Web] : 5MP(30fps), 3MP(60fps), 2MP(120fps), 720p(240fps), D1(480fps) • SRN-1673S [Monitor lokalny] : 8MP(20fps), 5MP(30fps), 3MP(50fps), 2MP(150fps), 720p(240fps), D1(480fps) [Web] : 5MP(30fps), 3MP(60fps), 2MP(120fps), 720p(240fps), D1(480fps)		

Opcja		Szczegóły		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Wydajność				
System operacyjny	Zanurzony	Linux		
Nagrywanie	Kompresja	H.264, MJPEG		
	Szerokość pasma nagrywania	32Mbps, 2 MP 4 nagrywanie kamerą w czasie rzeczywistym	64Mbps, 2 MP 8 nagrywanie kamerą w czasie rzeczywistym	80Mbps, 2 MP 16 nagrywanie kamerą w czasie rzeczywistym
	Rozdzielczość	CIF ~ 8MP		
	Typ	Normalny, harmonogram, zdarzenia (Przed/Po)		
	Przycisk wyzwalania zdarzeń	- Wejście alarmu (2) - Utrata sygnału wideo - Zdarzenie kamery (wejście alarmu, wykrywanie ruchu, analiza wideo) - Zdarzenie analizy wideo (sabotaż, wejście/wyjście, przejście (wirtualna linia, pojawianie się/znikanie, wykrywanie twarzy, wykrywanie dźwięku)	- Wejście alarmu (4) - Utrata sygnału wideo - Zdarzenie kamery (wejście alarmu, wykrywanie ruchu, analiza wideo) - Zdarzenie analizy wideo (sabotaż, wejście/wyjście, przejście (wirtualna linia, pojawianie się/znikanie, wykrywanie twarzy, wykrywanie dźwięku)	- Wejście alarmu (8) - Utrata sygnału wideo - Zdarzenie kamery (wejście alarmu, wykrywanie ruchu, analiza wideo) - Zdarzenie analizy wideo (sabotaż, wejście/wyjście, przejście (wirtualna linia, pojawianie się/znikanie, wykrywanie twarzy, wykrywanie dźwięku)
	Akcja dla zdarzenia	e-Mail, Ustawienia wstępne PTZ, Alarm wyj, Sygnał dźwiękowy, Monitor		
Wyszukiwanie i odtwarzanie	Pasmo odtwarzania	(32Mbps) Maks. 3 użytkowników		
	Wydajność	32Mbps		
	Tryb:	Data i godzina (Kalendarz) / Lista rejestrów zdarzeń, Inteligentne wyszukiwanie (wyszukiwanie podczas odtwarzania, uaktualnienie w sierpniu 2015), wyszukiwanie tekstu (POS)		

Opcja		Szczegóły		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Wyszukiwanie i odtwarzanie	Odtwarzanie jednoczesne	[Monitor lokalny] : Do 4KAN [Web, CMS] : Do 4KAN	[Monitor lokalny] : Do 8KAN [Web, CMS] : Do 8KAN	[Monitor lokalny] : Do 16KAN [Web, CMS] : Do 16KAN
	Rozdzielczość	CIF ~ 8MP		
	Korygowanie zniekształceń w trybie rybie oko	N/D		
	Sterowanie odtwarzaniem	Przewijanie do przodu/Przewijanie do tyłu, Jeden krok w górę/Jeden krok w dół		
Pamięć masowa	Wewnętrzny HDD	1 SATA (stałe)	2 SATA (stałe)	4 SATA
	Możliwość wymiany podczas pracy	N/D		Brak(możliwość wymiany z przodu po wyłączeniu zasilania)
	Zewnętrzna (DAS)	N/D	1 e-SATA	
	Zewnętrzna (NAS, iSCSI)	N/D		
	RAID	N/D		
Kopia zapasowa	Tworzenie kopii zapasowych plików	BU/Exe(USB), JPG, AVI(Web, CMS)		
	Funkcja	Odtwarzanie maks. 4 kanałów, Wyświetlanie Daty/Godziny/Tytułu	Odtwarzanie maks. 8 kanałów, Wyświetlanie Daty/Godziny/Tytułu	Odtwarzanie maks. 16 kanałów, Wyświetlanie Daty/Godziny/Tytułu
Czujnik	We/Wy	2/1 (NO/NC 1EA)	4/3 (NO 2EA, NO/NC 1EA)	8/4 (NO 3EA, NO/NC 1EA)
Audio	Wejście	4 kanały (sieć)	8 kanały (sieć)	16 kanały (sieć)
	Kompresja	G.711, G.726, AAC(16/48KHz)		
	Komunikacja dźwiękowa	2-kierunkowa		

dodatek

Opcja		Szczegóły		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Sieć				
Protokół		TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, DHCP(Server, Client), PPPoE, SMTP, ICMP, IGMP, ARP, DNS, DDNS, uPnP, HTTPS, SNMP, ONVIF Profile S		
DDNS		Samsung iPolis DDNS		
Szerokość pasma transmisji		MIN 64Mbps	MIN 128Mbps	MIN 160Mbps
Maks. liczba użytkowników zdalnych		Wyszukiwanie (3)/Live Unicast (10)/Live Multicast (20)		
Wersja IP		IPv4/v6		
Zabezpieczenia		Dziennik dostępu użytkowników, Filtrowanie IP, 802.1x, Szyfrowanie (ID/PW, nagrywanie, transmisja, kopia zapasowa)		
Języki	GUI	Angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, rosyjski, turecki, polski, holenderski, szwedzki, czeski, portugalski, duński, rumuński, serbski, chorwacki, węgierski, grecki, norweski, fiński, koreański, chiński, japoński, tajski (24)		
	Webviewer	Angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, rosyjski, turecki, polski, holenderski, szwedzki, czeski, portugalski, duński, rumuński, serbski, chorwacki, węgierski, grecki, norweski, fiński, koreański, chiński, japoński, tajski (24)		
OS		Obsługiwane OS: Window XP (service pack 2 lub nowszy), Vista, 7, 8 Mac OS X(10.6 lub nowszy)		
Przeglądarka internetowa		Microsoft Internet Explorer (Zalecana jest wersja 8–10 z najnowszymi zabezpieczeniami i poprawkami oraz program IE w wersji 9 lub nowszej), Mozilla Firefox (Ver. 19.x lub nowszy), Google Chrome (Ver. 26.x lub nowszy), Apple Safari (Ver. 6.0.3 lub nowszy (Mac OS X 10.6 lub nowszy))		
Oprogramowanie do wyświetlania obrazów	Typ	SSM., Webviewer, Smart Viewer, Mobile Viewer, iPolis Mobile Viewer		
	Obsługa CMS	Obsługa SDK / CGI		

Opcja		Szczegóły		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Funkcje				
Konfiguracja kamery	Rejestracja	1) Tryb PnP: 2) Ręczna		
	Pozycje konfiguracji	1) Adres IP, Dodawanie, Edycja profilu, Prędkość transmisji, Kompresja, GOP, Jakość 2) Konfiguracja zdarzeń kamery - Wykrywanie ruchu - Analiza Wideo (uaktualnienie w sierpniu 2015): Sabotaż, wejście/wyjście, przejście (wirtualna linia), pojawianie się/znikanie, wykrywanie twarzy, wykrywanie dźwięku 3) Konfiguracja wideo (łatwa regulacja ostrości, jasność/kontrast, obrót/lustro, IRIS, WDR,D&N, SSNR, migawka, SSDR, DIS)		
Sterowanie kamerą	PoE	1) Zużycie energii przez monitor (PoE) 2) Włączenie/wyłączenie sterowania dla każdej kamery PoE 3) Zdalne zerowanie dla każdej kamery PoE		
Prosta konfiguracja		Kreator konfiguracji (data/godzina, sieć, automatyczna konfiguracja kamery)		
Kopia zapasowa z karty pamięci w kamerze		Uaktualnienie (sierpień 2015)		
PTZ	Sterowanie	Przez GUI, Przeglądarka, SPC-2000		
	Preset	255		
Smart Phone	Obsługiwane modele	Android / iOS		
	Sterowanie	Na żywo (4 kanały) (4 DIV) Monitorowanie CIF(4/1 DIV) Monitorowanie 1,3 MPOdtwarzanie (1kanał) : Do 1,3 MP		
Kontrola systemu	Sterowanie	Mysz, zdalny sterownik na podczerwień, sieć WWW, SPC-2000 (sterownik USB)		
	Zgodność z SSM-VM	N/D		
Wskaźnik/Interfejs				
Front	Wskaźnik	Status Zasilania LED 1EA Status Alarmu LED 1EA Status Nagrywania LED 1EA	Status Zasilania LED 1EA Działanie HDD LED 1EA Status Alarmu LED 1EA Status Nagrywania LED 1EA Działanie sieci LED 1EA Status BACKUPU LED 1EA	
	USB	2EA (Przód 2 EA)		2EA (Przód 1 EA, tył 1 EA)
	Przełącznik	N/D		

