



W Box Technologies WBXML32

Monitor LCD 31,5", VGA, HDMI, CVBS, 1920 x 1080, 5ms, 300cd/m2, 3000:1, 24/7



Monitor LCD 32" FullHD przeznaczony do pracy ciągłej w systemach nadzoru wizyjnego z rejestratorami cyfrowymi oraz komputerami PC. Monitor posiada wejście przelotowe dla analogowych sygnałów wizji CVBS. WBXML32 w okresie gwarancji w przypadku zaistnienia awarii jest wymieniany przez ADI na nowy.

Parametry podstawowe

Przekątna ekranu	31,5"
Proporcje ekranu	16:9
Typ matrycy	LCD LED IPS
Powierzchnia matrycy	Matowa
Rozmiar piksela	0,36 x 0,36 mm
Rozdzielczość	1920 x 1080
Liczba wyświetlanych kolorów	16,7 mln
Czas reakcji matrycy	5 ms
Jasność	300 cd/m2
Kontrast	3000:1
Kąt widzenia	(H)178° x (V)178°
Częstotliwości	60 Hz

Wejścia sygnałów

Wejścia HDMI	1
Wejścia VGA	1
Wejścia wizji	BNC: 1 x CVBS

Audio

Wejścia audio	1 (jack 3,5 mm, RCA)
Głośniki	2 x 5 W

Wyjścia sygnałów

Wyjścia	BNC: 1 x CVBS
---------	---------------

Parametry elektryczne

Zasilanie	100..240 VAC
Pobór mocy	50 W

Warunki pracy

Czas pracy	24/7
Wilgotność pracy	0..90% (bez kondensacji)
Temperatura pracy	0..40 °C

Konstrukcja

VESA	200 x 200 mm
Regulacja pochylecia	-5..15°
Wymiary ekranu	698,5 x 393 mm
Wysokość z podstawką	497, 5 mm
Wymiary	731,4 x 432,5 x 49 mm
Waga	10,4 kg

Akcesoria

Akcesoria w komplecie	Kabel zasilający, VGA, audio, pilot, baterie
-----------------------	--

Ultrak Security Systems Sp. z o.o.

www.adiglobal.com/pl

Siedziba spółki:
Santocka 39
71-083 Szczecin
tel. +48 91 485 40 60
fax +48 91 485 40 80
e-mail: sales.pl@adiglobal.com

Oddział Warszawa: tel. +48 22 519-76-53/57..58, e-mail: biuro.warszawa.pl@adiglobal.com
Oddział Gdańsk: tel. +48 58 785-62-94, e-mail: biuro.gdansk.pl@adiglobal.com
Oddział Kraków: tel: +48 12 290-10-81..82, e-mail: biuro.krakow.pl@adiglobal.com
Oddział Wrocław: tel: +48 71 757-15-97, e-mail: biuro.wroclaw.pl@adiglobal.com
Oddział Poznań: tel: 607 445 171, 607 445 144, e-mail: biuro.poznan.pl@adiglobal.com
Oddział Katowice: tel: 607 445 527, e-mail: biuro.katowice.pl@adiglobal.com