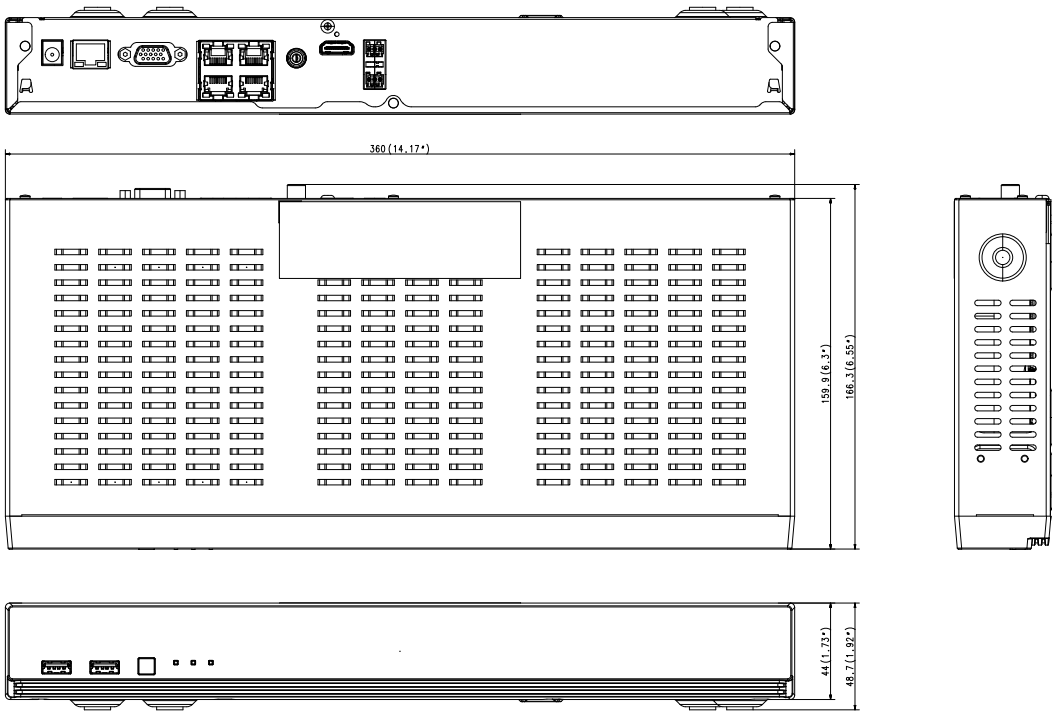
Opcja		Szczegóły		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Złącza	VGA	1 EA		
	HDMI	1 EA		
	Audio	Out (1EA, RCA, Line)		
	DVD	N/D		
	Seryjny	N/D		
	Ethernet	• 4 EA (PoE, 100 Mbps) - 2 hPoE, gdy 2 porty PoE są zagregowane do 1 portu • 1 EA (WAN, 100 Mbps) - WAN : Łącze w górę do CMS	• 8 EA (PoE, 100 Mbps) - 4 hPoE, gdy 2 porty PoE są zagregowane do 1portu • 1 EA (WAN, 1 Gbps) - WAN : Łącze w górę do CMS	• 16 EA (PoE, 100 Mbps) - 8 hPoE, gdy 2 porty PoE są zagregowane do 1 portu • 2 EA (LAN/WAN, 1 Gbps) - LAN: Łącze w dół do kamery/koncentratora PoE - WAN: Łącze w górę do CMS
	Alarm	In (2EA, Blok zacisku) Out (1EA, Blok zacisku)	In (4EA, Blok zacisku) Out (3EA, Blok zacisku)	In (8EA, Blok zacisku) Out (4EA, Blok zacisku)
	Reset	Tak (przywrócenie ustawień fabrycznych)		Tak (przywrócenie ustawień fabrycznych, zerowanie alarmów)
	Kabel zasilania	AC Inlet		
System				
Log	Lista rejestrów	Maks. 20000 każdy (Dziennik systemu, dziennik zdarzeń)		
Środowiskowe				
Temperatura działania / Wilgotność		Od +0°C do +40°C		
Wilgotność		20% ~ 85%		

Opcja		Szczegóły		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Elektryczne				
Napięcie wejścia		54V DC / 1.67A	100 ~ 240V AC	
NVR Pobór mocy		Zestaw: 13 W (NVR z 1 dyskiem twardym) PSE: Łącznie 50W (średnio 12,5W na każdy port PoE)	Zestaw: 36 W (NVR z 2 dyskiem twardym) PSE: Łącznie 100W (średnio 12,5W na każdy port PoE)	Zestaw: 66 W (NVR z 4 dyskiem twardym) PSE: Łącznie 200W (średnio 12,5W na każdy port PoE)
Mechaniczne				
Kolor / materiał		Czarny / metalowy		
Wymiary (szer. x wys. x głęb.)		szer.360 x wys.44 x głęb.159.9 (1U)	szer. 370 x wys.44 x głęb.320 (1U)	szer. 440 x wys.88 x głęb.384.8 (2U)
Masa		1.6kg	3.4kg	5.6kg
Akcesoria				
Pilot na podczerwień		Zawarte		
Myszka		Zawarte		
Odtwarzacz CD		Podgląd backupu, podręczniki instalacji		
IB		Zawarte		
Kabel zasilania		Zawarte		
Zasilacz		Zawarte	N/D	
Blok zacisku		Zawarte		
Normy				
Prowadnice		R82(France), EN50132		
Aprobaty	Bezpieczeństwo	UL,KC		
	EMC	CE, FCC, Gost-R, CCC, KCC		

WIDOK URZĄDZENIA

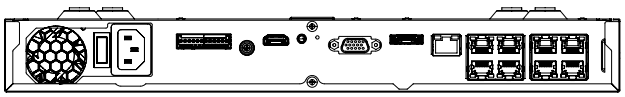
- SRN-473S

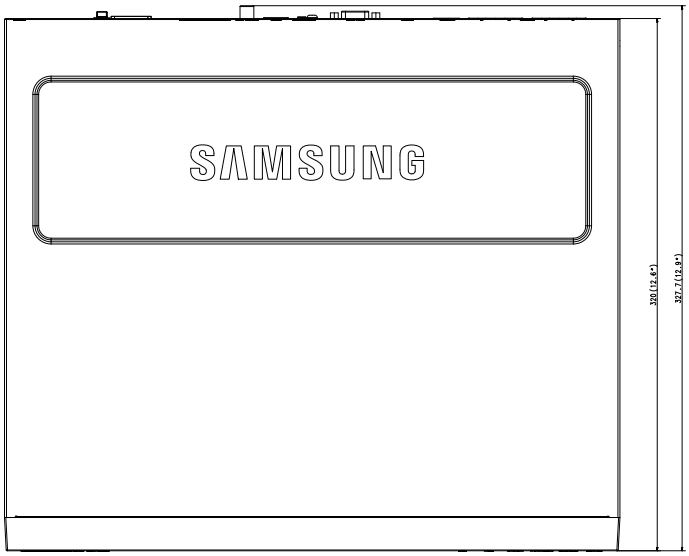
Jednostka : mm (inch)

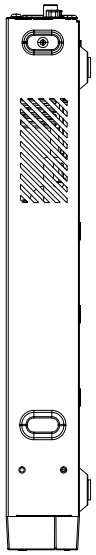


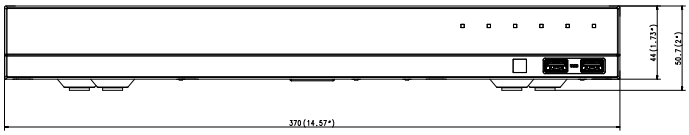
• SRN-873S

Jednostka : mm (inch)



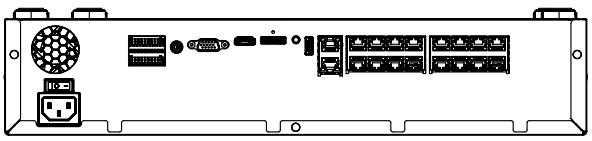


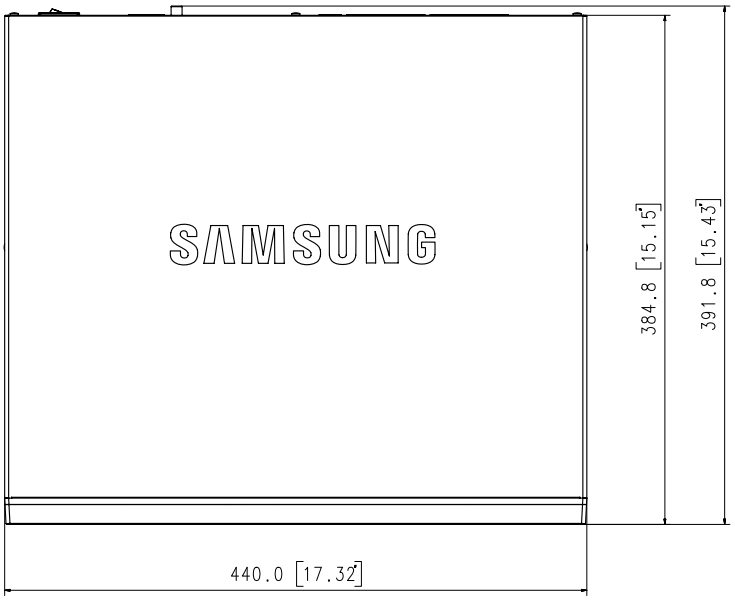


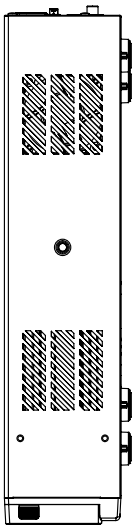


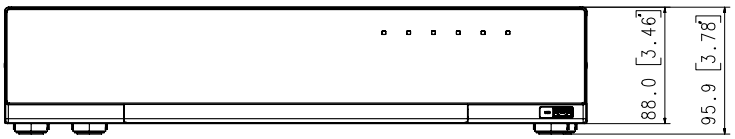
- SRN-1673S

Jednostka : mm (inch)









USTAWIENIE DOMYŚLNE

Aby ponownie uruchomić system, przejdź do opcji „**Zarządz. systemem > Ustawienia > Załad. ust.fabr.**”, a następnie naciśnij przycisk <**Inicjalizacja**>.
Powoduje to przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych.

- Jeżeli system zostanie uruchomiony bez zmiany opcji <**Konfiguracja uprawnień**>, należy podać ID i hasło, aby zalogować się do systemu po jego ponownym uruchomieniu. ID i hasło to odpowiednio „**admin**” i „**4321**”.
  Po zalogowaniu się zmień hasło.
- Domyślne ustawienia podane są w oparciu o model SRN-1673S.
- Początkowym ID administratora jest „**admin**” a hasło powinno zostać ustawione podczas pierwszego logowania.
- Hasło należy zmieniać co trzy miesiące, aby zapewnić ochronę danych osobowych i zapobiec szkodom wynikającym z kradzieży informacji. Proszę pamiętać, że odpowiedzialność za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wynikające z brakiem dbałości o hasło ponosi użytkownik.

Kategoria	Szczegóły			Fabryczne
System	Data / godz. / język	Data / godz. / język	Data	RRRR-MM-DD
			Godzina	24H
			Str.czas.	GMT
			Syn. czasu	WYŁ.
			DST	WYŁ.
			Język	angielski
	Użytkownik	Admin	ID	admin
		Ustaw. Uprawnień	Ograniczony dostęp	Kop zap/Nagryw./Zatrz. nagr./Szukaj/PTZ/Wyj. zdal. alarmu/Zamknij
			Ogranicz. dost. Sieciowego	Brak
			Autom. wylog.	3 Min
			Ręczne wpisyw. ID	WYŁ.
	Zarządz. Systemem	System- inform.	Nazwa urządzenia	NVR
Urządz.	Kamera	Konfig. Kanału	Wideo	WŁ.
			Audio	WYŁ.
			Nazwa kamery	Kam 01 ~ Kam 16
	Urządz.pam.mas.	Alarm tw.dys.	Sprawdź port wyj.alar.	SG.DŹ
			Czas tr.alar.	Ciągły
			Zast. port wyj. alarmu	SG.DŹ
			Czas tr.alar.	Ciągły
	Urządz. sterow. zdalnie	Pilot		WŁ.
		ID		00
	Monitoruj	Monitoruj	Wyświetl. zdarz.	WYŁ.
			Ekran	Wsz.
			Czas przełączenia sekwencji	5 sec.
			Wyjście wideo	VGA(1280x1024)
			Konfig. położ. Wyświetlacza	30

Kategoria	Szczegóły			Fabryczne
Urządzenie	Tekst	Urządzenie	Urządzenie	TEXT 01~16
			Użyj	Nieużyw.
			Port	7001~7016
			Typ kodowania	US-ASCII
		Zdarz.	Wartość razem	0
Nagryw.	Harmonogram nagrywania	Kanał1~Kanał16		Miesz(cg./zd.)
	Konfiguracja nagrywania	Standard		PEŁNA
		Zdarz.		PEŁNA
		Zdarz.wst.		WYŁ.
		Zdarzenie PO		1 min
	Opcja nagrywania	Tryb koń.płyty		Nadpisuj
			Syg.końca płyty	WYŁ.
		Usuwaj autom.		180
Zdarz.	Detekcja czujnika	NVR	Dział. Czujnika	WYŁ.
			Kam	Kamera Nr.
			Wyjście alarmowe	Brak
			Czas tr.alar.	10 sec.
		Kamera sieciowa	Dział. Czujnika	WYŁ.
			Kam	Kamera Nr.
			Wyjście alarmowe	Brak
			Czas tr.alar.	10 sec.
	Zdarz. Kamery		Zdarz. Kamery	WYŁ.
			MD	WYŁ.
			Kam	Kamera Nr.
			Alarm	Brak
			Cz.tr.alar	10 sec.
	Wykrycie zaniku sygnału wideo		Stan utr. Wideo	WYŁ.
			Wyjście alarmowe	Brak
			Cz.tr.alar	10 sec.
	Harmonogram wyjścia alarmu			Alarm wyj1

Kategoria	Szczegóły			Fabryczne
Sieć	Interfejs	Sieć	IP Type	Statycz.
			Sieć 1(kamera)	Tryb PnP: 192.168.231.200 Tryb ręczny : 192.168.1.200
			Sieć 2(Przeglądarka)	192.168.2.200
			Mas.podsie.	255.255.255.0
			Brama	Tryb PnP: : 192.168.231.1 Tryb ręczny : 192.168.1.1
			DNS	168.126.63.1
		Port	Typ protokołu	TCP
			Typ urządzenia	554
			Port UDP	8000~8159
			Adres IP:Multicast	224.126.63.1
			Multicast TTL	5
			Port strumieni.web	80
	DDNS	Sieć 1/2	Serw. DDNS	WYŁ.
	Filtr IP		Typ filtrowan.	Odrzuć
	SSL		Zabezpieczony system łączności	HTTP (Połączenie nie zabezpieczone)
	802.1x	Sieć	Włącz IEEE 802.1x	WYŁ.
	Email	SMTP	Port	25
			Uż. Autoryzacji	WYŁ.
			Przesył zabezp.	Nigdy
		Zdarz.	Odstęp między zdarz.	10 min
			Użyj przen. zdarz.	WYŁ.
	SNMP		Udostęp. SNMP v1	WYŁ.
			Udostęp. SNMP v2	WYŁ.
			Udostępn. SNMP v3	WYŁ.
			Udost. pułapki SNMP	WYŁ.
	Serwer DHCP	Sieć 1(kamera)	Zakres IP	Tryb PnP : 192.168.231.1 ~ 192.168.231.254 Tryb ręczny : 192.168.1.1 ~192.168.1.254
			Czas IP	86400

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Objaw	Rozwiązanie
System się nie włącza, a wyświetlacz na przednim panelu nie działa.	• Sprawdź, czy źródło zasilania jest prawidłowo podłączone. • Sprawdź napięcie wejściowe systemu ze źródła zasilania. • Jeśli po wykonaniu powyższych czynności problem nadal istnieje, sprawdź źródło zasilania i w razie potrzeby zmień je. • Sprawdź w środku, czy przewody są prawidłowo podłączone. (SMPS, PRZÓD)
Na niektórych kanałach wyświetlany jest czarny ekran, nawet jeśli otrzymują one sygnały wejściowe wideo.	• Sprawdź, czy kamera jest prawidłowo zasilana. • Sprawdzić sygnał wyjściowy łącząc się z przeglądarką sieciową kamery. • Sprawdzić, czy gniazdo sieciowe jest prawidłowo podłączone oraz czy ustawienia sieciowe są prawidłowe. • Zmiana koncentratora obsługującego kartę Gigabit może rozwiązać problem.
REC LED nie zapala się a nagrywanie nie odbywa nawet po naciśnięciu przycisku [**REC**] na pilocie.	• Sprawdzić czy jest miejsce na dysku. • Sprawdzić w menu, czy tryb nagrywania jest ustawiony na Włącz. • Sprawdzić w menu, czy liczba ogólna nagrań jest wyłączona <**Wy**>.
Na ekranie wciąż wyświetlane jest logo.	• Przyczyną może być problem z płytą główną lub uszkodzenie powiązanego oprogramowania. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z najbliższym centrum serwisowym.
Przycisk wyboru kanału nie działa na ekranie trybu Live.	• Przycisk wyboru kanału nie działa, jeśli ekran jest w trybie monitoringu zdarzeń Jeżeli jest to ekran monitorujący zdarzenie, nacisnąć przycisk [**ALARM**], który zamknie ekran zdarzenia i wybrać kanał.
Kursor nie przesuwa się do przycisku Start, gdy rozpoczynam przeszukiwanie kalendarza.	• Sprawdź, czy kanał i data, które chcesz odtworzyć, są oznaczone symbolem V. Przed uruchomieniem odtwarzania za pomocą przycisku Start należy sprawdzić zarówno kanał, jak i datę.
Na podłączonym monitorze nie jest odtwarzane żadne nagranie wideo.	• W razie potrzeby sprawdzić, czy przewody są prawidłowo podłączone do monitora. • Jeżeli ekran nie jest wyświetlany nawet jeżeli połączenie zostało dokonane, sprawdzić pilota i przycisnąć przycisk [**STOP** (■)] → [**ZOOM**] → [**STOP** (■)] → [**ZOOM**] → [**MENU**] aby otworzyć okno z informacją o rozdzielczości. Można dopasować wymaganą rozdzielczość tutaj.Jeżeli obraz nie pojawia się, odczekać aż pojawi się okno rozdzielczości.Ponownie, przełączyć się na inną rozdzielczość a następnie na rozdzielczość docelową. • Niektóre monitory nie obsługują wyjścia NVR (HDMI lub VGA). (Rozdzielczość wyjścia NVR: VGA: 1024*768, 1280*1024, HDMI: 720P, 1080P) Sprawdzić rozdzielczość monitora.

Objaw	Rozwiązanie
Gdy występuje alarm, próbuję go zgasić przyciskiem [**ALARM**] na pilocie ale alarm nie wyłącza się i nie można go zgasić.	• Przycisnąć przycisk [**MENU**] na pilocie aby zgasić alarm. 1) Gaszenie ekranu monitorowania zdarzenia: tryb monitorowania - Wyłączyć czas monitorowania zdarzenia. 2) Gaszenie sygnałów dźwiękowych alarmu: tryb nagrywania zdarzenia - alarm (zdarzenie kamery/utrata wizji) -wyłączyć dźwięk wyjścia alarmu. 3) Gaszenie zdarzeń: tryb nagrywania zdarzenia - alarm (zdarzenie kamery/ utrata wizji) -wyłączyć tryb.
Brak reakcji na sterowanie PTZ w przeglądarce Live Viewer	• Sprawdzić, czy zarejestrowana kamera obsługuje funkcję PTZ.
Kamera nie jest podłączona lub komputer nie może nawiązać połączenia z urządzeniem.	• Sprawdź, czy przewód sieciowy jest prawidłowo podłączony. • Upewnij się, że ustawiona została opcja Sieć — Tryb połączenia. • Sprawdź ustawienie IP komputera i kamery. • Spróbuj przeprowadzić test sieci. • Sprawdź, czy w pobliżu urządzenia znajduje się inne urządzenie wykorzystujące ten sam numer IP.
Zarejestrowałem/am kamerę, ale przeglądarka nie pokazuje wideo na żywo.	• Po zarejestrowaniu kamery, użytkownik powinien edytować/zapisać układ, zanim pojawi się tryb rozdzielonego ekranu i ekran na żywo.
Ekran nie przełącza się automatycznie w przeglądarce.	• Należy wybierz pożądany układ do operacji sekwencyjnej w menu przełączania automatycznego.
Ekran Na żywo jest zbyt jasny albo zbyt ciemny.	• Sprawdź ustawienia wideo zarejestrowanej kamery.
Komunikat „Konieczne zres. Data/Czas ” jest wyświetlany na ekranie.	• Komunikat ten jest wyświetlany, gdy występuje problem z ustawieniem czasu zegara wewnętrznego lub błąd w samym zegarze. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z punktem sprzedaży lub centrum serwisowym.
Pasek czasu nie jest wyświetlany w trybie wyszukiwania.	• Linię czasu można przełączać pomiędzy trybem normalnym a rozszerzonym. W trybie rozszerzonym pasek czasu może nie być wyświetlany w bieżącej linii czasu. Przełącz na tryb normalny lub przemieszczaj się po pasku czasu za pomocą lewego i prawego przycisku.
Wyświetlana jest ikona „BRAK DSK.TW.” i komunikat o błędzie.	• Sprawdź podłączenie dysku twardego. Jeśli problem trwa nadal przy prawidłowym stanie, skontaktuj się z najbliższym centrum serwisowym w celu sprawdzenia dysku twardego.
Po zainstalowaniu dodatkowego dysku twardego w urządzeniu NVR system go nie rozpoznaje.	• Zapoznaj się z listą kompatybilności, aby sprawdzić, czy zainstalowany dodatkowy dysk twardy jest obsługiwany przez system NVR. Aby uzyskać listę kompatybilności, skontaktuj się z punktem sprzedaży, w którym zakupiona została nagrywarka NVR.
Po podłączeniu zewnętrznego urządzenia pamięci masowej (USB Memory, USB HDD) do nagrywarki NVR system go nie rozpoznaje.	• Zapoznaj się z listą kompatybilności urządzeń pamięci masowej, aby sprawdzić, czy podłączone urządzenie jest obsługiwane przez system nagrywarki NVR. Aby uzyskać listę kompatybilności, skontaktuj się z punktem sprzedaży, w którym zakupiona została nagrywarka NVR.

Objaw	Rozwiązanie
Naciśnięcie klawisza ESC w trybie pełnego ekranu programu WebViewer nie powoduje przełączenia systemu na normalny tryb dzielony.	• Naciśnij klawisze ALT+TAB, aby wybrać opcję „AKTYWNY FILM" i ponownie naciśnij klawisz ESC. System przełączy się w normalny tryb dzielony.
Konfiguracja ustawień sieciowych jest trudna w przypadku używania domyślnych ustawień wyszukiwania, tworzenia kopii zapasowych i ustawień rutera.	• Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z instrukcją obsługi. • Aby uzyskać podstawowe informacje o produkcie w celu jego szybkiego uruchomienia, zapoznaj się ze skróconą instrukcją obsługi (tworzenie kopii zapasowych, wyszukiwanie). • W przypadku używania rutera do połączenia sieciowego patrz rozdział „**Podłączanie do Internetu przy użyciu rutera**" w niniejszej instrukcji.
Nie pamiętam hasła.	• Skontaktuj się z administratorem NVR, aby uzyskać pomoc.
Dane archiwalne nie są odtwarzane przez komputer ani przez NVR.	• Podczas tworzenia kopii zapasowej danych istnieje możliwość wyboru dotyczącego odtwarzacza: Komputer lub NVR. Przed przejściem do dalszych czynności zaznacz wybraną opcję. • W przypadku odtwarzania danych na komputerze plik kopii zapasowej powinien być formatu SEC. • Jeżeli do tego celu jest używana nagrywarka NVR, formatowanie plików kopii zapasowej powinno być wykonane przez nagrywarkę NVR.
Podczas odtwarzania video nie można przejść na transmisję na żywo.	• Aby przejść natychmiast do podglądu na żywo, nacisnąć przycisk Stop [■] na pilocie lub przycisk ■ na menu start.
Nagrywanie nie działa.	• Jeśli odtwarzacz wcale nie wyświetla obrazu w trybie Live, oznacza to, że nie działa nagrywanie. W takim przypadku należy najpierw sprawdzić, czy na ekranie widoczny jest dowolny obraz. • Nagrywanie nie działa jeśli ustawienia nagrywania nie są prawidłowo skonfigurowane. 1) Direct recording: press the [**REC**] button on the NVR remote control to start recording immediately. 2) Nagranie zaplanowane W menu/nagrywanie/planowe nagrywanie, ustawić czas rozpoczęcia nagrywania. - Nagrywanie <**Ciągłe**> Nagrywanie rozpocznie się o tej porze - Nagranie <**Zdarzenia**>: Nagranie startuje gdy pojawia się zdarzenie (alarm, wykrywania ruchu, utrata wizji) Nagrania nie są wykonywane jeżeli nie występują zdarzenia. - Nagrywanie <**Ciągłe/zdarzenie**> Pod nieobecność zdarzeń wykonywane są nagrywania ciągłe, a w przypadku wystąpienia zdarzenia, nagrywane jest zdarzenie.
Zła jakość obrazu nagrywanych danych.	• Zwiększ rozdzielczość i poziom jakości w Menu – Nagrywanie – Jakość / Rozdzielczość. 1) Rozdzielczość : Wybierz większy rozmiar nagrywania. Nagrywany obraz w formacie CIF jest gorszej jakości ponieważ został powiększony z niewielkiego obrazu. 2) Jakość nagrania : Określ wyższy poziom jakości nagrania. • Wraz z podwyższeniem rozdzielczości i jakości nagrania, zostanie powiększony rozmiar danych. Dlatego twardy dysk będzie szybciej zapełniany. Nadpisywanie spowoduje nadpisanie istniejących danych, powodując nagrywanie w krótszym odstępie.

Objaw	Rozwiązanie
Częstość klatek rzeczywistego nagrania nie odpowiada skonfigurowanej w kamerze.	• W przypadku wielu profilów zastosowanych dla transmisji wideo z jednej kamery rzeczywisty strumień wideo może być obsługiwany przez kamerę z niższą częstością klatek niż podana. Skonfiguruj kamerę tak, aby używać jednego profilu do przesyłania strumienia danych, o ile jest to możliwe. Na przykład, w przypadku ustawienia tego samego profilu dla nagrywania i dla sieci, rzeczywiste nagrywanie wykonywane jest z podaną częstością klatek. Jednak wyświetlanie obrazu wideo na żywo w trybie podziału ekranu może powodować stosowanie innego profilu dla kamery zgodnie z używanym trybem ekranu. Zwróć uwagę, że dozwolone ograniczenie prędkości przesyłania dla nagrywania/ustawienia nagrywania powinny być ustawione na wyższe wartości niż dostarczane z kamery dane.
Nagrywanie nie jest wykonywane zgodnie z ustawieniami.	• Status nagrywania pokazuje przekroczenie danych wejściowych. Przejdź do menu - Zapis - Ustawienia nagrań i ustaw dane pojemności maksymalnej na większe niż dane wejściowe.
Ekran nagrywania spowolni.	• Sprawdź, czy specyfikacja nagrywania dla każdego HDD (patrz ustawienia menu nagrywania) jest właściwa dla aktualnych ustawień nagrywania. • Tylko główne klatki wideo będą odtwarzane, jeżeli prędkość przetwarzania danych przekracza prędkość odtwarzania (patrz menu specyfikacji produktu)

OPEN SOURCE LICENSE REPORT ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL, LGPL, zlib/libpng License, RSA MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm License, PHP License 3.01, OpenSSL Combined License, MPL 1.1, MIT License, MIT Historical Permission License 3.0, Microsoft Public License, JPEG License, GLUT for Win32 License, CodeIgniter License, Code Project Open 1.02 License, BSD 3-clause License, BSD 2-clause License, Apache 2.0 License, ISC License, Internet Society RFC, Brian Gladman Alternate License, Boost Software License 1.0, Curl License, libxml2 License, NTP License, PCRE 5 License. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- For more details about Open Source, refer to the CD or Samsung Website.

- GPL Software: bonnie++ 1.03e, busybox 1.22.1, dibbler 0.8.4, Linux Kernel 3.4.35, mdadm 3.2.2, memtester 4.0.5, msmtp 1.4.21, parted 3.1, smartmontools 5.37, uboot, udhcp 0.9.8, wget 1.14, wpa_supplicant 0.7.3, xfsprogs 3.1.11
- LGPL Software: ffmpeg 0.6.1, glibc 2.11.1, Live555, QT 4.7.2
- zlib/libpng Lisence: cximage, nisedit 2.0.3, Nullsoft Scriptable Install System 2.46, libpng, tinyxml 2.6.2, zlib
- RSA MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm License: JavaScript MD5 1.1, sipxtapi
- PHP License 3.01: HPHP-2.1.0, PHP 5.2.0
- OpenSSL Combined License: OpenSSL 0.9.8a
- MPL 1.1: npapi-sdk
- MIT License: aptechcmsv2, avropendous, ccan, cjson, cJSON-Dave Gamble, dynatree, ie7-js, iniparser, javascript-ipv6, jqGrid, jQuery, jQuery UI, jquery-form, jquery-hashchange 1.3, jquery-json, jquery-numeric, jquery-throttle-debounce 1.1, JS-Browser-Driver 0.2.0, moon9, noty, Raphael JavaScript Library, wildflower 1.3.Beta
- MIT Historical Permission License 3.0: Android-Supertux
- Microsoft Public License: Minima, Text Designer Outline Text Library
- JPEG License: libjpeg-8b
- GLUT for Win32 License: GLUT for Win32
- CodeIgniter License: CodeIgniter
- Code Project Open 1.02 License: CPPPSQLite - C++ Wrapper for SQLite, A reusable, high performance, socket server class - Part3
- BSD 3-clause License: Disk Station GPL Source - Synology NAS GPL Source, jquery.sha256, jsbn, libjpeg-turbo, lighttpd 1.4.35, miniupnpc 1.5, msinttypes, net-snmp 5.6.2, pppd 2.4.5, Spheral++, sprintf 0.7, The OpenGL Extension Wrangler Library 1.7.0
- BSD 2-clause License: Capsicum - practical capabilities for UNIX
- Apache 2.0 License: GLUEMan – glueman – provider, RLLib
- ISC License: dhcp 4.1-ESV-R8
- Internet Society RFC: IETF RFC Collection rfc3550
- Brian Gladman Alternate License: AES with the VIA ACE
- Boost Software License 1.0: boost 1.43.0
- Curl License: curl 7.21.0
- libxml2 License: libxml2 2.7.7
- NTP License: ntp 4.2.6p1
- PCRE 5 License: pcre 8.31

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The “Program”, below, refers to any such program or work, and a “work based on the Program” means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.) Each licensee is addressed as “you”.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program’s source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients’ exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program’s name and an idea of what it does.
Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU General Public License

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers’ and authors’ protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users’ and authors’ sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users’ freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program’s name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program does terminal interaction, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

<program> Copyright (C) <year> <name of author>

This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w’.

This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c’ for details.

The hypothetical commands `show w’ and `show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, your program’s commands might be different; for a GUI interface, you would use an “about box”.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program, if necessary. For more information on this, and how to apply and follow the GNU GPL, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

The GNU General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License. But first, please read <http://www.gnu.org/philosophy/why-not-lgpl.html>.

GNU Lesser General Public License

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author’s reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the “Lesser” General Public License because it does Less to protect the user’s freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users’ freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a “work based on the library” and a “work that uses the library”. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

The zlib/libpng License

Copyright (c) 2011 Lee Thomason

Copyright (c) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Copyright (c) 1998-2012 Glenn Randers-Pehrson

Copyright (c) 2003-2005 Hector Mauricio Rodriguez Segura

Copyright (c) 1995-2009 Nullsoft and Contributors

Copyright (c) 2002-2008 Davide Pizzolato

Copyright (c) <year> <copyright holders>

This software is provided ‘as-is’, without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.;

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

RSA MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm License

License to copy and use this software is granted provided that it is identified as the “RSA Data Security, Inc. MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm” in all material mentioning or referencing this software or this function.

License is also granted to make and use derivative works provided that such works are identified as “derived from the RSA Data Security, Inc. MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm” in all material mentioning or referencing the derived work.

RSA Data Security, Inc. makes no representations concerning either the merchantability of this software or the suitability of this software for any particular purpose. It is provided “as is” without express or implied warranty of any kind.

These notices must be retained in any copies of any part of this documentation and/or software.

The PHP License, version 3.01

Copyright (c) 1999 - 2006 The PHP Group. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The name “PHP” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.

4. Products derived from this software may not be called “PHP”, nor may “PHP” appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying “Foo for PHP” instead of calling it “PHP Foo” or “phpfoo”

5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:

“This product includes PHP software, freely available from {http://www.php.net/software/}”.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group.

The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see {http://www.php.net}.

PHP includes the Zend Engine, freely available at {http://www.zend.com}.

LICENSE ISSUES

==========

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

==========

Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:

“This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)”

4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:

"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

==========

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

---

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. ''Contributor'' means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. ''Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. ''Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. ''Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. ''Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. ''Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by **Exhibit A**.

1.7. ''Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. ''License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. ''Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

- **A.** Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.
- **B.** Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. ''Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by **Exhibit A** as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. ''Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

- **(a)** under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section **2.2**. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section **6.1**, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section **3.5**.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) **Third Party Claims.** If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) **Contributor APIs**. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) **Representations**.
Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in **Exhibit A** in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in **Exhibit A**. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section **3.1-3.5** have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section **3.2**. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation (''Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases ''Mozilla", ''MOZILLAPL", ''MOZPL", ''Netscape", "MPL", ''NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in **Exhibit A** shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY. COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY. UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a ''commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of ''commercial computer software" and ''commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensedmeans that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____. Portions created by _____ are Copyright (C) _____ _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [___] License), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [____] License and

not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [___] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications.]

The MIT License

Copyright (c) 2008-2010 Adrian Tosca

Copyright (c) 2010-2011 Ittrium LLC

Copyright (c) 2004, 2005 Metaparadigm Pte Ltd

Copyright (c) 2009 Dave Gamble

Copyright (c) 2008-2011 Martin Wendt

Copyright (c) 2004-2010 Dean Edwards

Copyright (c) 2000-2011 by Nicolas Devillard

Copyright (c) 2011 Beau Gunderson

Copyright (c) 2008 Tony Tomov

Copyright (c) 2007,2014 jQuery Foundation and other contributors

Copyright (c) 2010 "Cowboy" Ben Alman

Copyright (c) 2009-2011 Brantley Harris

Copyright (c) 2010-2014 Timo Tijhof

Copyright (c) 2012 Performance Horizon Group

Copyright (c) 2012 Nedim Arabac

Copyright (c) 2008-2012 Dmitry Baranovskiy

Copyright (c) 2008-2012 Sencha Labs

Copyright (c) <year> <copyright holders>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

MIT Historical Permission License 3

Copyright 1987 by the Massachusetts Institute of Technology

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of M.I.T. not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. M.I.T. makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

Microsoft Public License (Ms-PL)

This license governs use of the accompanying software. If you use the software, you accept this license. If you do not accept the license, do not use the software.

1. Definitions

The terms "reproduce," "reproduction," "derivative works," and "distribution" have the same meaning here as under U.S. copyright law.

A "contribution" is the original software, or any additions or changes to the software.

A "contributor" is any person that distributes its contribution under this license.

"Licensed patents" are a contributor's patent claims that read directly on its contribution.

2. Grant of Rights

A. Copyright Grant- Subject to the terms of this license, including the license conditions and limitations in section 3, each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free copyright license to reproduce its contribution, prepare derivative works of its contribution, and distribute its contribution or any derivative works that you create.

B. Patent Grant- Subject to the terms of this license, including the license conditions and limitations in section 3, each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free license under its licensed patents to make, have made, use, sell, offer for sale, import, and/or otherwise dispose of its contribution in the software or derivative works of the contribution in the software.

3. Conditions and Limitations

A. No Trademark License- This license does not grant you rights to use any contributors' name, logo, or trademarks.

B. If you bring a patent claim against any contributor over patents that you claim are infringed by the software, your patent license from such contributor to the software ends automatically.

C. If you distribute any portion of the software, you must retain all copyright, patent, trademark, and attribution notices that are present in the software.

D. If you distribute any portion of the software in source code form, you may do so only under this license by including a complete copy of this license with your distribution. If you distribute any portion of the software in compiled or object code form, you may only do so under a license that complies with this license.

E. The software is licensed "as-is." You bear the risk of using it. The contributors give no express warranties, guarantees or conditions. You may have additional consumer rights under your local laws which this license cannot change. To the extent permitted under your local laws, the contributors exclude the implied warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.

The Independent JPEG Group's JPEG software

README for release 6b of 27-Mar-1998

==========

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguillon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

==========

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)

2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

GLUT for Win32 License

The OpenGL Utility Toolkit distribution for Win32 (Windows NT & Windows 95) contains source code modified from the original source code for GLUT version 3.3 which was developed by Mark J. Kilgard. The original source code for GLUT is Copyright 1997 by Mark J. Kilgard.

GLUT for Win32 is Copyright 1997 by Nate Robins and is not in the public domain, but it is freely distributable without licensing fees.

It is provided without guarantee or warrantee expressed or implied.

It was ported with the permission of Mark J. Kilgard by Nate Robins.

THIS SOURCE CODE IS PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OR MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

OpenGL (R) is a registered trademark of Silicon Graphics, Inc.

CodeIgniter License Agreement

Copyright (c) 2008 - 2009, EllisLab, Inc.

All rights reserved.

This license is a legal agreement between you and EllisLab Inc. for the use of CodeIgniter Software (the "Software"). By obtaining the Software you agree to comply with the terms and conditions of this license.

Permitted Use

You are permitted to use, copy, modify, and distribute the Software and its documentation, with or without modification, for any purpose, provided that the following conditions are met:

1. A copy of this license agreement must be included with the distribution.

2. Redistributions of source code must retain the above copyright notice in all source code files.

3. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

4. Any files that have been modified must carry notices stating the nature of the change and the names of those who changed them.

5. Products derived from the Software must include an acknowledgment that they are derived from CodeIgniter in their documentation and/or other materials provided with the distribution.

6. Products derived from the Software may not be called "CodeIgniter", nor may "CodeIgniter" appear in their name, without prior written permission from EllisLab, Inc.

Indemnity

You agree to indemnify and hold harmless the authors of the Software and any contributors for any direct, indirect, incidental, or consequential third-party claims, actions or suits, as well as any related expenses, liabilities, damages, settlements or fees arising from your use or misuse of the Software, or a violation of any terms of this license.

Disclaimer of Warranty

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF QUALITY, PERFORMANCE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Limitations of Liability

YOU ASSUME ALL RISK ASSOCIATED WITH THE INSTALLATION AND USE OF THE SOFTWARE. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS OF THE SOFTWARE BE LIABLE FOR CLAIMS, DAMAGES OR OTHER LIABILITY ARISING FROM, OUT OF, OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE. LICENSE HOLDERS ARE SOLELY RESPONSIBLE FOR DETERMINING THE APPROPRIATENESS OF USE AND ASSUME ALL RISKS ASSOCIATED WITH ITS USE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE RISKS OF PROGRAM ERRORS, DAMAGE TO EQUIPMENT, LOSS OF DATA OR SOFTWARE PROGRAMS, OR UNAVAILABILITY OR INTERRUPTION OF OPERATIONS.

The Code Project Open License (CPOL) 1.02

Preamble

This License governs Your use of the Work. This License is intended to allow developers to use the Source Code and Executable Files provided as part of the Work in any application in any form.

The main points subject to the terms of the License are:

- Source Code and Executable Files can be used in commercial applications;
- Source Code and Executable Files can be redistributed; and
- Source Code can be modified to create derivative works.
- No claim of suitability, guarantee, or any warranty whatsoever is provided. The software is provided "as-is".
- The Article accompanying the Work may not be distributed or republished without the Author's consent

This License is entered between You, the individual or other entity reading or otherwise making use of the Work licensed pursuant to this License and the individual or other entity which offers the Work under the terms of this License ("Author").

License

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CODE PROJECT OPEN LICENSE ("LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HEREIN, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. THE AUTHOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HEREIN IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS. IF YOU DO NOT AGREE TO ACCEPT AND BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE, YOU CANNOT MAKE ANY USE OF THE WORK.

1. Definitions.

a. **"Articles"** means, collectively, all articles written by Author which describes how the Source Code and Executable Files for the Work may be used by a user.

b. **"Author"** means the individual or entity that offers the Work under the terms of this License.

c. **"Derivative Work"** means a work based upon the Work or upon the Work and other pre-existing works.

d. **"Executable Files"** refer to the executables, binary files, configuration and any required data files included in the Work.

e. **"Publisher"** means the provider of the website, magazine, CD-ROM, DVD or other medium from or by which the Work is obtained by You.

f. **"Source Code"** refers to the collection of source code and configuration files used to create the Executable Files.

g. **"Standard Version"** refers to such a Work if it has not been modified, or has been modified in accordance with the consent of the Author, such consent being in the full discretion of the Author.

h. **"Work"** refers to the collection of files distributed by the Publisher, including the Source Code, Executable Files, binaries, data files, documentation, whitepapers and the Articles.

i. **"You"** is you, an individual or entity wishing to use the Work and exercise your rights under this License.

2. **Fair Use/Fair Use Rights.** Nothing in this License is intended to reduce, limit, or restrict any rights arising from fair use, fair dealing, first sale or other limitations on the exclusive rights of the copyright owner under copyright law or other applicable laws.

3. **License Grant.** Subject to the terms and conditions of this License, the Author hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:

a. You may use the standard version of the Source Code or Executable Files in Your own applications.

b. You may apply bug fixes, portability fixes and other modifications obtained from the Public Domain or from the Author. A Work modified in such a way shall still be considered the standard version and will be subject to this License.

c. You may otherwise modify Your copy of this Work (excluding the Articles) in any way to create a Derivative Work, provided that You insert a prominent notice in each changed file stating how, when and where You changed that file.

d. You may distribute the standard version of the Executable Files and Source Code or Derivative Work in aggregate with other (possibly commercial) programs as part of a larger (possibly commercial) software distribution.

e. The Articles discussing the Work published in any form by the author may not be distributed or republished without the Author's consent. The author retains copyright to any such Articles. You may use the Executable Files and Source Code pursuant to this License but you may not repost or republish or otherwise distribute or make available the Articles, without the prior written consent of the Author.

Any subroutines or modules supplied by You and linked into the Source Code or Executable Files this Work shall not be considered part of this Work and will not be subject to the terms of this License.

4. **Patent License.** Subject to the terms and conditions of this License, each Author hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, import, and otherwise transfer the Work.

5. **Restrictions.** The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:

a. You agree not to remove any of the original copyright, patent, trademark, and attribution notices and associated disclaimers that may appear in the Source Code or Executable Files.

b. You agree not to advertise or in any way imply that this Work is a product of Your own.

c. The name of the Author may not be used to endorse or promote products derived from the Work without the prior written consent of the Author.

d. You agree not to sell, lease, or rent any part of the Work. This does not restrict you from including the Work or any part of the Work inside a larger software distribution that itself is being sold. The Work by itself, though, cannot be sold, leased or rented.

e. You may distribute the Executable Files and Source Code only under the terms of this License, and You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License with every copy of the Executable Files or Source Code You distribute and ensure that anyone receiving such Executable Files and Source Code agrees that the terms of this License apply to such Executable Files and/or Source Code. You may not offer or impose any terms on the Work that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute the Executable Files or Source Code with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License.

f. You agree not to use the Work for illegal, immoral or improper purposes, or on pages containing illegal, immoral or improper material. The Work is subject to applicable export laws. You agree to comply with all such laws and regulations that may apply to the Work after Your receipt of the Work.

6. **Representations, Warranties and Disclaimer.** THIS WORK IS PROVIDED "AS IS", "WHERE IS" AND "AS AVAILABLE", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OR GUARANTEES. YOU, THE USER, ASSUME ALL RISK IN ITS USE, INCLUDING COPYRIGHT INFRINGEMENT, PATENT INFRINGEMENT, SUITABILITY, ETC. AUTHOR EXPRESSLY DISCLAIMS ALL EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY WARRANTIES OR CONDITIONS, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY, MERCHANTABLE QUALITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ANY WARRANTY OF TITLE OR NON-INFRINGEMENT, OR THAT THE WORK (OR ANY PORTION THEREOF) IS CORRECT, USEFUL, BUG-FREE OR FREE OF VIRUSES. YOU MUST PASS THIS DISCLAIMER ON WHENEVER YOU DISTRIBUTE THE WORK OR DERIVATIVE WORKS.

7. **Indemnity.** You agree to defend, indemnify and hold harmless the Author and the Publisher from and against any claims, suits, losses, damages, liabilities, costs, and expenses (including reasonable legal or attorneys' fees) resulting from or relating to any use of the Work by You.

8. **Limitation on Liability.** EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL THE AUTHOR OR THE PUBLISHER BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK OR OTHERWISE, EVEN IF THE AUTHOR OR THE PUBLISHER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

9. **Termination.**

a. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of any term of this License. Individuals or entities who have received Derivative Works from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 6, 7, 8, 9, 10 and 11 will survive any termination of this License.

b. If You bring a copyright, trademark, patent or any other infringement claim against any contributor over infringements You claim are made by the Work, your License from such contributor to the Work ends automatically.

c. Subject to the above terms and conditions, this License is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work). Notwithstanding the above, the Author reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to

withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

10. **Publisher.** The parties hereby confirm that the Publisher shall not, under any circumstances, be responsible for and shall not have any liability in respect of the subject matter of this License. The Publisher makes no warranty whatsoever in connection with the Work and shall not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. The Publisher reserves the right to cease making the Work available to You at any time without notice

11. **Miscellaneous**

a. This License shall be governed by the laws of the location of the head office of the Author or if the Author is an individual, the laws of location of the principal place of residence of the Author.

b. If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this License, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

c. No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.

d. This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed herein. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified herein. The Author shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Author and You.

BSD 3-clause License

Copyright (c) 2002-2008, Milan Ikits

Copyright (c) 2002-2008, Marcelo E. Magallon

Copyright (c) 2002, Lev Povalahev

Copyright (c) Alexandru Marasteanu

Copyright (c) 2005-2007 Paul Hsieh

Copyright (c) 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

Copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc

Copyright (c) 2003-2012, Sparta, Inc

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network Center of Beijing University of Posts and Telecommunications

Copyright (c) 2003, Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

Copyright (c) 2006 Alexander Chemeris

Copyright (c) 2004, Jan Kneschke, incremental

Copyright (c) 2009-2012 D. R. Commander

Copyright (c) 2003-2005 Tom Wuz

Copyright (c) 2000-2009 Paul Johnston

contributors: Greg Holt, Andrew Kepert, Ydnar, Lostinet

Copyright (c) 2008-2009 Alex Weber

Copyright (c) 2005-2009, Thomas BERNARD

Copyright (c) <YEAR>, <OWNER>

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the <ORGANIZATION> nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

BSD Two Clause License

Copyright (c) <YEAR>, <OWNER>

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Apache License
Version 2.0, January 2004

http://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

“License” shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

“Licensor” shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

“Legal Entity” shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, “control” means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

“You” (or “Your”) shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

“Source” form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

“Object” form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. **Grant of Copyright License.** Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. **Grant of Patent License.** Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. **Redistribution.** You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

a. You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

b. You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

c. You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

d. If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. **Submission of Contributions.** Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. **Trademarks.** This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. **Disclaimer of Warranty.** Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. **Limitation of Liability.** In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. **Accepting Warranty or Additional Liability.** While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner] Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0 Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

ISC License

Copyright (c) 2004-2013 by Internet Systems Consortium, Inc. ("ISC")

Copyright (c) 1995-2003 by Internet Software Consortium

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ISC DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL ISC BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Internet Systems Consortium, Inc.

950 Charter Street

Redwood City, CA 94063

<info@isc.org>

https://www.isc.org/

Internet Society RFC License

Copyright (C) The Internet Society (2002). All Rights Reserved.

This document and translations of it may be copied and furnished to others, and derivative works that comment on or otherwise explain it or assist in its implementation may be prepared, copied, published and distributed, in whole or in part, without restriction of any kind, provided that the above copyright notice and this paragraph are included on all such copies and derivative works. However, this document itself may not be modified in any way, such as by removing the copyright notice or references to the Internet Society or other Internet organizations, except as needed for the purpose of developing Internet standards in which case the procedures for copyrights defined in the Internet Standards process must be followed, or as required to translate it into languages other than English.

The limited permissions granted above are perpetual and will not be revoked by the Internet Society or its successors or assigns.

This document and the information contained herein is provided on an “AS IS” basis and THE INTERNET SOCIETY AND THE INTERNET ENGINEERING TASK FORCE DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTY THAT THE USE OF THE INFORMATION HEREIN WILL NOT INFRINGE ANY RIGHTS OR ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Acknowledgement

Funding for the RFC Editor function is currently provided by the Internet Society.

Brian Gladman Alternate License

Copyright (c) 1998-2006, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

LICENSE TERMS

The free distribution and use of this software in both source and binary form is allowed (with or without changes) provided that:

1. distributions of this source code include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;

2. distributions in binary form include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other associated materials;

3. the copyright holder’s name is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

ALTERNATIVELY, provided that this notice is retained in full, this product may be distributed under the terms of the GNU General Public License (GPL), in which case the provisions of the GPL apply INSTEAD OF those given above.

DISCLAIMER

This software is provided ‘as is’ with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

Boost Software License - Version 1.0

August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the “Software”) to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Curl License

Copyright (c) 1996 - 2003, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purposewith or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USEOR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libxml2 License

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c, list.c and the trio files, which are covered by a similar licence but with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2003 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the “Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

NTP License

This file is automatically generated from html/copyright.htm

Copyright Notice

[sheepb.jpg] “Clone me,” says Dolly sheepishly

The following copyright notice applies to all files collectively called the

Network Time Protocol Version 4 Distribution. Unless specifically declared otherwise in an individual file, this notice applies as if the text was explicitly included in the file.

Copyright (c) David L. Mills 1992-2001

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both the copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name University of Delaware not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. The University of Delaware makes no representations about the suitability this software for any purpose. It is provided “as is” without express or implied warranty.

The following individuals contributed in part to the Network Time Protocol Distribution Version 4 and are acknowledged as authors of this work.

1. [1]Mark Andrews <marka@syd.dms.csiro.au> Leitch atomic clock controller

2. [2]Bernd Altmeier <altmeier@atlsoft.de> hopf Elektronik serial line and PCI-bus devices

3. [3]Viraj Bais <vbais@mailman1.intel.com> and [4]Clayton Kirkwood <kirkwood@striderfm.intel.com> port to WindowsNT 3.5

4. [5]Michael Barone <michael,barone@lmco.com> GPSVME fixes

5. [6]Karl Berry <karl@owl.HQ.ileaf.com> syslog to file option

6. [7]Greg Brackley <greg.brackley@bigfoot.com> Major rework of WINNT port. Clean up recvbuf and iosignal code into separate modules.

7. [8]Marc Brett <Marc.Brett@westgeo.com> Magnavox GPS clock driver

8. [9]Piete Brooks <Piete.Brooks@cl.cam.ac.uk> MSF clock driver, Trimble PARSE support

9. [10]Reg Clemens <reg@dwf.com> Oncore driver (Current maintainer)

10. [11]Steve Clift <clift@ml.csiro.au> OMEGA clock driver

11. [12]Casey Crellin <casey@csc.co.za> vxWorks (Tornado) port and help with target configuration

12. [13]Sven Dietrich <sven_dietrich@trimble.com> Palisade reference clock driver, NT adj. residuals, integrated Greg’s Winnt port.

13. [14]John A. Dundas III <dundas@salt.jpl.nasa.gov> Apple A/UX port

14. [15]Torsten Duwe <duwe@immd4.informatik.uni-erlangen.de> Linux port

15. [16]Dennis Ferguson <dennis@mrbill.canet.ca> foundation code for NTP Version 2 as specified in RFC-1119

16. [17]Glenn Hollinger <glenn@herald.usask.ca> GOES clock driver

17. [18]Mike Iglesias <iglesias@uci.edu> DEC Alpha port

18. [19]Jim Jagielski <jim@jagubox.gsfc.nasa.gov> A/UX port

19. [20]Jeff Johnson <jbj@chatham.usdesign.com> massive prototyping overhaul

20. [21]Hans Lambermont <Hans.Lambermont@nl.origin-it.com> or [22]<H.Lambermont@chello.nl> ntpsweep

21. [23]Poul-Henning Kamp <phk@FreeBSD.ORG> Oncore driver (Original author)

22. [24]Frank Kardel [25]<Frank.Kardel@informatik.uni-erlangen.de>

PARSE <GENERIC> driver (14 reference clocks), STREAMS modules for PARSE, support scripts, syslog cleanup

23. [26]William L. Jones <jones@hermes.chpc.utexas.edu> RS/6000 AIX modifications, HPUX modifications

24. [27]Dave Katz <dkatz@cisco.com> RS/6000 AIX port

25. [28]Craig Leres <leres@ee.lbl.gov> 4.4BSD port, ppsclock, Magnavox GPS clock driver

26. [29]George Lindholm <lindholm@ucs.ubc.ca> SunOS 5.1 port

27. [30]Louis A. Mamakos <louie@ni.umd.edu> MD5-based authentication

28. [31]Lars H. Mathiesen <thorinn@diku.dk> adaptation of foundation code for Version 3 as specified in RFC-1305

29. [32]David L. Mills <mills@udel.edu> Version 4 foundation: clock discipline, authentication, precision kernel; clock drivers: Spectracom, Austron, Arbiter, Heath, ATOM, ACTS, KSI/Odetics; audio clock drivers: CHU, WWV/H, IRIG

30. [33]Wolfgang Moeller <moeller@gwdgv1.dnet.gwdg.de> VMS port

31. [34]Jeffrey Mogul <mogul@pa.dec.com> ntptrace utility

32. [35]Tom Moore <tmoore@fievel.daytonoh.ncr.com> i386 svr4 port

33. [36]Kamal A Mostafa <kamal@whence.com> SCO OpenServer port

34. [37]Derek Mulcahy <derek@toybox.demon.co.uk> and [38]Damon Hart-Davis <d@hd.org> ARCRON MSF clock driver

35. [39]Rainer Pruy <Rainer.Pruy@informatik.uni-erlangen.de> monitoring/trap scripts, statistics file handling

36. [40]Dirce Richards <dirce@zk3.dec.com> Digital UNIX V4.0 port

37. [41]Wilfredo Sánchez <wsanchez@apple.com> added support for NetInfo

38. [42]Nick Sayer <mrapple@quack.kfu.com> SunOS streams modules

39. [43]Jack Sasportas <jack@innovativeinternet.com> Saved a Lot of space on the stuff in the html/pic/ subdirectory

40. [44]Ray Schnitzler <schnitz@unipress.com> Unixware1 port

41. [45]Michael Shields <shields@tembel.org> USNO clock driver

42. [46]Jeff Steinman <jss@pebbles.jpl.nasa.gov> Datum PTS clock driver

43. [47]Harlan Stenn <harlan@pfcs.com> GNU automake/autoconfigure makeover, various other bits (see the ChangeLog)

44. [48]Kenneth Stone <ken@sdd.hp.com> HP-UX port

45. [49]Ajit Thyagarajan <ajit@ee.udel.edu>IP multicast/anycast support

46. [50]Tomoaki TSURUOKA <tsuruoka@nc.fukuoka-u.ac.jp>TRAK clock driver

47. [51]Paul A Vixie <vixie@vix.com> TrueTime GPS driver, generic TrueTime clock driver

48. [52]Ulrich Windl <Ulrich.Windl@rz.uni-regensburg.de> corrected and validated HTML documents according to the HTML DTD

---

[53]gif

[54]David L. Mills <mills@udel.edu>

References

1. mailto:marka@syd.dms.csiro.au
2. mailto:altmeier@atlsoft.de
3. mailto:vbais@mailman1.intel.co
4. mailto:kirkwood@striderfm.intel.com
5. mailto:michael.barone@lmco.com
6. mailto:karl@owl.HQ.ileaf.com
7. mailto:greg.brackley@bigfoot.com
8. mailto:Marc.Brett@westgeo.com
9. mailto:Piete.Brooks@cl.cam.ac.uk
10. mailto:reg@dwf.com
11. mailto:clift@ml.csiro.au
12. mailto:casey@csc.co.za
13. mailto:Sven_Dietrich@trimble.COM
14. mailto:dundas@salt.jpl.nasa.gov
15. mailto:duwe@immd4.informatik.uni-erlangen.de
16. mailto:dennis@mrbill.canet.ca
17. mailto:glenn@herald.usask.ca
18. mailto:iglesias@uci.edu
19. mailto:jagubox.gsfc.nasa.gov
20. mailto:jbj@chatham.usdesign.com
21. mailto:Hans.Lambermont@nl.origin-it.comv
22. mailto:H.Lambermont@chello.nl
23. mailto:phk@FreeBSD.ORG
24. http://www4.informatik.uni-erlangen.de/~kardel
25. mailto:Frank.Kardel@informatik.uni-erlangen.de
26. mailto:jones@hermes.chpc.utexas.edu
27. mailto:dkatz@cisco.com
28. mailto:leres@ee.lbl.gov
29. mailto:lindholm@ucs.ubc.ca
30. mailto:louie@ni.umd.edu
31. mailto:thorinn@diku.dk

32. mailto:mills@udel.edu
33. mailto:moeller@gwdgv1.dnet.gwdg.de
34. mailto:mogul@pa.dec.com
35. mailto:tmoore@fievel.daytonoh.ncr.com
36. mailto:kamal@whence.com
37. mailto:derek@toybox.demon.co.uk
38. mailto:d@hd.org
39. mailto:Rainer.Pruy@informatik.uni-erlangen.de
40. mailto:dirce@zk3.dec.com
41. mailto:wsanchez@apple.com
42. mailto:mrapple@quack.kfu.com
43. mailto:jack@innovativeinternet.com
44. mailto:schnitz@unipress.com
45. mailto:shields@tembel.org
46. mailto:pebbles.jpl.nasa.gov
47. mailto:harlan@pfcs.com
48. mailto:ken@sdd.hp.com
49. mailto:ajit@ee.udel.edu
50. mailto:tsuruoka@nc.fukuoka-u.ac.jp
51. mailto:vixie@vix.com
52. mailto:Ulrich.Windl@rz.uni-regensburg.de
53. file://localhost/backroom/ntp-stable/html/index.htm
54. mailto:mills@udel.edu

PCRE 5 LICENCE

PCRE is a library of functions to support regular expressions whose syntax and semantics are as close as possible to those of the Perl 5 language.

Release 5 of PCRE is distributed under the terms of the “BSD” licence, as specified below. The documentation for PCRE, supplied in the “doc” directory, is distributed under the same terms as the software itself.

Written by: Philip Hazel {ph10@cam.ac.uk}

University of Cambridge Computing Service,

Cambridge, England. Phone: +44 1223 334714.

Copyright (c) 1997-2004 University of Cambridge

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the University of Cambridge nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

End

Na wszystkich etapach produkcji firma Samsung Techwin dba o środowisko naturalne iwykonuje wiele działań dążąc do dostarczenia klientom produktów niegroźnych dla środowiska.
Oznaczenie „Eco” świadczy o tym, że firma Samsung Techwin wytwarza produkty nieszkodliwe dla środowiska oraz wskazuje, że niniejszy produkt spełnia wymagania przedstawione w dyrektywie RoHS obowiązującej w UE.

Prawidłowe usuwanie produktu (zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy tego produktu ani jego akcesoriów (np.
ładowarki, zestawu słuchawkowego, przewodu USB) wyrzucać wraz ze zwykłymi odpadami gospodarstwa domowego. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni
skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi
odpadami komercyjnymi..

Sposób poprawnego usuwania baterii, w które wyposażony jest niniejszy produkt

(Dotyczy obszaru Unii Europejskiej oraz innych krajów europejskich posiadających oddzielne systemy zwrotu zużytych baterii.)

Niniejsze oznaczenie na baterii, instrukcji obsługi lub opakowaniu oznacza, że po upływie okresu użytkowania baterie, w które wyposażony był dany produkt, nie mogą zostać usunięte wraz z innymi
odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych. Przy zastosowaniu takiego oznaczenia symbole chemiczne (Hg, Cd lub Pb) wskazują, że dana bateria zawiera rtęć, kadm lub ołów w ilości
przewyższającej poziomy odniesienia opisane w dyrektywie WE 2006/66. Jeśli baterie nie zostaną poprawnie zutylizowane, substancje te mogą powodować zagrożenie dla zdrowia ludzkiego lub
środowiska naturalnego.

Aby chronić zasoby naturalne i promować ponowne wykorzystanie materiałów, należy oddzielać baterie od innego typu odpadów i poddawać je utylizacji poprzez lokalny, bezpłatny system zwrotu baterii.

SIEĆ SPRZEDAŻY

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
6, Pangyo-ro 319beon-gil, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, SEOUL 463-400 Rep. of KOREA
Tel : +82-70-7147-8753, 8764 Fax : +82-31-8018-3740
www.samsungsecurity.com

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.
100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free : +1-877-213-1222 Direct : +1-201-325-6920
Fax : +1-201-373-0124
www.samsung-security.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.
2nd Floor, No. 5 The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey, KT13 0NY, UK
Tel : +44-1932-82-6700 Fax : +44-1932-82-6701
www.samsungsecurity.co.uk

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com